SyncMaster 400DXn / 460DXn



Installera program | Manualer i pdf-format | Registrering

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Säkerhetsanvisningar

Noteringsbar

Läs följande säkerhetsinstruktioner, de är utformade för att förhindra skada på egendom eller problem för användaren.

Varning / Varsamhet

Var vänlig läs följande säkerhetsFöreskrift. De ska se till att varken apparaten eller dess användare skadas.

Symbolförklaringar

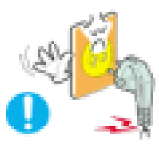
	Förbjudet		Det är viktigt att alltid läsa och förstå det här
	Montera ej bort		Dra ut kontakten ur väggen
	Vidrör inte		Jordad kontakt för att förhindra elektriska stötar

Ström

Ställ in PC:n på DPM, när den inte används under längre tidsperioder.
Om Ni använder skärmsläckare, så ställ in den på aktiv skärm.

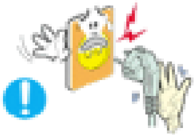
Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

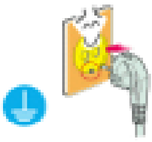
Genväg till instruktioner för förhindrande av efterbild.



Använd inte en trasig eller lös kontakt.
- Det kan orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.

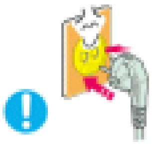
Håll inte i sladden när Ni drar ur kontakten, eller rör vid kontakten med våta händer.
- Det kan orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.





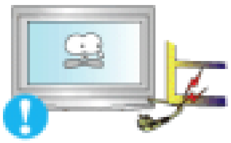
Använd bara en ordentligt jordad kontakt och uttag (honuttag).

- En otillräcklig jordkontakt kan orsaka elektriska stötar eller skada apparaten. (Endast klass 1-utrustning.)



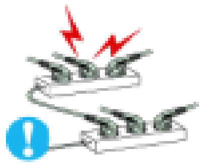
Sätt i strömkontakten ordentligt så att den inte lossnar.

- En dålig anslutning kan orsaka brand.



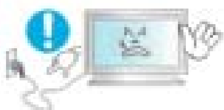
Böj inte för hårt på sladden eller kontakten eller lägg tunga föremål på dem, som skulle kunna göra skada.

- Gör man inte det, kan det orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.



Koppla inte in för många förlängningssladdar till samma uttag.

- Det kan förorsaka eldsvåda.



Koppla inte ur strömkabeln när du använder skärmen.

- Det kan uppstå en överspänning vid separationen och detta kan skada skärmen.



Använd inte strömkabeln när kontakten eller uttaget är dammig.

- Om kontakt eller uttag är dammigt ska det dammas av med en torr trasa.
- Användning av strömkabeln med dammig kontakt eller dammigt uttag kan leda till kortslutning eller brand.



För att koppla ur apparaten ur strömkällan måste kontakten dras ut ur strömuttaget, därför skall strömkontakten alltid vara fullt funktionsduglig.

- Om man inte undviker detta, kan det orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.

Installera

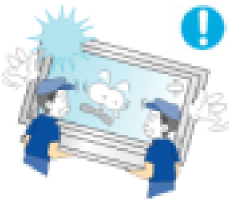
Kontakta ett auktoriserat servicecenter då en skärm installeras på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, platser med för hög luftfuktighet eller kemikalier, där den används dygnet runt som exempelvis flygplatser och stationer.

Detta kan leda till allvarliga skador på din skärm.



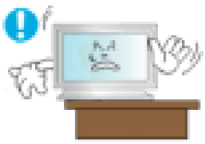
Sätt monitorn någonstans med låg luftfuktighet och minsta möjliga damm.

- Annars kan det uppstå en elektrisk stöt eller brand inne i monitorn.



Tappa inte monitorn när Ni flyttar den.

- Det kan skada produkten eller Er själv.



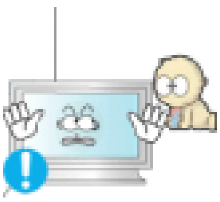
Installera skärmstället i en hålighet eller på en hylla så att nederdelen inte står ut utanför hyllan eller håligheten.

- Tappa inte produkten då det kan skada på produkt eller person.



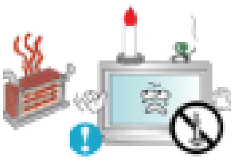
Placera inte produkten på en ostabil eller liten yta.

- Placera produkten på en jämn, stabil yta då den annars kan falla och orsaka skador på någon som går förbi, speciellt barn.



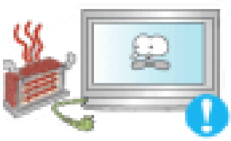
Placera inte produkten på golvet.

- Någon, speciellt barn, kan snubbla på den.



FÖR ATT FÖRHINDRA BRANDRISK, FÖRVARA LEVANDE LJUS OCH ANNAN ÖPPEN ELD PÅ AVSTÅND FRÅN DEN HÄR PRODUKTEN.

- Detta kan orsaka brand.



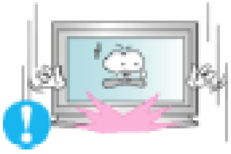
Se till att hålla värmekällor borta från strömkabeln.

- Om isolatorn smälter kan det orsaka elektriska stötar eller brand.

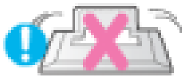


Installera inte produkten på en plats med dålig ventilation, exempelvis en bokhylla eller garderob etc.

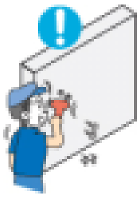
- En ökning av inre temperatur kan orsaka brand.



Sätt ner monitorn försiktigt.
- Den kan bli skadad eller gå sönder.



Lägg inte monitorn med skärmen nedåt.
- TFT-LCD-ytan kan bli skadad.



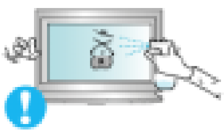
Installation av vägghållare måste göras av en behörig yrkesman.
- Installation som görs av obehörig person kan orsaka skador.
- Använd alltid den monteringsenhet som föreskrivs i bruksanvisningen.



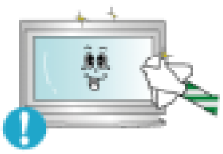
Håll plastförpackningen borta från barn.
- Plastförpackningen kan orsaka kvävning om barnen leker med den.

Rengöring

När Ni rengör monitorhöljet eller utsidan på TFT-LCD, så torka med en lätt fuktad, mjuk trasa.



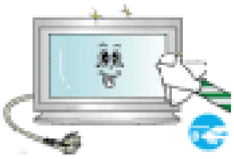
Spruta inte rengöringsmedel direkt på monitorn.
- Detta kan orsaka skada, elektrisk stöt eller brand.



Använd rent vatten eller en utspädd lösning av rengöringsmedel tillsammans med en mjuk torkduk.

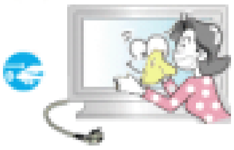


Om ytan mellan stickkontakten och stiften är dammig eller smutsig, rengörs den noga med en torr duk.
- Smutsiga kontakter kan orsaka elektriska stötar eller brand.



Se till att koppla ur strömsladden innan du rengör produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.



Koppla ur nätsladden ur vägguttaget och torka av produkten med en mjuk torr trasa.

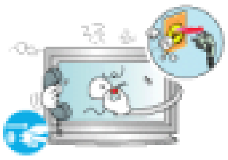
- Använd inga kemikalier så som vax, alkohol, thinner, insektsmedel, luftfräschare, smörj- eller rengöringsmedel.

Övrigt



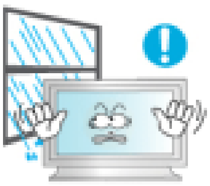
Ta inte bort skyddet (eller bakre kåpan).

- Gör man inte det, kan det orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.
- Låt kvalificerad servicepersonal sköta all service.



Om Er monitor inte fungerar normalt och speciellt om det kommer ovanliga ljud eller lukter från den ska Ni omedelbart dra ur kontakten och ringa upp auktoriserad försäljare eller service .

- Gör man inte det, kan det orsaka elektriska stötar eller eldsvåda.



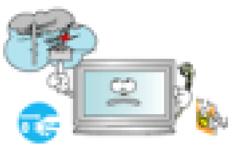
Håll produkten borta från platser som exponeras för olja, rök eller fukt, installera den inte i ett fordon.

- Det kan orsaka bristfällig funktion, elstöt eller brand.
- Undvik särskilt att använda bildskärmen nära vatten eller utomhus där det kan snöa eller regna.



Om du tappar bildskärmen eller höljet skadas, stäng av bildskärmen och dra ut strömkabeln. Kontakta därefter ditt servicecenter.

- Bildskärmen kan fungera bristfälligt, orsaka elstöt eller brand.

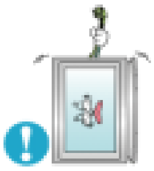


Dra ut strömkabeln när det åskar, eller använd inte bildskärmen en längre tid.

- Bildskärmen kan fungera bristfälligt, orsaka elstöt eller brand.

Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

- Detta kan orsaka kollaps, elektriska stötar eller brand därför att kabeln blivit

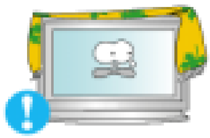


skadad.



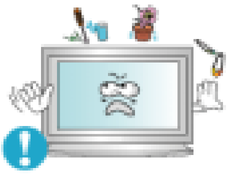
Vrid inte monitorn i sidled enbart genom att dra i sladden eller signalkabeln

- Detta kan orsaka kollaps, elektriska stötar eller brand därför att kabeln blivit skadad.



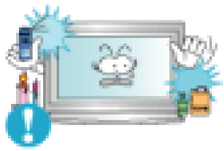
Täck inte över ventilerna på monitorns hölje.

- Dålig ventilation kan förorsaka att den går sönder eller börjar brinna.



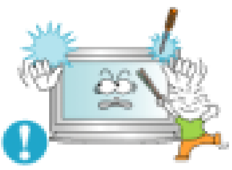
Placera inga vattenbehållare, kemiska produkter eller små metallföremål ovanpå bildskärmen.

- Det kan orsaka bristfällig funktion, elstöt eller brand.
- Om det kommer in ett främmande föremål i skärmen skall du dra ut nätsladden och kontakta ditt Service Center.



Håll produkten borta från lättantändliga kemiska sprayer eller andra brandbenägna ämnen.

- Det kan orsaka explosion eller brand.



Stick aldrig in någonting av metall i monitorspringorna.

- Det kan orsaka elektriska stötar, brand eller skada.

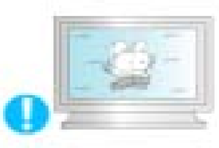


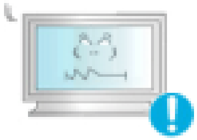
För inte in metallföremål som tandpetare, sylar eller brandfarliga föremål som papper eller tändstickor i ventilationsöppningarna, hörlursuttagen eller AV-ingångarna.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand Om främmande material eller vatten kommer in i produkten skall den stängas av, sladden skall kopplas ut ur väggutaget och du skall kontakta servicecenter.

Om du tittar på samma skärmbild en längre stund, kan en kvardröjande bild eller suddighet förekomma.

- Ändra läget till strömspar eller ställ in en skärmsläckare som rör skärmbilden när du lämnar bildskärmen en längre stund.

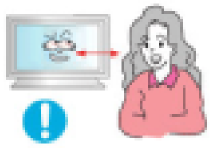




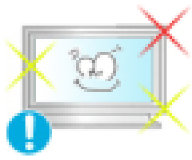
Justera upplösning och frekvens till nivåer som lämpar sig för modellen.

- Olämpliga nivåer av upplösning och frekvens kan skada din syn.

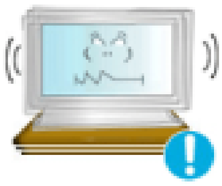
  40 tum - (101 cm) 1360 X 768
  46 tum - (116 cm) 1360 X 768



Ögonskador kan orsakas av kontinuerlig tittande för nära monitorn.

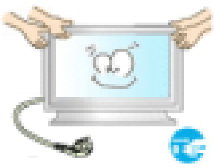


Låt ögonen vila genom att ta minst fem minuters paus för varje timme du använder bildskärmen.



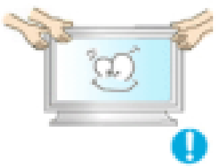
Installera inte produkten på en ostabil eller ojämn yta eller på en plats där det kan uppstå vibrationer.

- Tappa inte produkten då det kan skada på produkt eller person. Genom att använda produkten på ett ställe där det kan uppstå vibrationer kan livslängden förkortas, i värsta fall kan produkten fatta eld.



Stäng av bildskärmen och koppla ur den ur strömkällan när du ska flytta den. Kontrollera att alla sladdar, inklusive antennsladden och sladdar som ansluter andra enheter, är urkopplade innan bildskärmen flyttas.

- Om en sladd inte kopplas ur kan det orsaka brand eller elstötar.

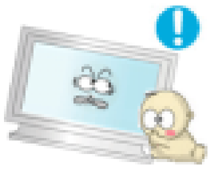


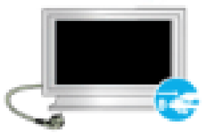
Se till att vara två personer när produkten skall flyttas.

- Att tappa produkten kan orsaka dålig funktion eller fysisk skada.

Placera produkten utom räckhåll för barn eftersom de kan skada den genom att hänga i den.

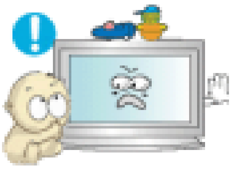
- En fallande produkt kan orsaka fysiska skador, till och med dödsfall.





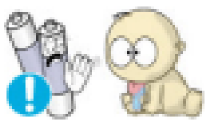
Dra ur kontakten om du inte använder produkten på ett tag.

- I annat fall kan detta skapa värmebildning i smutsansamlingar eller försämrade isoleringar vilket kan leda till elektriska stötar eller brand.



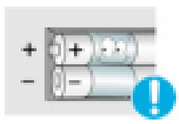
Placera inte barnens favoritsaker (eller något annat som kan vara frestande) på produkten.

- Barn kan försöka klättra på produkten för att komma åt en sak. Produkten kan falla och orsaka fysiska skador eller till och med dödsfall.



När du tar ur batterier ur fjärrkontrollen, måste du se upp så att inga barn får tag i batterierna och sväljer dem. Förvara batterierna utom räckhåll för barn.

- Om någon råkar svälja batterier, kontakta omedelbart läkare.



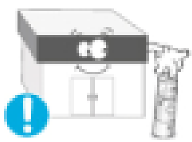
När batterierna byts, placera de nya batterierna i rätt polaritetsläge +/- enligt markeringar i batterifacket.

- Felaktig polaritet kan få batterierna att brista eller läcka och leda till brand, personskador eller kontaminering (skada).



Använd endast rekommenderade standardbatterier. Blanda inte nya och gamla batterier.

- Felaktig polaritet kan få batterierna att brista eller läcka och leda till brand, personskador eller kontaminering (skada).



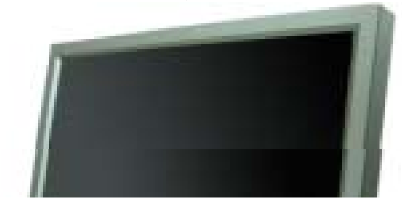
Batteriet (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batteriet när det är förbrukat (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

Modell

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Introduktion

Förpackningens innehåll

Obs

- Kontrollera noga att följande delar medföljer monitorn.

  Om någonting saknas, så kontakta inköpsstället.
  Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa tillbehör.

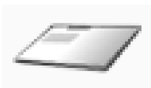
Obs

- Placera inte produkten på golvet.



Bildskärm

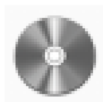
Bruksanvisning



Guide för snabb installation



Garantikort (Finns ej på alla platser)

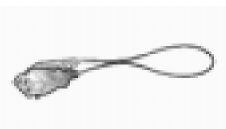


Användarhandbok, MDC- programvara, MagicNet- programvara

Kabel

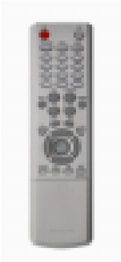


Signalkabel (15-stifts D-SUB)

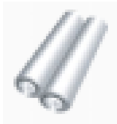


Elkabel

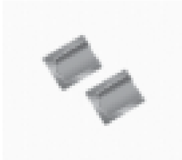
Övrigt



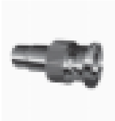
fjärrkontroll.



Batterier (AAA x 2)
(Finns ej på alla platser)



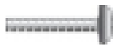
Hålskydd



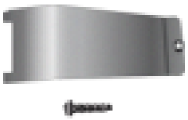
BNC till RCA adapterkabel



Temporär fot

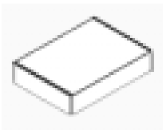


Skruv: 4EA



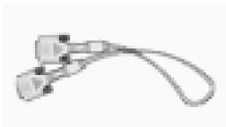
USB-hållare & Skruv (1EA)

Säljs separat

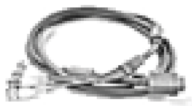


Väggmonteringssats

Högtalarsats



DVI-kabel



BNC-kabel



LAN-kabel

Din skärm

Framsida



1) **MENU**

Använd den här knappen för att öppna OSD och aktivera en markerad menypost.

2) **Upp/Ner-knapp**

Flyttar vertikalt från en menypost till nästa, eller justerar valda menyvärden.

3) **Vänster-höger-knapp / Volym knappen**

Flyttar horisontellt från en menypost till nästa, eller justerar valda menyvärden. Justerar även ljudvolymen.

4) ENTER

Aktivera en markerad menypost.

5) SOURCE

Tänder indikatorn för att indikera den ingångssignal som visas just då.
Det går bara att ändra källa för externa enheter som är anslutna till bildskärmen vid denna tidpunkt.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>> Klicka här för att få se ett animeringsklipp.

6) PIP

PIP Tryck på denna knapp för att kontrollera PIP-fönstret.
Det går inte att överlappa mer än en BIB på skärmen då BNC och komponenten använder samma terminal.

>>Klicka här för att få se ett animeringsklipp

- **Dator**
  AV / S-Video / Component / HDMI Läge
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Mode
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Mode
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Läge
- **Komponent**
  PC / DVI läge
- **HDMI**
  PC / BNC läge

7) Strömbrytare

Med den här knappen sätter du på och stänger av bildskärmen.

8) Sensor för ljusstyrka

Produktens funktion för Sensor för ljusstyrka avkänner automatiskt omgivande ljusförhållanden via en sensor och justerar ljusstyrkan efter det.

9) Strömindikator

Tänds när du slår ifrån strömmen.

10) Fjärrkontrollsensor

Rikta fjärrkontrollen mot denna punkt på bildskärmen.

Obs

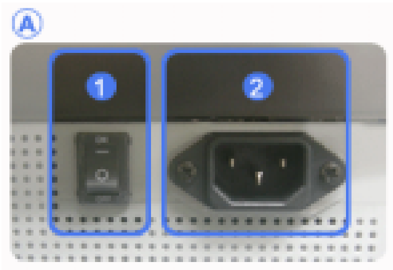
- Se Strömspararen som beskrivs i handboken, för ytterligare information om energisparande funktioner. För att spara ström stängs monitorn av när den inte används eller när man lämnar den under längre stunder.

Baksida

Obs

- För mer information om kabelanslutningar, Se Användarkontroller under Installation. Bildskärmens baksida kan variera en aning mellan olika modeller.



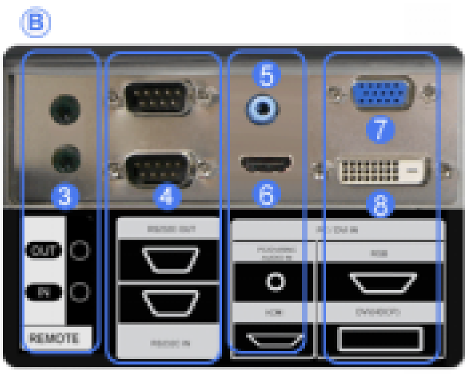


1) **POWER S/W ON [|] / OFF [O]**

   Slår på och stänger av skärmen.

2) **POWER IN (Elanslutning):**

   Strömsladd, sätts i skärmen och vägguttaget.



3) **REMOTE OUT/IN**

   Du kan använda en kabelförsedd fjärrkontroll för anslutning till skärmen.

4) **RS232C OUT/IN (RS232C seriell PORT) :**

   Port för MDC-program (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (PC/DVI/BNC terminal för audioanslutning(inmatning))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

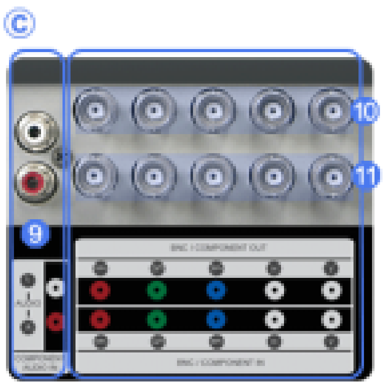
   Anslut HDMI-terminalen på baksidan av din skärm till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (PC-videoanslutning)**

   Använda DVI-D till DVI-D - DVI-läge (digital PC)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (PC-videoanslutning)**

   Använda 15-stifts D-Sub - PC-läge (digital PC)

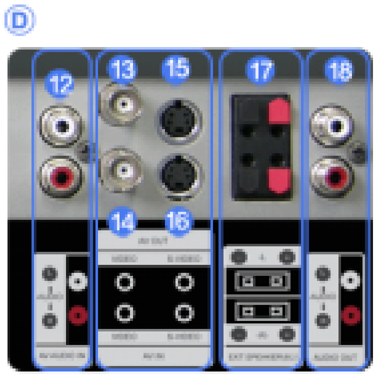


9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Komponent terminal för audioanslutning (inmatning))**

10) **BNC/COMPONENT OUT [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC-videoanslutning / Komponentanslutning (utmatning))**

   BNC (analog PC) -anslutning: ansluter port R, G, B, H, V - Komponentanslutning : ansluter port PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (BNC-videoanslutning / Komponentanslutning (inmatning))**



12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Komponentljudanslutning) (inmatning)**

13) **AV OUT [VIDEO](Videoanslutning) : AV-läge (utmatning)**

14) **AV IN [VIDEO](Videoanslutning) (inmatning)**

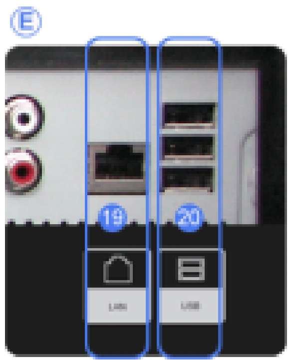
15) **AV OUT [S-VIDEO](S-Video-anslutning) : S-Video-läge (utmatning)**

16) **AV IN [S-VIDEO](S-Video-anslutning) (inmatning)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω) [- - L - +, - - R - +] (Högtalaranslutning (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R] (Komponentljudanslutning) (inmatning)**

    AUDIO OUT: ansluter PC, DVI, BNC



19) **LAN (LAN-anslutning)**

20) **USB (USB-anslutning)**

    Kompatibel med tangentbord / mus och bärbara lagringsenheter

Obs

- Det kan skilja på antalet skärmar som kan anslutas till en loopout beroende på omständigheterna som t.ex. kabel och signalkällor etc. Med en kabel eller signalkälla utan degradering kan tio skärmar anslutas.



21) **Kensingtonlås**

    Kensingtonlåset är en produkt som fysiskt låser fast systemet när det används på allmän plats. (låsenheten säljs endast separat.)
    Kontakta din återförsäljare om du skall använda en låsenhet.

Obs

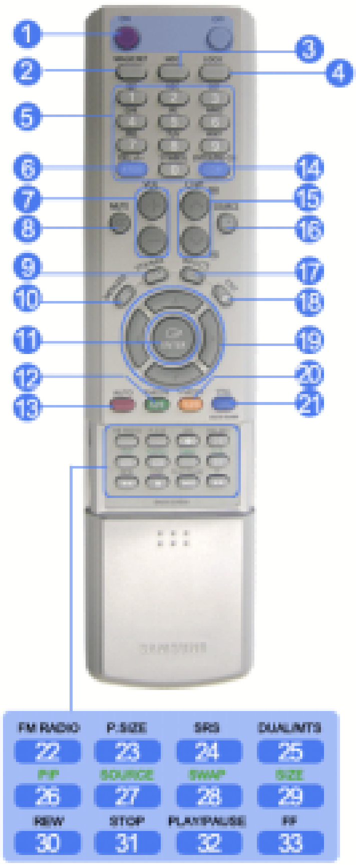
- Se avsnittet Anslutning av monitorn för vidare upplysningar om kabelkopplingar.

fjärrkontroll.

Obs

- Fjärrkontrollens prestanda kan påverkas av en TV eller annan elektronisk utrustning som används i närheten av bildskärmen och som orsakar bristfällig funktion på grund av frekvensstörningar.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. MagicNetknappar
6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU



11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Uppåt-Neråt-Vänster-Höger-knappar
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) ON / OFF

Med den här knappen sätter du på och stänger av bildskärmen.

2) MAGICNET

Knappen MagicNet Quick Launch .

3) MDC

Knappen Quick Launch .

4) LOCK

Den här knappen aktiverar eller avaktiverar alla funktionsknappar både på fjärrkontrollen och på skärmen, förutom knapparna Ström och LOCK.

5) MagicNetknappar

- Använd de här knapparna till MagicNet.

• Bokstäver/siffror : Använd dessa knappar när du anger en webbadress.

• DEL : Använd denna för bakåtsteg

• SYMBOL : Använd denna när du matar in symboler. (.O_-)

• ENTER : Använd denna när du matar in.

6) +100 -/--

Tryck för att välja kanaler över 100.
Tryck på denna knapp så visas symbolen "--". Ange det tvåsiffriga kanalnumret.
- Funktionen är inte tillgänglig för denna skärmen.

7) VOL

Justera ljudvolymen.

8) MUTE

Pausar (dämpar) ljudet tillfälligt.
Visas längst ned till vänster på skärmen.

9) TTX/MIX

TV-kanaler tillhandahåller skriftliga informationstjänster via text-TV.
[TTX / MIX används främst i Europa.]

10) MENU

Använd den här knappen för att öppna OSD och aktivera en markerad menypost.

11) ENTER

Aktivera en markerad menypost.

12) P.MODE

När du trycker på denna knapp visas aktuellt läge nere till vänster på skärmen.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE
Bildskärmen har fyra automatiska bildinställningar som förinställs på fabriken.
Tryck på knappen igen för att stega igenom tillgängliga förinställda lägen.
(Dynamisk → Standard → Film → Personlig)

PC / DVI Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright är en ny bildskärmsfunktion som erbjuder en dubbelt så ljusstark och skarp visningskvalitet jämfört med befintliga bildskärmar.
Tryck på knappen igen för att stega igenom tillgängliga förinställda lägen.
(Nöje → Internet → Text → Personlig)

13) **AUTO**

Skannar och registrerar automatiskt tillgängliga TV-kanaler (som du kan titta på) på nuvarande plats.

14) **ENTER/PRE-CH**

Med den här knappen återgår du till närmaste föregående kanal.
- Funktionen är inte tillgänglig för denna skärmen.

15) **CH/P**

Väljer TV-kanaler i TV-läget.
- Funktionen är inte tillgänglig för denna skärmen.

16) **SOURCE**

Tänder indikatorn för att indikera den ingångssignal som visas just då.

17) **INFO**

Aktuell bildinformation visas i skärmens övre vänstra härn.

18) **EXIT**

Avsluta-knappen avslutar menyskärmen eller stänger menyn för skärmjustering.

19) **Uppåt-Neråt-Vänster-Höger-knappar**

Flyttar mellan olika menyposter horisontellt eller vertikalt eller justerar valda menyvärden.

20) **S.MODE**

När du trycker på den här knappen visas aktuellt ljudläge i skärmens nedre vänstra hörn.
Tryck på knappen igen för att stega igenom tillgängliga förinställda lägen.
(Standard → Musik → Film → Tal → Personlig)

21) **STILL**

Tryck en gång på knappen för att frysa skärmen. Tryck en gång till på knappen för att få rörlig bild igen.

22) **FM RADIO**

Slår på/av FM Radio.
I områden där antennsladd inte stöds, börja med att ansluta anslutningen till TV-antennen.
I läget för allmän Video SOURCE (Videokälla), ställs FM RADIO in då skärmen stängs av.
I områden med svag signal kan det uppstå brus vid sändning av FM Radio.
- Funktionen är inte tillgänglig för denna skärmen.

23) **P.SIZE**

Tryck för att ändra skärmstorlek.

24) **SRS**

SRS

25) **I-II DUAL/MTS**

DUAL-

Använd knappen DUAL (dubbel) på fjärrkontrollen för att välja Stereo eller Mono när bildskärmen befinner sig i TV läge.

MTS

Du kan välja läget MTS (flerkanalig TV-stereo).

	Ljudtyp	MTS/S_läge	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell ändring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Funktionen är inte tillgänglig för denna skärmen.

26) **PIP**

Tryck på denna knapp för att kontrollera PIP-fönstret.

27) **SOURCE**

Tänder indikatorn för att indikera den ingångssignal som visas just då.

28) SWAP

Byta Beskrivning i BIB och huvudbilden.
Bilden i BIB kommer att visas på huvudskärmen och bilden från huvudskärmen kommer att visas i BIB.

29) SIZE

Låter dig välja bland olika bildstorlekar.

30) REW

Bakåtspolning

31) Stopp

Stopp

32) PLAY / PAUSE

Play/Pause (Spela/Paus)

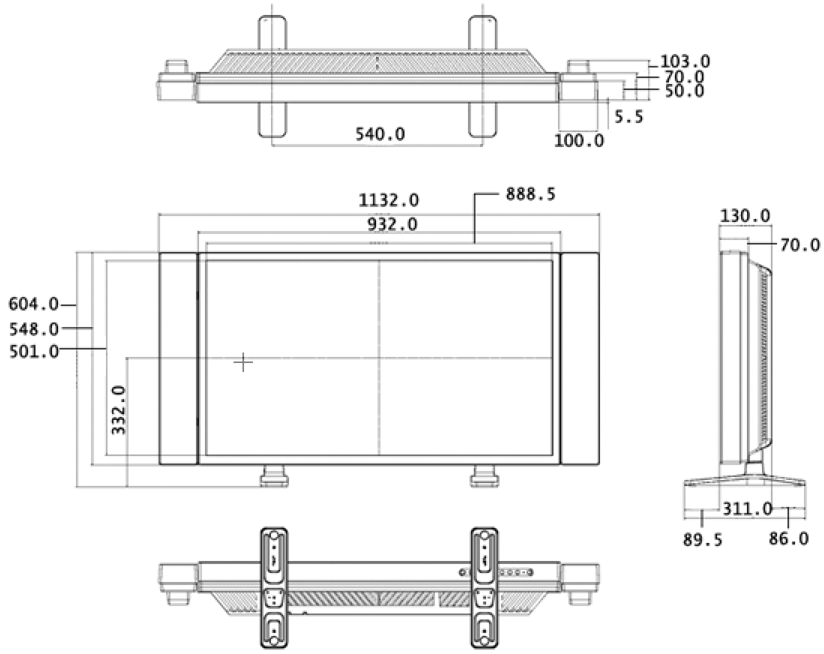
33) FF

Snabbspolning framåt

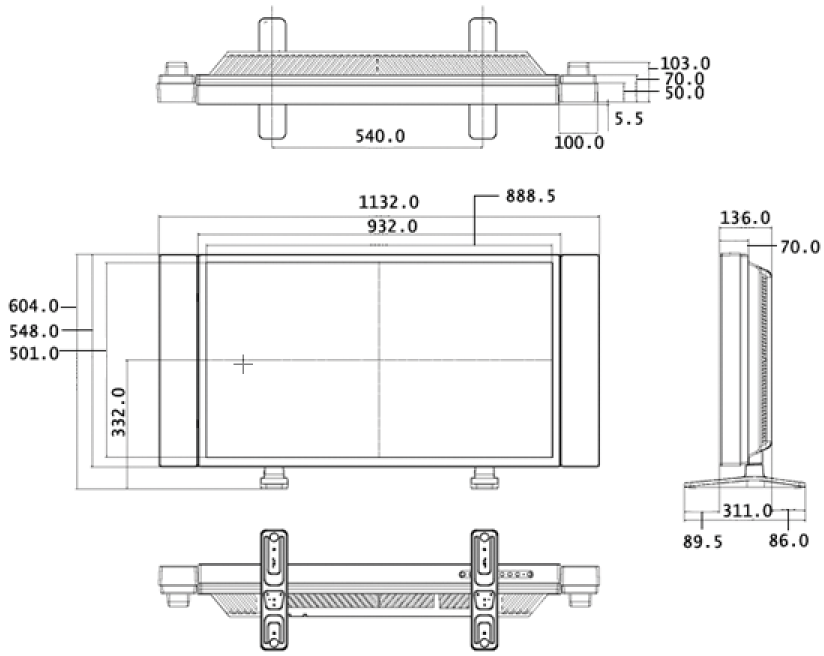
SyncMaster 400DXn

1. Mekanisk layout

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



vikt

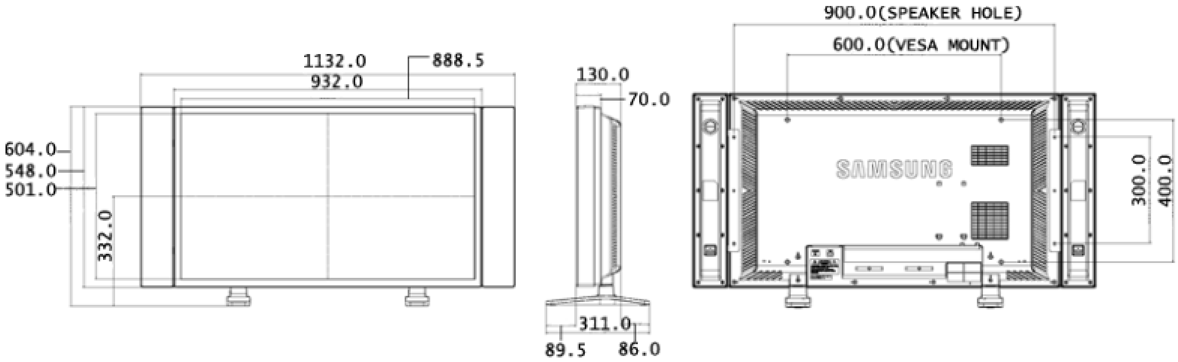
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 28.5 kg (with Basic Stand)
- 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

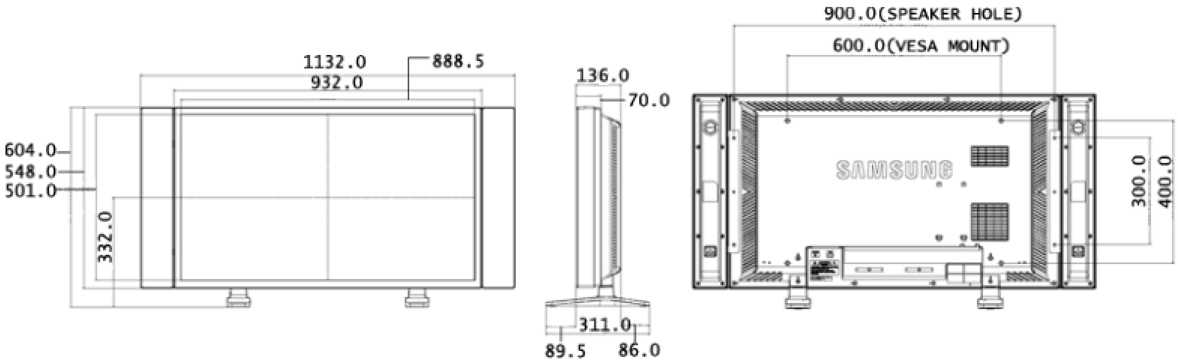
Up

2. Skärm

NETWORK MODEL SIZE

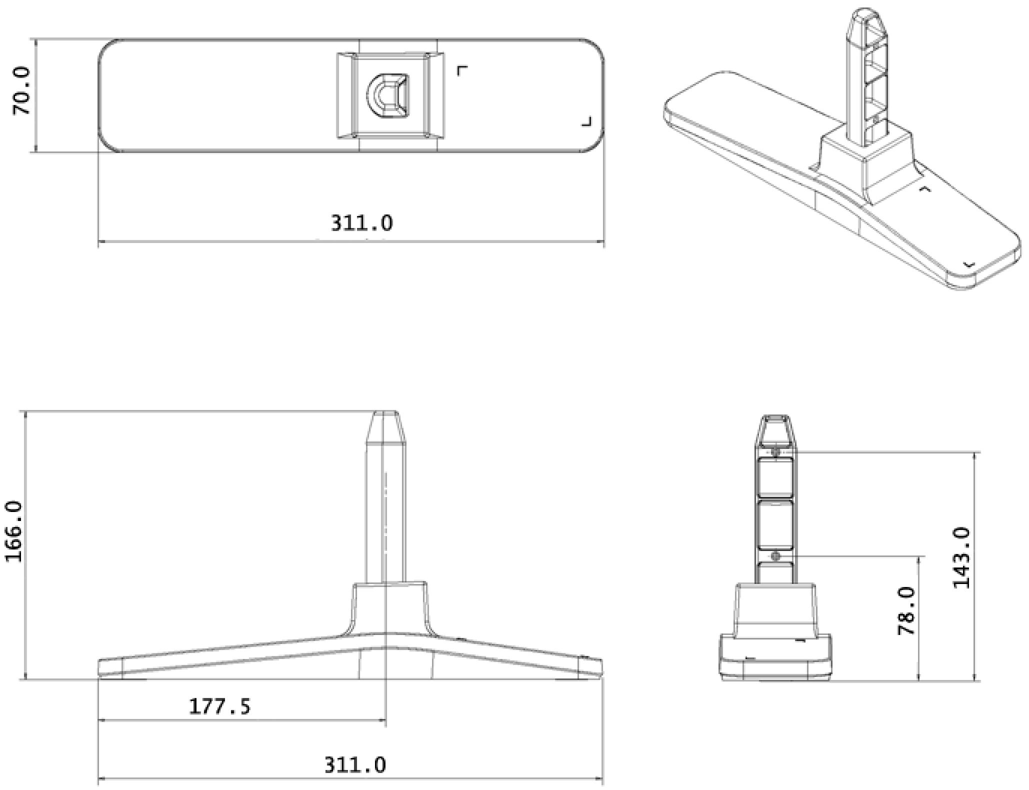


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Up

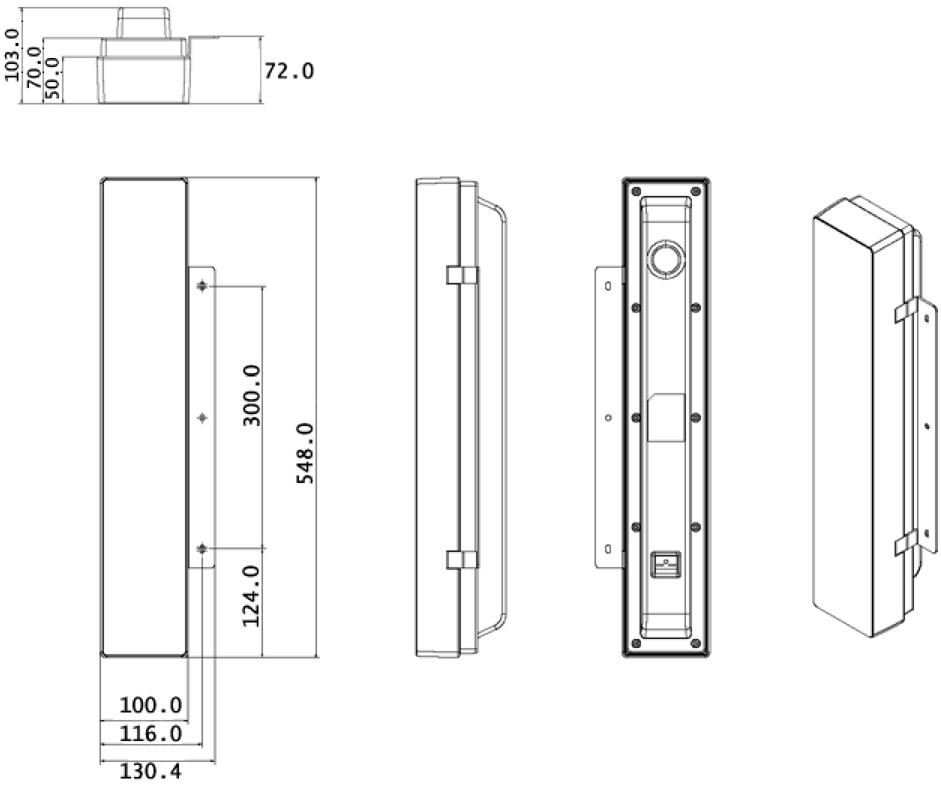
3. Stativ



▲Up

---

4. Högtalare

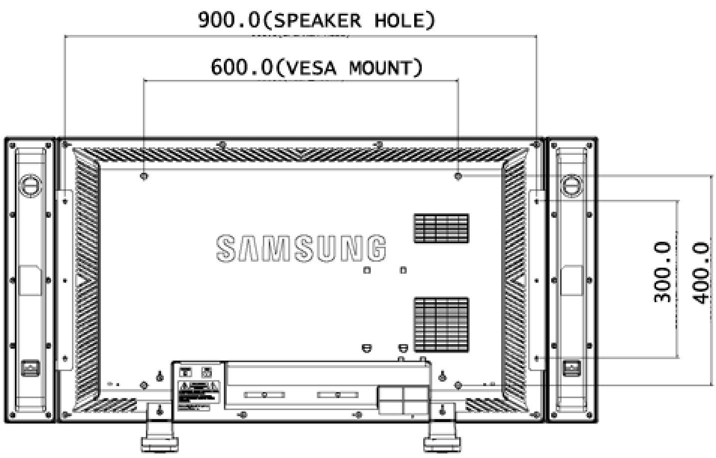


Up

5. Så här installerar du VESA-bracket

- När du installerar VESA skall du se till att du håller dig till de internationella VESA-standarderna.
- Information om inköp och installation av VESA-fäste : Kontakta din närmsta Samsung-återförsäljare för att beställa. När du har beställt produkten bör professionella installatörer hjälpa dig att installlera fästet.
- Det behovs minst 2 personer for att hantera LCD-monitorn.
- Samsung ansvarar inte för någon produkt- eller personskada som uppstår vid monteringen på grund av kundens inverkan.

Mått



Använd endast 6 mm. maskinskruv med en längd av 8-12 mm för att skruva fast fästet på en vägg.

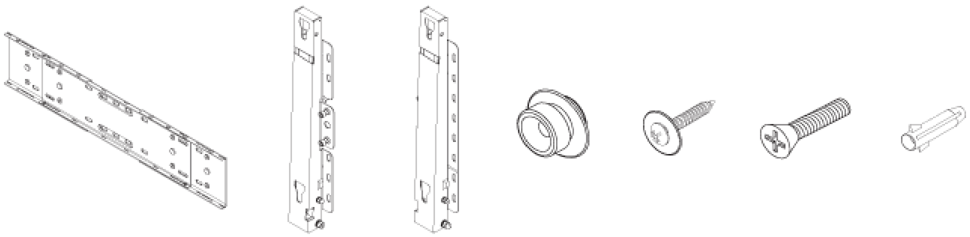
Up

6. Montering av väggfäste

- Kontakta en tekniker för montering av väggfästet.
- Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller kunden när kunden utför monteringen själv.
- Produkten ska monteras på cementväggar. Den kanske inte sitter fast på gips eller trä.

Komponenter

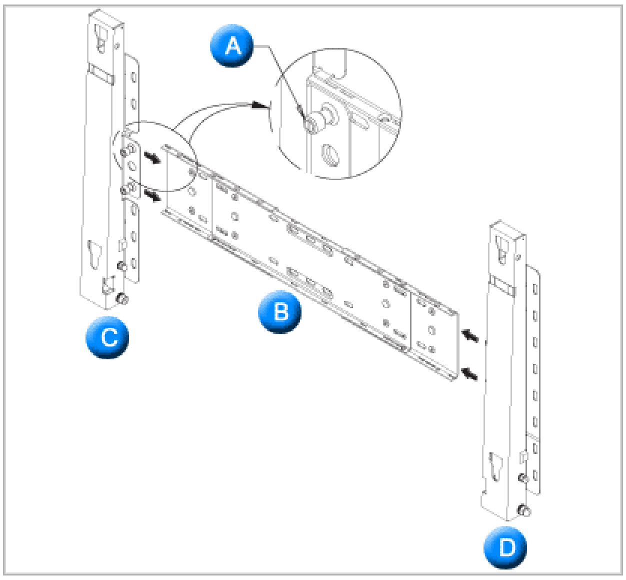
Använd endast komponenter och tillbehör som levereras med produkten.



Väggfäste (1)	Gångjärn (vänster : 1, höger : 1)	Plasthållare (4)	Skruv (**A**) (11)	Skruv (**B**) (4)	Pluggar (11)

Montering av väggfästet

1



Det finns två gångjärn(vänster och höger).
Använd rätt gångjärn.

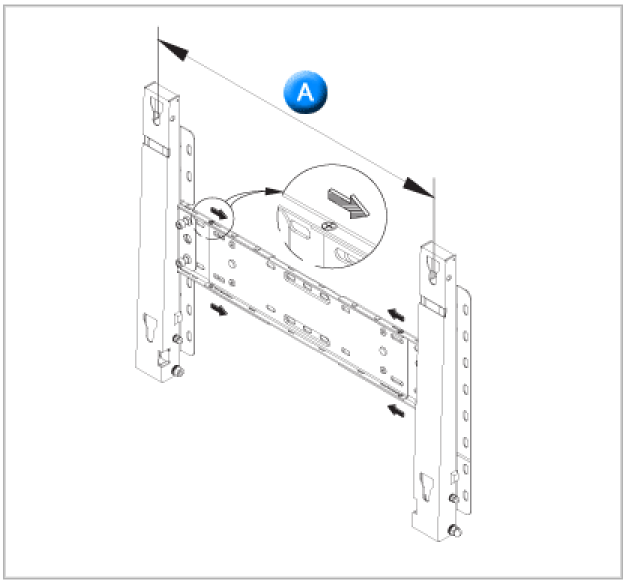
Sätt in och dra åt fästskruven i pilens riktning.
Montera därefter väggfästet på väggen.

A. Fästskruv
B. Väggfäste
C. Gångjärn (vänster)
D. Gångjärn (höger)

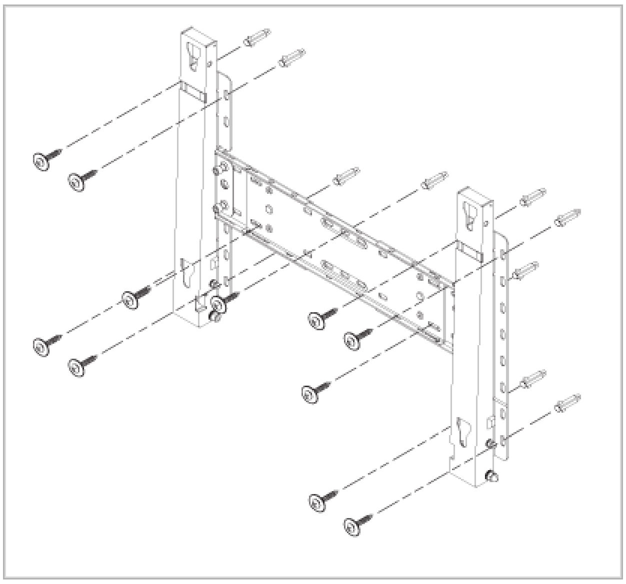
2

Innan du borrar i väggen kontrollerar du att avståndet mellan de två låshålen på baksidan av produkten är rätt.
Om avståndet är för stort eller för litet lossar du på skruvarna på väggfästets baksida och justerar det.

A. Avstånd mellan de två låshålen



3

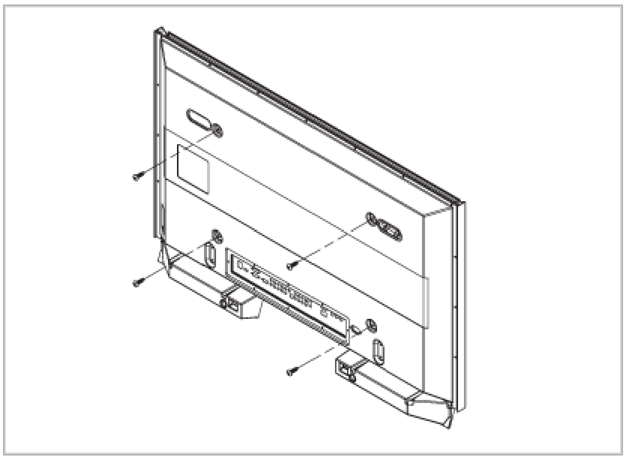


Kontrollera monteringsdiagrammet och markera borrningspunkterna på väggen.
Använd 5,0 mm-kronan för att borra djupare än 35 mm.
Fäst varje plugg i motsvarande hål.
Matcha respektive fäste och gångjärnshål med motsvarande plug-ghål och sätt in och dra åt de 11 skruvarna **A**.

Montera produkten på väggfästet

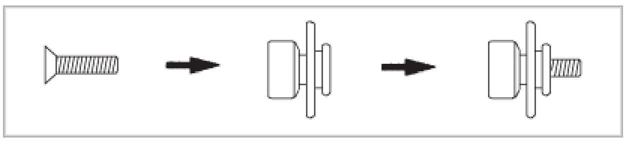
Produktens form kan variera med modellen. (Plasthållaren och skruvarna sitter likadant)

1



Ta bort de 4 skruvarna från produktens baksida.

2



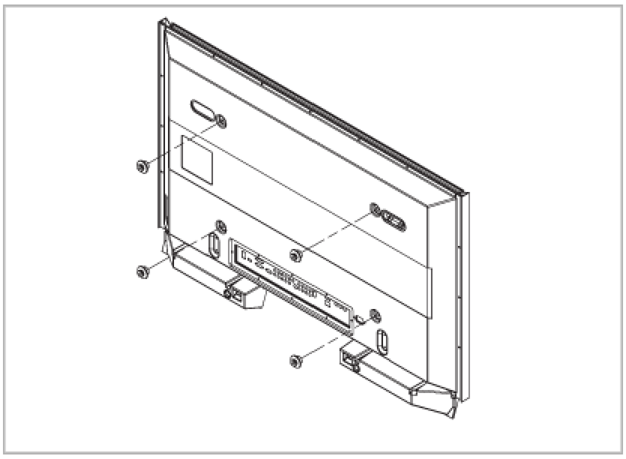
Sätt in skruven **B** i plasthållaren.

1. Montera produkten på väggfästet och se till att

den sitter fast ordentligt i vänster och höger plasthållare.

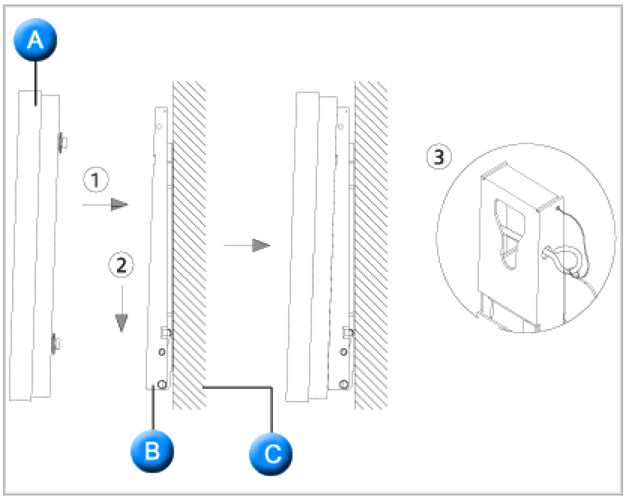
2. Var försiktig så att du inte fastnar med fingret i något hål när du monterar produkten på fästet.
3. Kontrollera att väggfästet är ordentligt fäst i väggen, annars kanske produkten inte sitter kvar på plats efter monteringen.

3



Dra åt de fyra skruvarna från steg 2 (plasthållare + skruv **B**)i de bakre hålen på produkten.

4

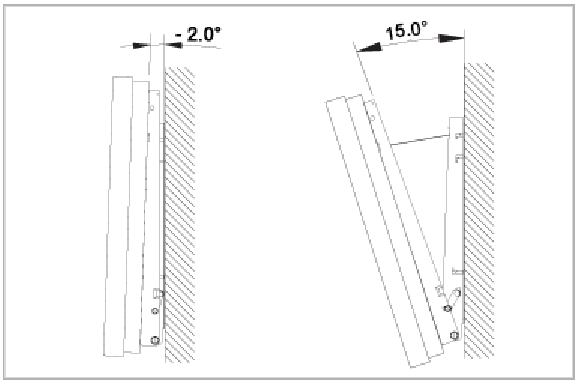


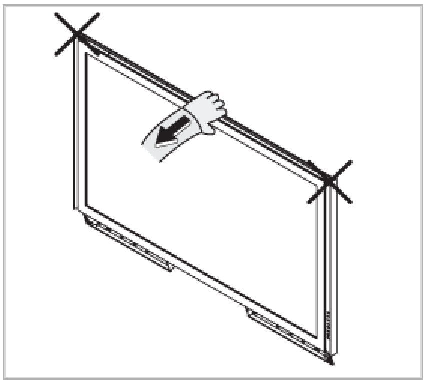
Ta bort säkerhetsstiftet (**3**) och för in de 4 produkthållarna i motsvarande hål i väggfästet (**1**). Placera sedan produkten(**2**) så att den sitter ordentligt fast i fästet. Se till att sätta till-baka och dra åt säkerhetsstiftet (**3**) så att produkten sitter ordentligt i fästet.

A. Monitorn och foten
B. Väggfäste
C. Vägg

Justering av väggfästets vinkel

Justera fästets vinkel till -2° innan du monterar det på väggen.





1. Fäst produkten i väggfästet.
2. Håll tag i produkten längst upp i mitten och dra den framåt (i pilens riktning) för att justera vinkeln. (Se bilden till höger)
3. Du kan justera fästets vinkel mellan -2°och 15 °.

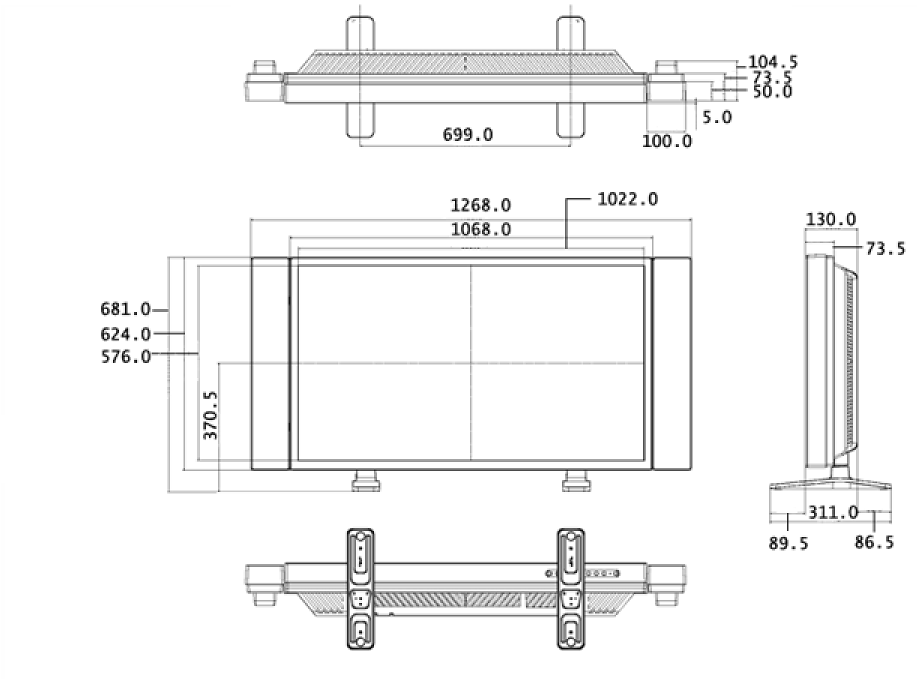
Se till att du håller i mitten på ovansidan när du justerar vinkeln, inte i höger eller vänster sida.

Up

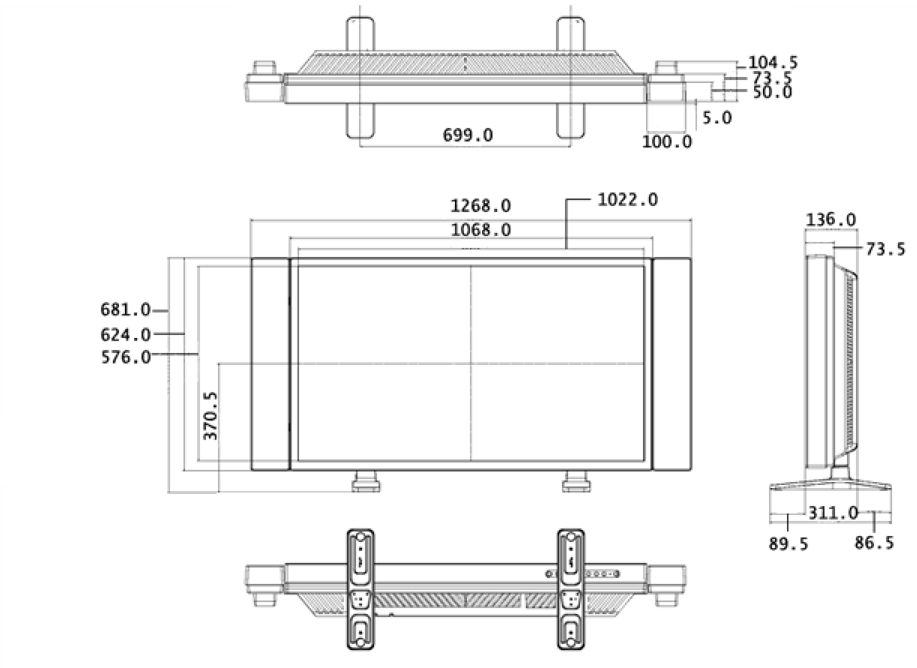
SyncMaster 460DXn

1. Mekanisk layout

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



vikt

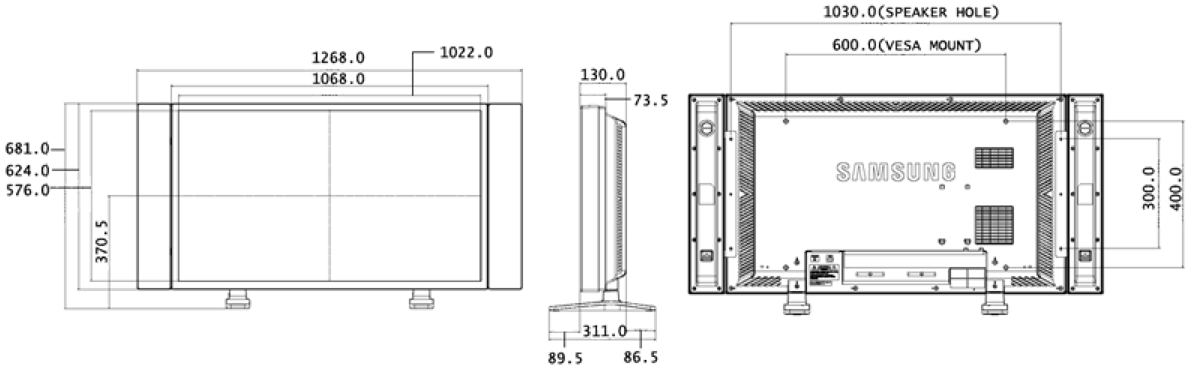
- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)
- Package

- 37.6 kg (with Basic Stand)
- 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

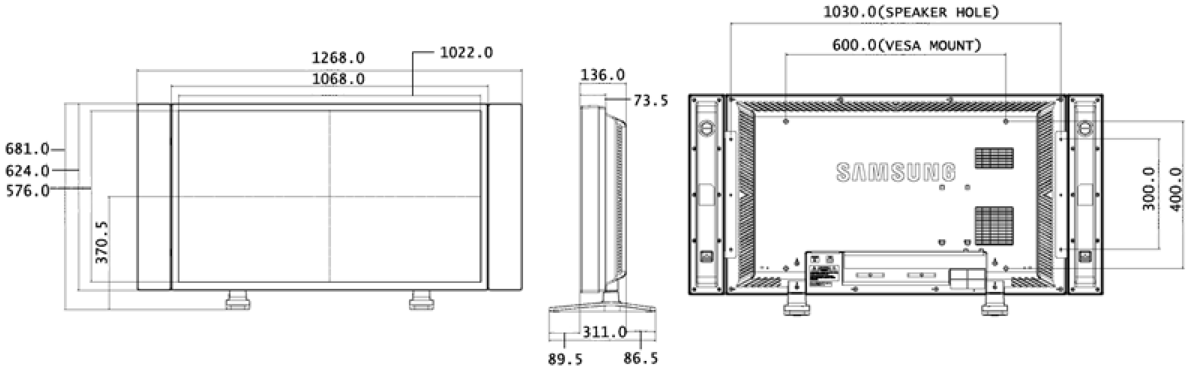
Up

2. Skärm

NETWORK MODEL SIZE

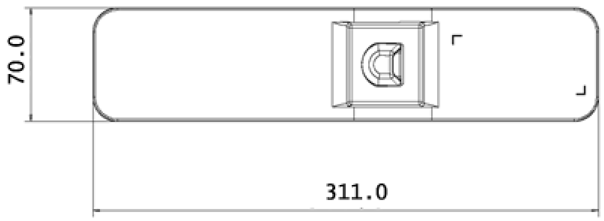


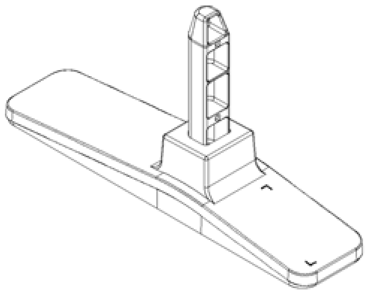
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE

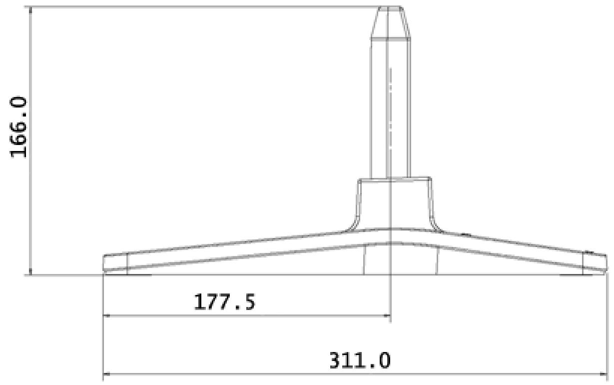


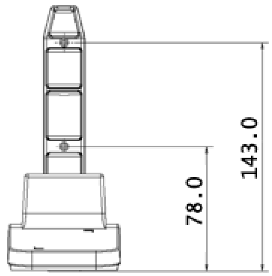
Up

3. Stativ





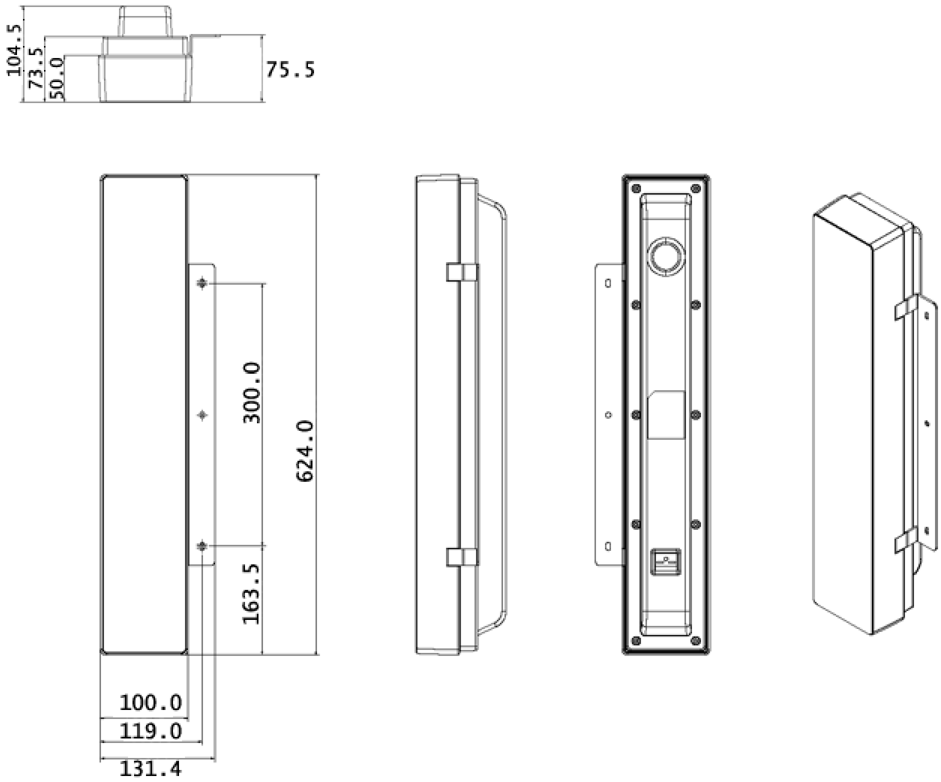




Up

---

4. Högtalare

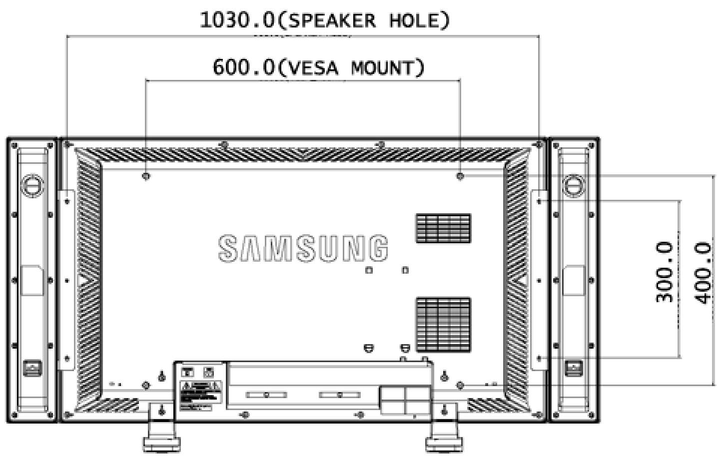


Up

5. Så här installerar du VESA-bracket

- När du installerar VESA skall du se till att du håller dig till de internationella VESA-standarderna.
- Information om inköp och installation av VESA-fäste : Kontakta din närmsta Samsung-återförsäljare för att beställa. När du har beställt produkten bör professionella installatörer hjälpa dig att installlera fästet.
- Det behovs minst 2 personer for att hantera LCD-monitorn.
- Samsung ansvarar inte för någon produkt- eller personskada som uppstår vid monteringen på grund av kundens inverkan.

Mått



Använd endast 6 mm. maskinskruv med en längd av 8-12 mm för att skruva fast fästet på en vägg.

Up

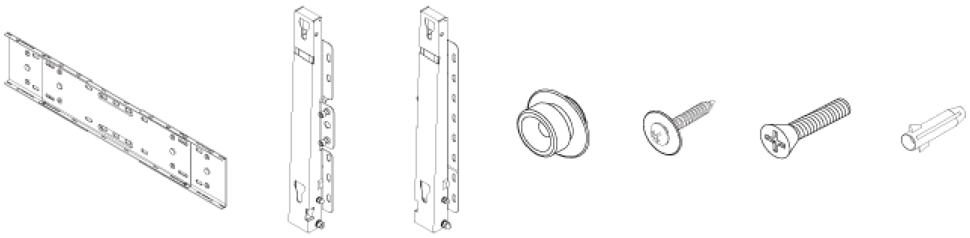
6. Montering av väggfäste

- Kontakta en tekniker för montering av väggfästet.
- Samsung Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller kunden när kunden utför monteringen själv.
- Produkten ska monteras på cementväggar. Den kanske inte sitter fast på gips eller trä.

Komponenter

Använd endast komponenter och tillbehör som levereras med produkten.

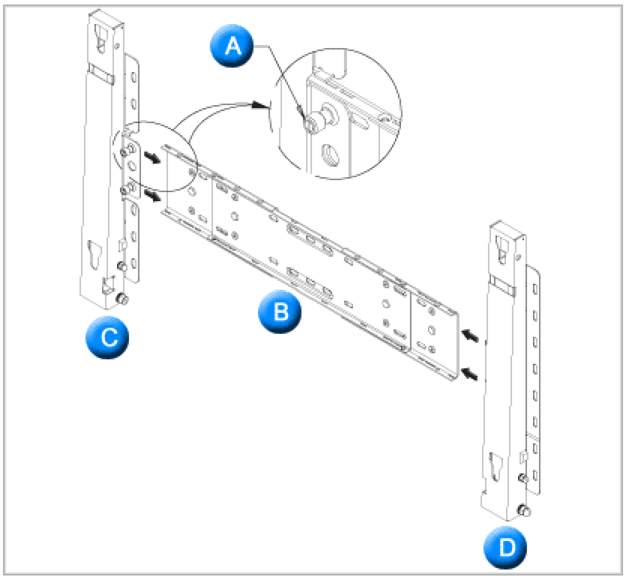
`



Väggfäste (1)	Gångjärn (vänster : 1, höger : 1)	Plasthållare (4)	Skruv (**A**) (11)	Skruv (**B**) (4)	Pluggar (11)

Montering av väggfästet

1



Det finns två gångjärn(vänster och höger).
Använd rätt gångjärn.

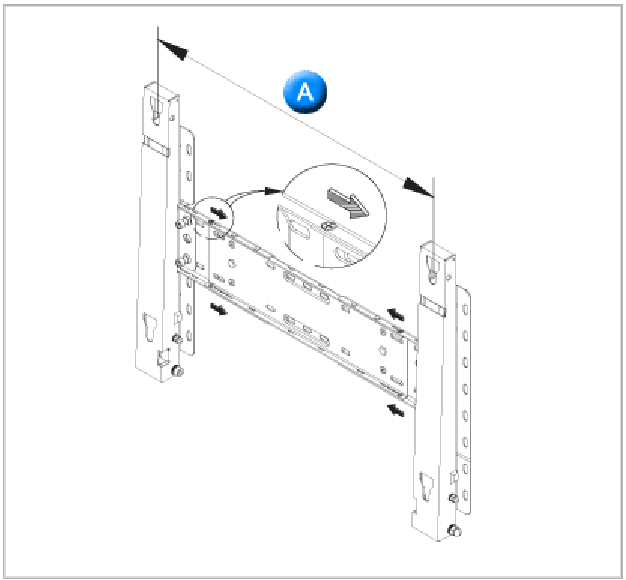
Sätt in och dra åt fästskruven i pilens riktning.
Montera därefter väggfästet på väggen.

A. Fästskruv
B. Väggfäste
C. Gångjärn (vänster)
D. Gångjärn (höger)

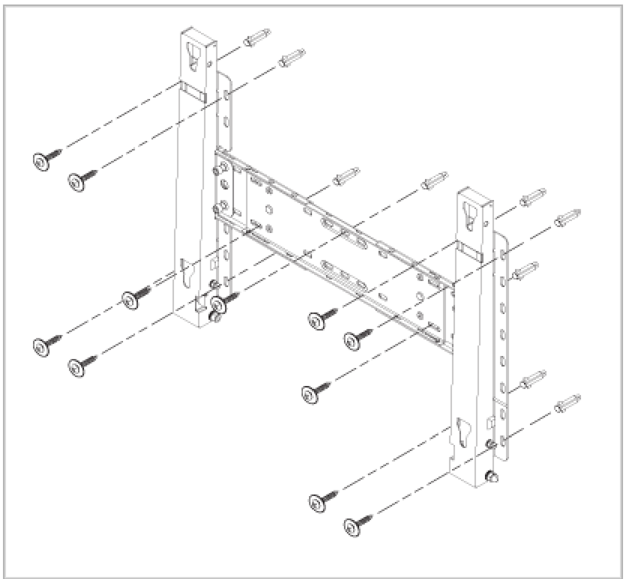
2

Innan du borrar i väggen kontrollerar du att avståndet mellan de två låshålen på baksidan av produkten är rätt.
Om avståndet är för stort eller för litet lossar du på skruvarna på väggfästets baksida och justerar det.

A. Avstånd mellan de två låshålen



3

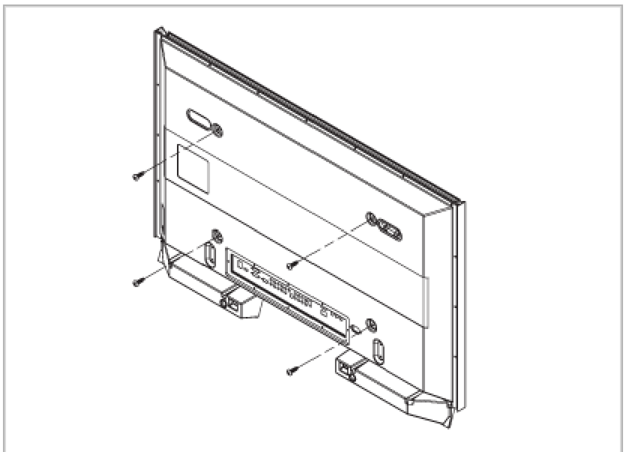


Kontrollera monteringsdiagrammet och markera borrningspunkterna på väggen.
Använd 5,0 mm-kronan för att borra djupare än 35 mm.
Fäst varje plugg i motsvarande hål.
Matcha respektive fäste och gångjärnshål med motsvarande plug-ghål och sätt in och dra åt de 11 skruvarna **A**.

Montera produkten på väggfästet

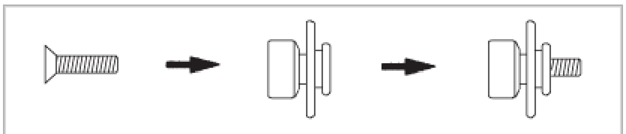
Produktens form kan variera med modellen. (Plasthållaren och skruvarna sitter likadant)

1



Ta bort de 4 skruvarna från produktens baksida.

2

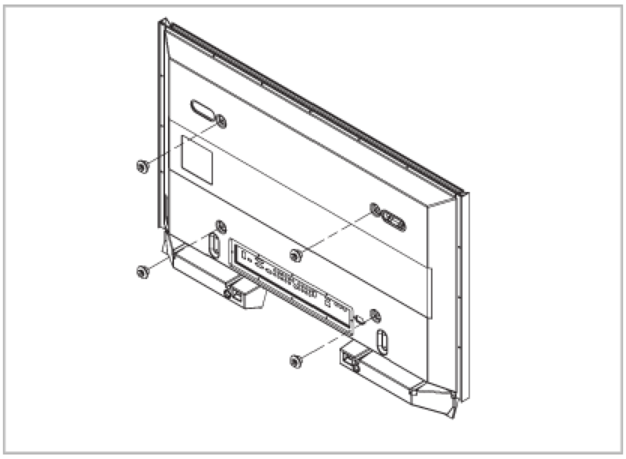


Sätt in skruven **B** i plasthållaren.

1. Montera produkten på väggfästet och se till att

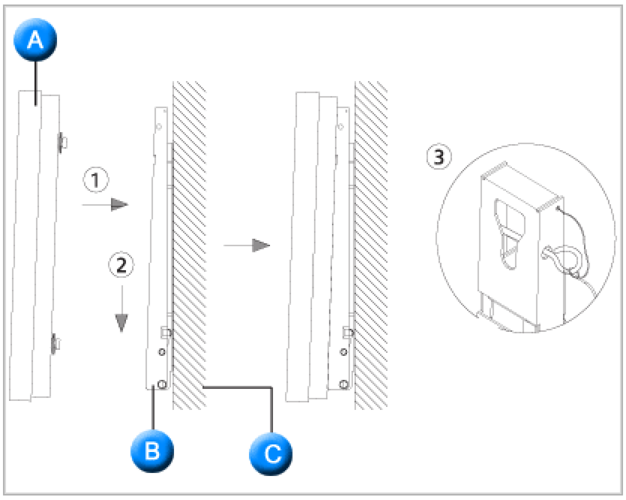
den sitter fast ordentligt i vänster och höger plasthållare.
2. Var försiktig så att du inte fastnar med fingret i något hål när du monterar produkten på fästet.
3. Kontrollera att väggfästet är ordentligt fäst i väggen, annars kanske produkten inte sitter kvar på plats efter monteringen.

3



Dra åt de fyra skruvarna från steg 2 (plasthållare + skruv **B**)i de bakre hålen på produkten.

4

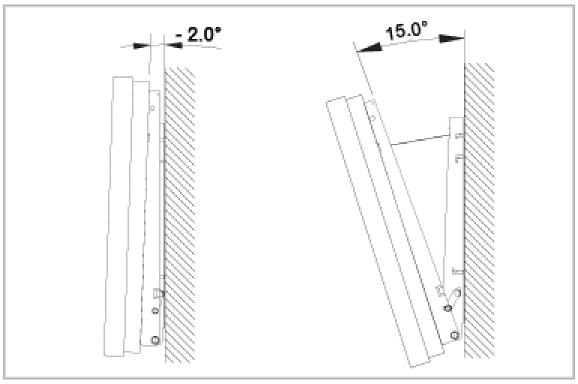


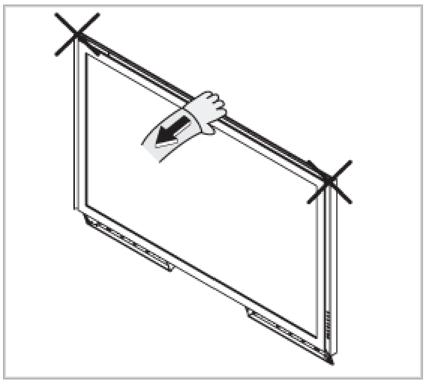
Ta bort säkerhetsstiftet (**3**) och för in de 4 produkthållarna i motsvarande hål i väggfästet (**1**). Placera sedan produkten(**2**) så att den sitter ordentligt fast i fästet. Se till att sätta till-baka och dra åt säkerhetsstiftet (**3**) så att produkten sitter ordentligt i fästet.

A. Monitorn och foten
B. Väggfäste
C. Vägg

Justering av väggfästets vinkel

Justera fästets vinkel till -2° innan du monterar det på väggen.





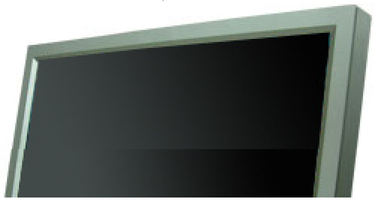
1. Fäst produkten i väggfästet.
2. Håll tag i produkten längst upp i mitten och dra den framåt (i pilens riktning) för att justera vinkeln. (Se bilden till höger)
3. Du kan justera fästets vinkel mellan -2°och 15 °.

Se till att du håller i mitten på ovansidan när du justerar vinkeln, inte i höger eller vänster sida.

Up

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Anslutningar

Installera fotsats

☑ Obs

- Använd endast de medföljande bultarna.

Varning!

Samsung Electronics ansvarar inte för skador som uppstått vid användning av en fot som inte rekommenderats.

Installera Halvfot



Vänster fot Höger fot

Varning!

Placera etiketten "CAUTION" på baksidan.



1) För att skydda produkten inkluderas ett hälskydd som tillbehör. Det här skyddar hålet i skärmens undersida när stativet förs in. Om du installerar ett väggstativ för skärmen skall du placera hälskyddet över det."

2) Sätt i det i hålet i skärmens nedre del. Skruva i medföljande skruvar i hälskyddet på markerad plats och dra åt ordentligt.

Varning!

Upplösningen kan variera för varje produktmodell. För information om optimal upplösning, se bruksanvisningen.

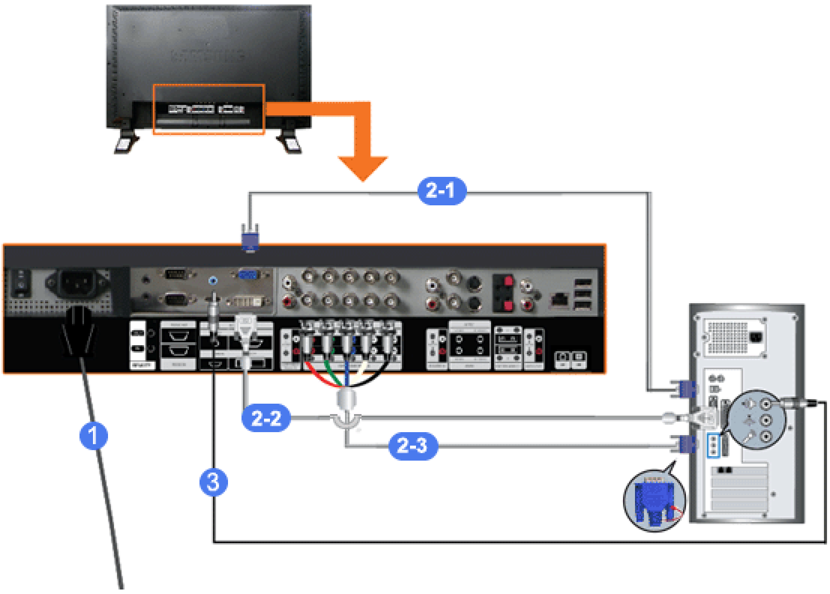
Vid användning av jordad kabel

Vid ett eventuellt strömavbrott kan användning av jordad kabel leda till kortslutning. Kontrollera att du drar jordningen på lämpligt sätt, innan du kopplar in strömkällan. Annars ska du säkerställa att du har kopplat ur strömkällan i förväg.

☑ Obs

- Du kan ansluta både AV-ingångsenheter som DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror och datorn till bildskärmen. För mer information om anslutning av AV-ingångsenheter, se Användarkontroller under Justera bildskärmen.

Ansluta till dator



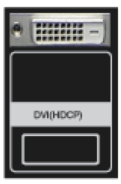
1) Koppla elsladden för monitorn till eluttaget på baksidan av datorn.
Slå på strömbrytaren.

2) Det finns tre sätt att ansluta D-sub:en till skärmen.
Välj ett av följande:

2-1) Använda D-sub-anslutningen (analog) på videokortet.
Anslut D-subben till 15-stiftsuttaget och **RGB-porten** på skärmens baksida till porten för **D-sub (D-subben) med 15** stift på datorn.

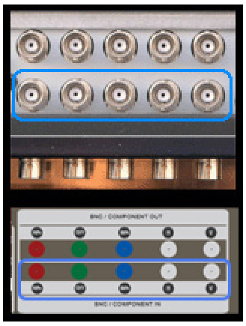


2-2) Använda DVI-anslutningen (digital) på videokortet.
Anslut DVI-sladden till **DVI(HDCP)-porten** på skärmens baksida och **DVI-porten** på datorn.



2-3)

Använda BNC-anslutningen (analog) på videokortet.
Anslut BNC-sladden till skärmens porten **BNC/COMPONENT IN - R, G, B, H, V på** skärmens baksida med **15-stiftsporten för D-subben** på datorn.



3) Anslut bildskärmens ljudkabel till ljudporten på datorns baksida.

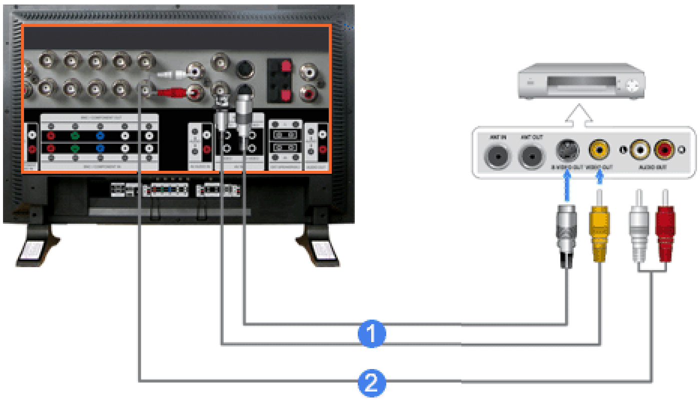
☑ Obs

- Sätt på både datorn och bildskärmen.

☑ Obs

- DVI- eller BNC-kabeln är ett tillbehör.
  Kontakta Samsung Electronics lokala Servicecenter ör att köpa tillbehör.

Ansluta till videobandspelare



1) AV-ingångsenheter som videobandspelare eller videokameror ansluts till bildskärmens **AV IN [VIDEO]** eller **AV IN [S-VIDEO]** anslutning med S-VHS- eller BNC-kabeln.

2) Anslut ljud- (L och R) anslutningarna på en videobandspelare eller videokamera till bildskärmens ljudingångar (L och R) med ljudkablar.

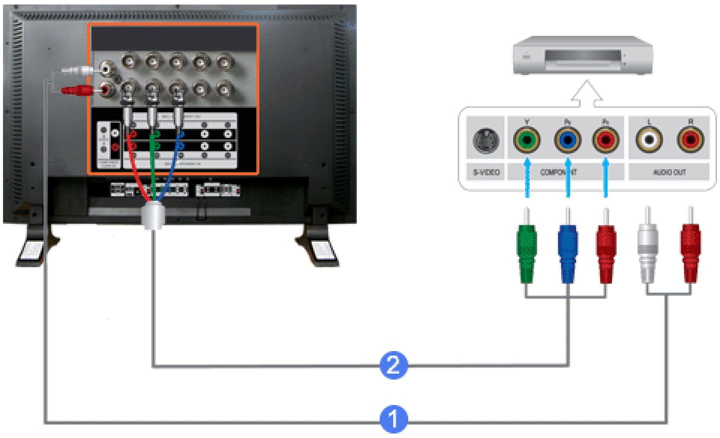
☑ Obs

- Välj **AV** eller **S-Video** som är ansluten till en videobandspelare eller videokamera med Source-knappen framtill på bildskärmen.
- Starta sedan videobandspelare eller videokamera med ett band isatt.

☑ Obs

- S-VHS- eller BNC-kabeln är ett tillbehör.

Ansluta till DVD-spelare



1) Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen för **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** på bildskärmen och uttagen AUDIO OUT på DVD-spelaren.

2) Anslut en videokabel mellan uttagen **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB port** på bildskärmen och uttagen PR, Y, PB på DVD-spelaren.

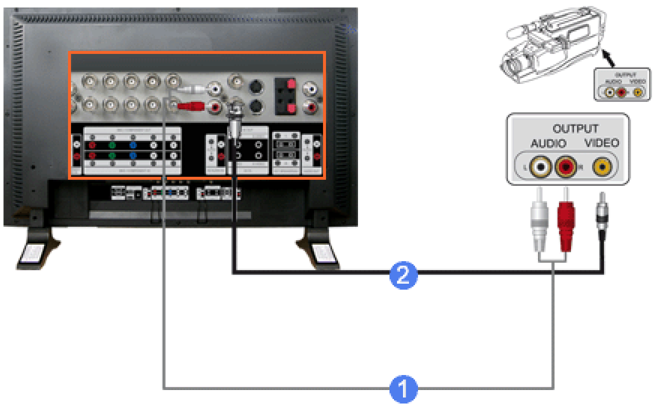
Obs

- Välj **Component** som är ansluten till en DVD-spelare med Source-knappen framtill på bildskärmen.
- Starta sedan DVD med en DVD-skiva isatt.

Obs

- Component-kabeln är ett tillbehör.
  För en förklaring av komponentvideo, se bruksanvisningen till din DVD-spelare.

Ansluta en videokamera



1) Leta reda på A/V-uttagen på videokameran. De sitter vanligen på sidan eller baktill på videokameran.
Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUDIO OUTPUT på videokameran och uttagen **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** på bildskärmen.

2) Anslut videokabeln mellan VIDEO OUTPUT-uttaget på videokameran och **AV IN [VIDEO]** på skärmen.

Obs

- Välj **AV** som är ansluten till en videokamera med Source-knappen framtill på bildskärmen.
- Starta sedan videokamera med ett band isatt.

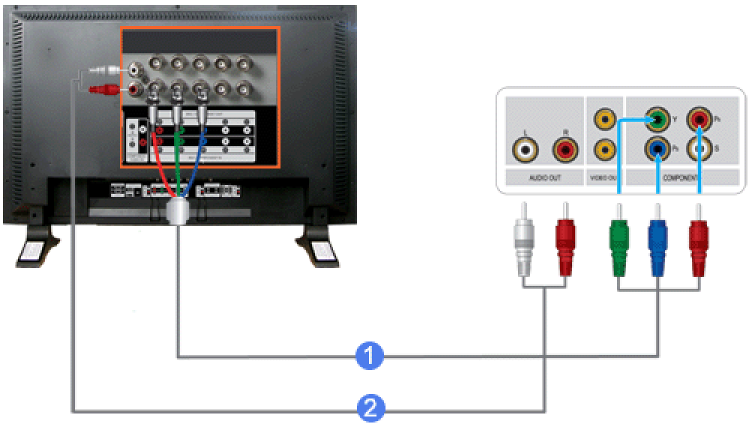
Obs

- Ljud-videokablarna som visas här medföljer vanligen videokameran.
  (Om inte, fråga i närmaste radio/TV-affär.)
  Om din videokamera är i stereo, måste du ansluta en uppsättning med två kablar.

Ansluta DTV digitalbox

☑ Obs

- Anslutningarna för en typisk digitalbox visas nedan.



1) Anslut en videokabel mellan uttagen **BNC/COMPONENT IN - PR, Y, PB** port på bildskärmen och uttagen PR, Y, PB på digitalboxen.

2) Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen för **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** på bildskärmen och uttagen AUDIO OUT på digitalboxen.

☑ Obs

- Välj **Component** som är ansluten till en DTV digitalbox med Source-knappen framtill på bildskärmen.

☑ Obs

- För en förklaring av komponentvideo, se bruksanvisningen till din Set Top Box-spelare.

Ansluta högtalare



☑ Obs

- Sätt ihop ANLÄGGNINGEN och högtalaren med hjälp av skruvarna.
  * Montera högtalarna utan högtalarstativ.



☑ Obs

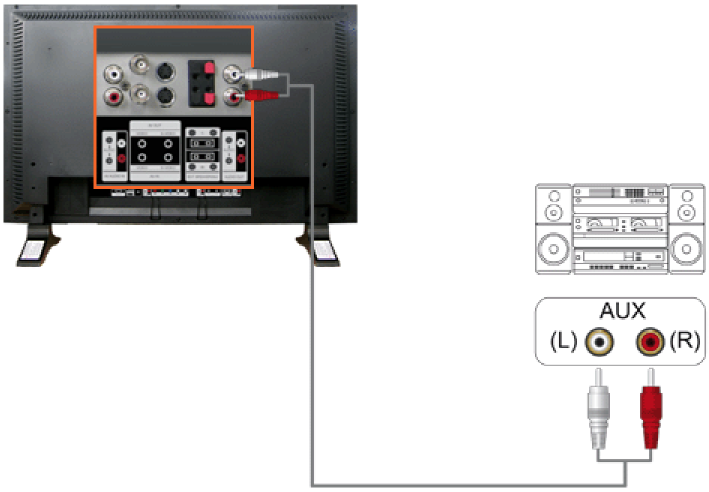
- Anslut högtalarsladden mellan högtalaruttaget baktill på ANLÄGGNINGEN och högtalaruttaget baktill på högtalaren.

☑

Obs

- Flytta inte ANLÄGGNINGEN genom att hålla i en högtalare när ANLÄGGNINGEN är ansluten till högtalaren.
  Då kan högtalarfästet för anslutning av ANLÄGGNINGENS högtalare skadas.

Ansluta till ljudsystem



Obs

- Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUX L, R på ljudsystemet och uttagen **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** på bildskärmen.

Anslutning till en fjärrkontroll med sladd



Obs

- Du kan styra skärmen genom att ta emot signaler från fjärrkontrollen eller andra enheter via teminalen REMOTE OUT.
- Du kan styra en enhet genom att ta emot signaler från fjärrkontrollen eller andra enheter via teminalen REMOTE IN.

Obs

- Begränsningar: Endast tillgängligt om andra enheter stöder kabelförsedd fjärrkontroll med I/O-teminaler

Ansluta HDMI



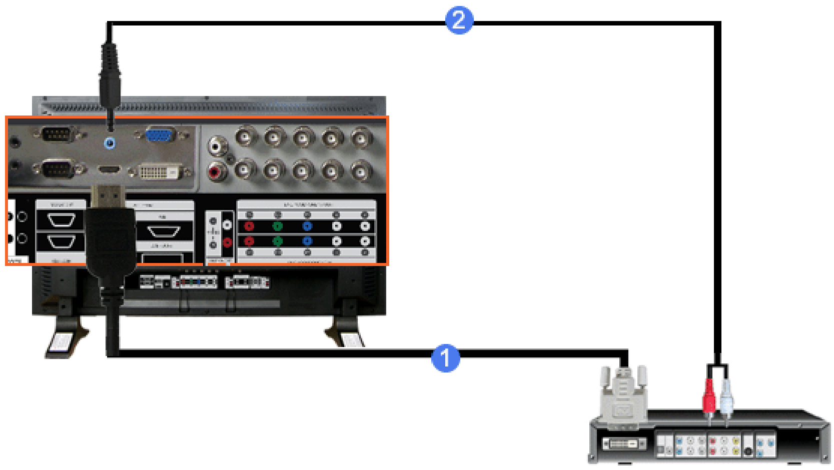
☑ Obs

- Enheter som digitala DVD-spelare ansluts till bildskärmens HDMI IN-terminal med HDMI-sladden.

☑ Obs

- Du kan inte ansluta en dator till HDMI IN-uttaget.

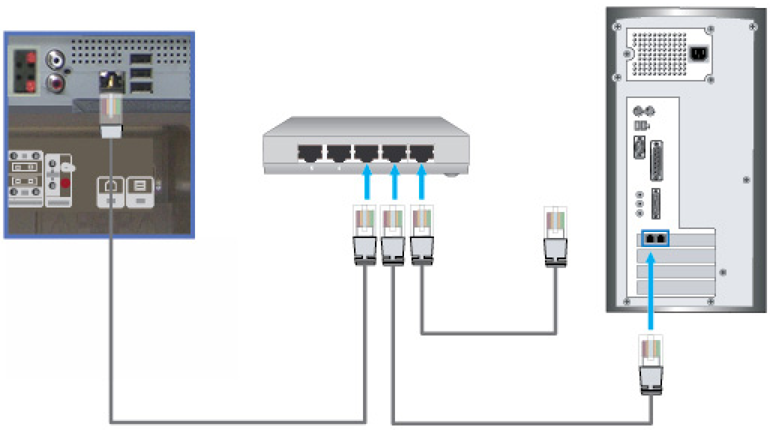
Ansluta med DVI till HDMI-kabel



1) Anslut DVI-utgången på den digitala utenheten till HDMI IN-uttaget på skärmen med en DVI till HDMI-kabel.

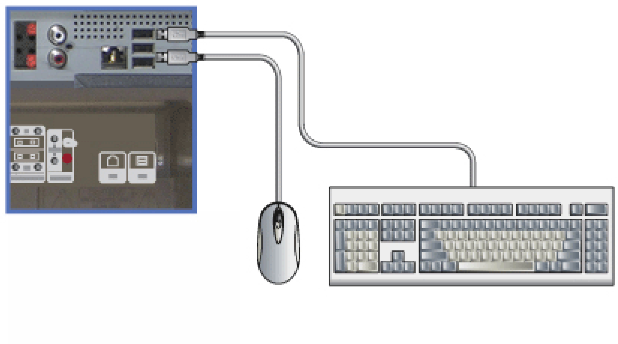
2) Anslut de röda och vita kontakterna på en RCA till stereo-kabel (för PC) till uttaget med motsvarande färg på den digitala utenheten. Anslut motsatt uttag till HDMI/PC DVI-D AUDIO IN-uttaget på skärmen.

Anslut LAN-kabeln.



1) Anslut LAN-kabeln.

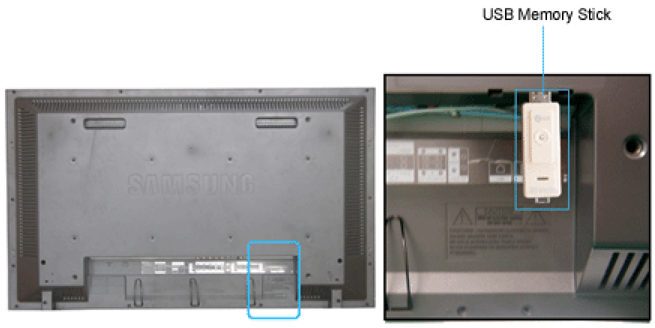
Ansluter USB

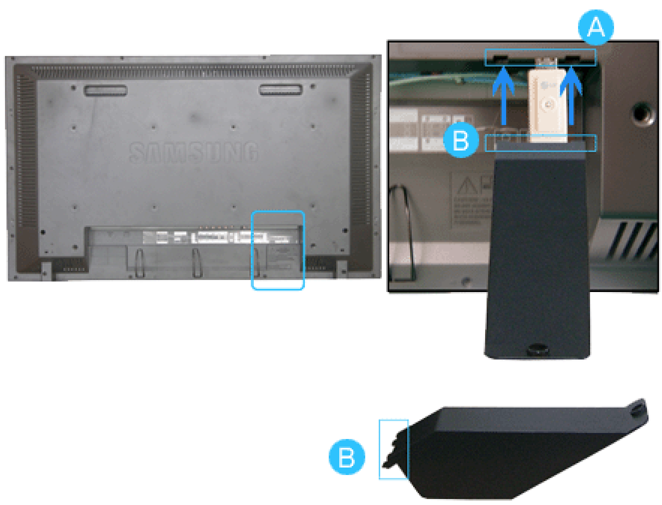


1) Du kan ansluta USB-enheter så som mus eller tangentbord.

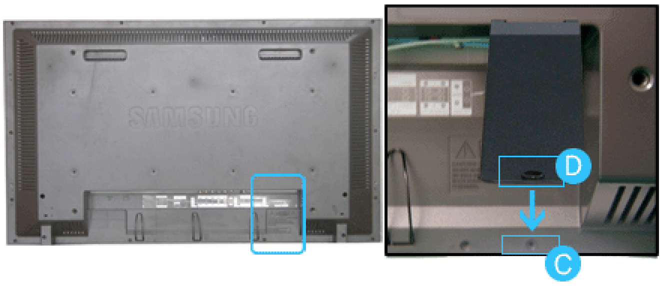
Använda en USB-hållare

När du använder en liten extern enhet, såsom ett löstagbart minne och det ansluts till USB-porten på skärmens baksida finns det risk att någon försöker stjäla det eller att det försvinner. Genom att installera en USB-hållare efter installationen av den externa enheten kan du förhindra stöld eller förlust.



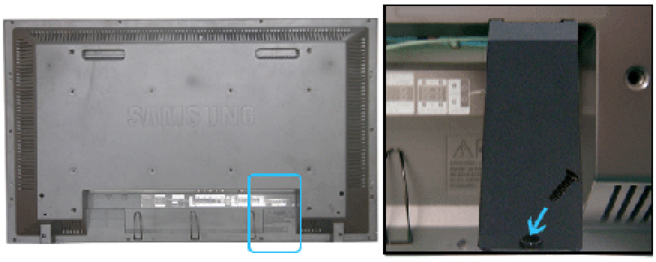


1) Infoga del B av din USB-hållare i spåret i del A på skärmens baksida.



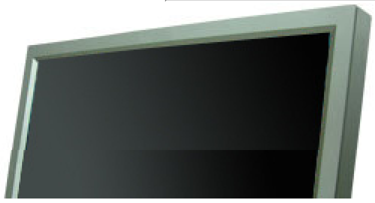
2) Rätta in del D av din USB-hållare i spåren på den nedre delen C på skärmens baksida.

Rätta in del D av din USB-hållare mot den nedre delen C på skärmens baksida.



3) Sätt i en skruv i spåret enligt steg [2] och dra åt.
Justera C mot D och använd en skruv för att fixera dem.

SyncMaster



www.samsung.com

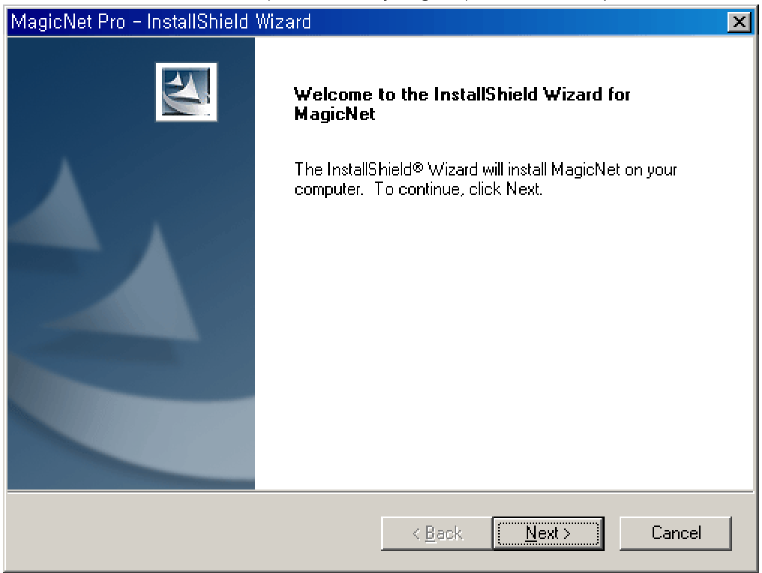
Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Att använda mjukvaran

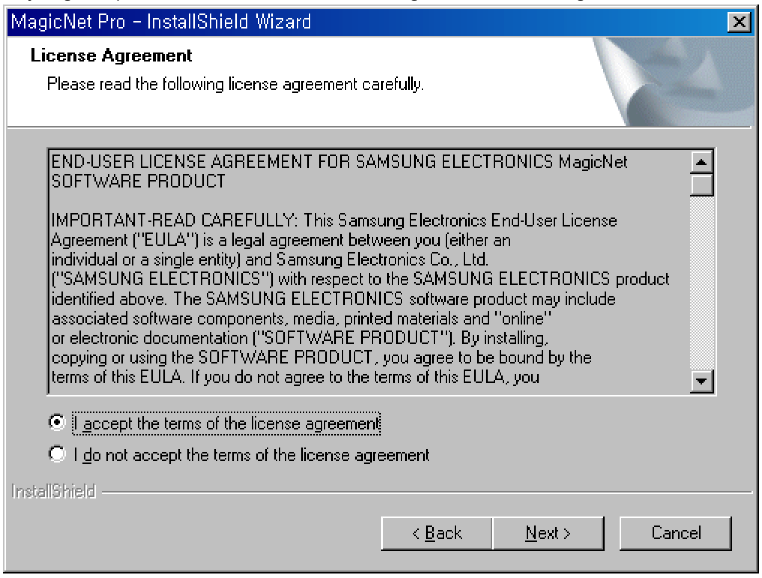
Installation MagicNet

Installera

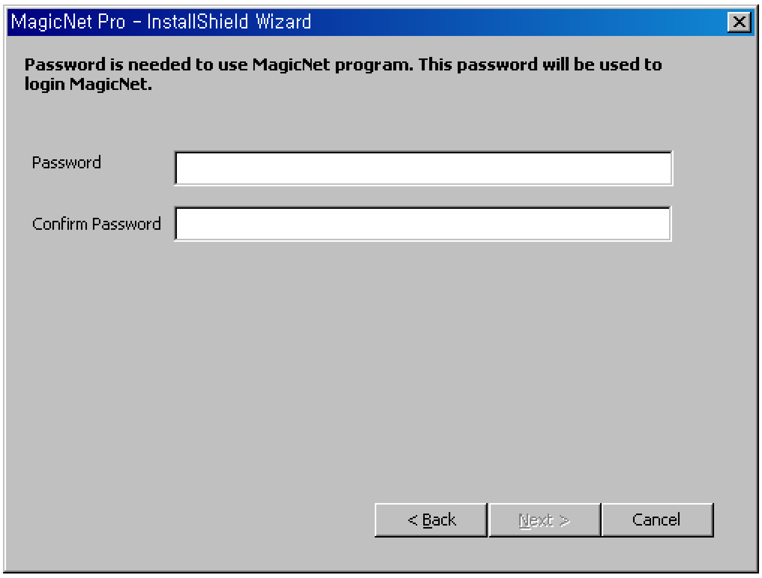
1. Sätt i installations-CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på MagicNets installationsfil.
3. När fönstret InstallShield Wizard (installationsskyddsguide) visas klickar du på "Nnästa".



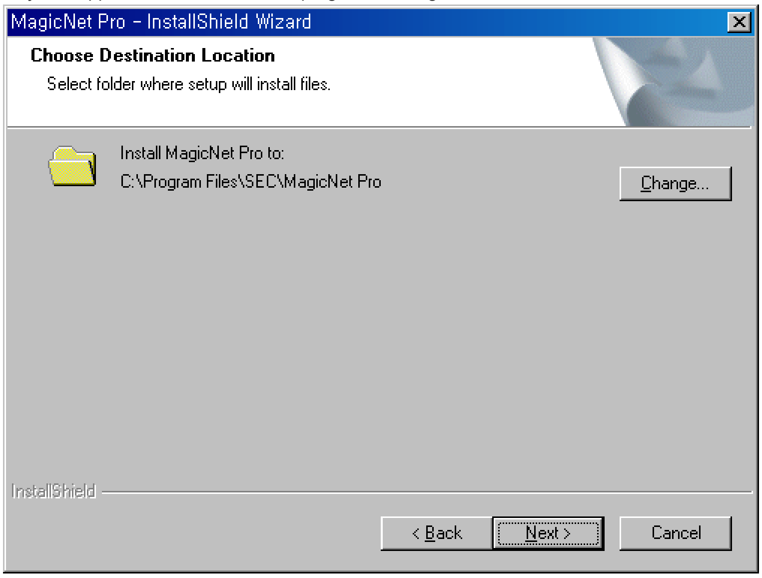
4. Välj "Jag accepterar villkoren i licensavtalet" för att godkänna användningsvillkoren.



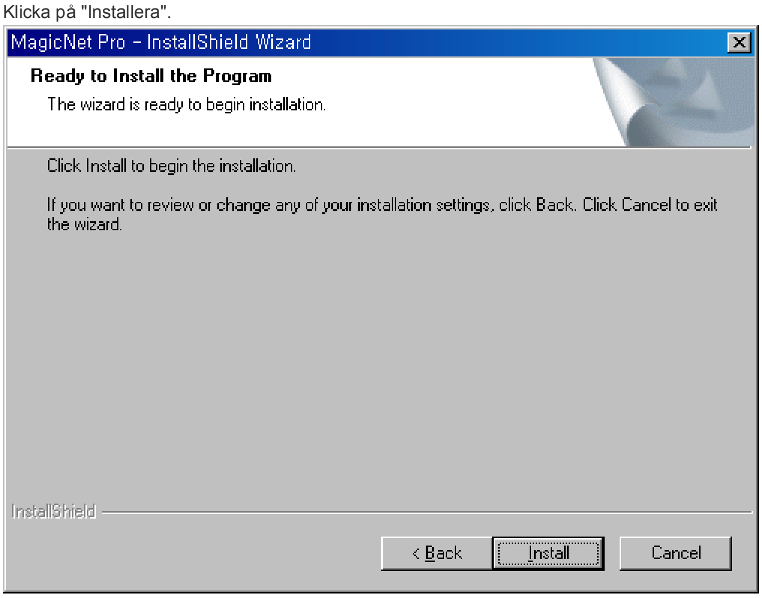
5. Du måste logga in för att kunna använda serverprogrammet MagicNet. Ange lösenordet för inloggning. Det går inte att ändra lösenordet när du är inloggad.



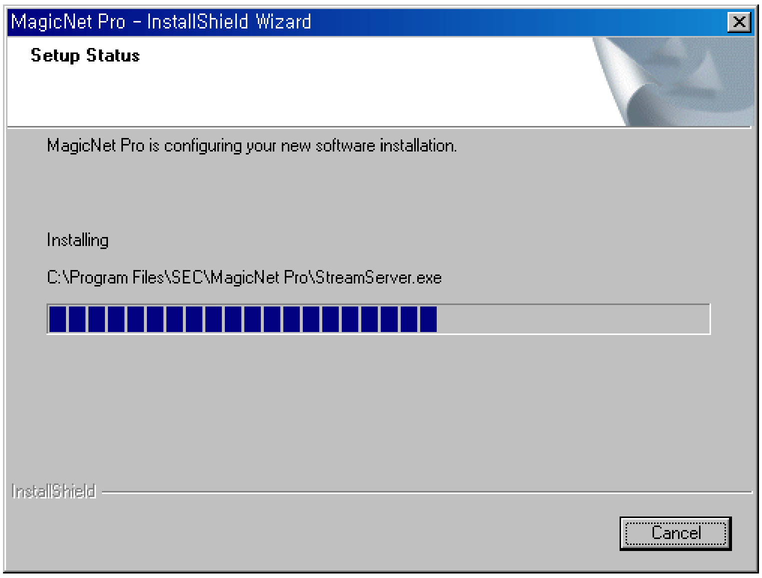
6. Välj en mapp i vilken du vill installera programmet MagicNet.



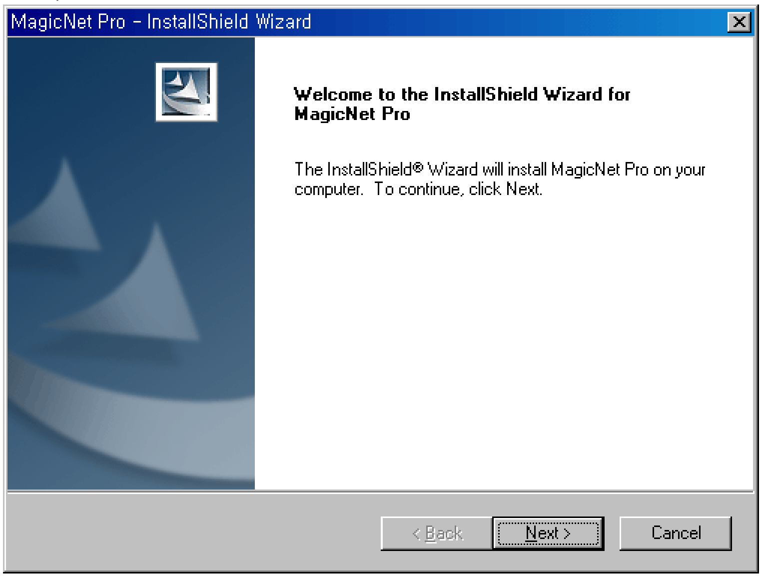
7. Klicka på "Installera".



8. Fönstret "Status för Installationen" visas.



9. Du rekommenderas att starta om systemet för att serverprogrammet MagicNet skall fungera normalt. Klicka på "Slutför".



10. När installationen är klar visas MagicNet körbara ikon på skrivbordet.

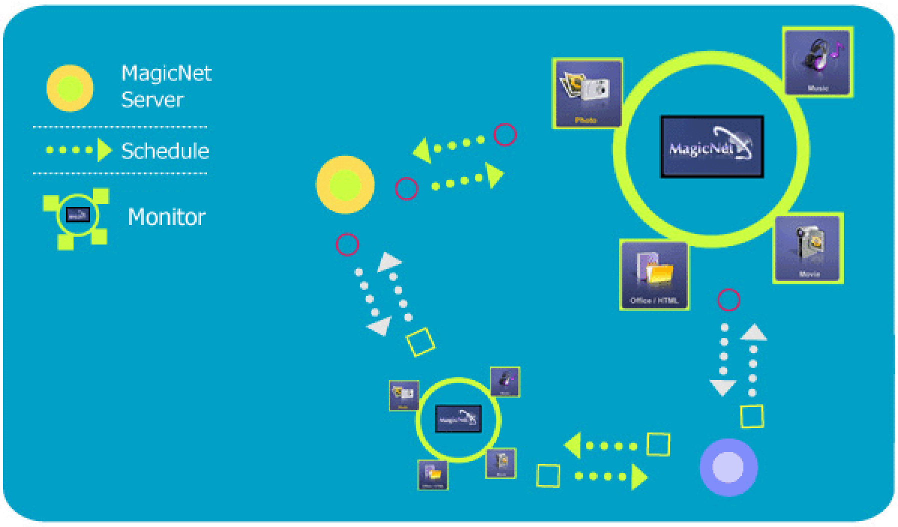


11. Dubbelklicka på ikonen för att starta programmet.

Server System Requirements

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
Minimum	P1.8GHz	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 or later
Recommended	P3.0Ghz	512M			

Vad är MagicNet?



MagicNet använder ett Ethernet-nätverk för servrar och bildskärmar, och överför mediafiler (bildfiler, musikfiler och filmer) och office-filer (HTML, PDF) från servern till bildskärmar via nätverket. Flera bildskärmar är anslutna till en server via ett nätverk och servern kan överföra filerna till alla bildskärmar samtidigt eller en enskild fil till en enskild bilskärm. Filerna kan överföras på två sätt. Det första är då servern registrerar ett schema för bildskärmarna och därefter överför filerna enligt det schemat. Det andra är då en bildskärm söker efter filer registrerade i serverns bibliotekslista och tar emot och spelar upp dem. Om mer än en server är ansluten kan bildskärmen välja en server och hämta ett schema från den. Bildskärmen har en inbyggd funktion för Internetanslutning. Servrarna och bildskärmarna är anslutna till nätverket. Varje server eller bildskärm har ett unikt namn för identifiering på nätverket. En server och en bildskärm kan endast anslutas om de har samma servernamn. Om servernamnet t.ex. är 'MagicNet', kan endast de bildskärmar vars servernamn är 'MagicNet' ta emot scheman. Om en bildskärm inte kan hitta en server vars namn överensstämmer med det servernamn som konfigurerats i den, väntar den till dess att en server med det namnet visas. Om automatisk anslutning aktiverats, försöker bildskärmen ansluta till andra servrar och ansluter till den första server som svarar.

Huvudfunktioner för MagicNet

1. Fri bildskärmsdesign
   → Du kan konfigurera skärmarna så att de visas på bildskärmen genom att fritt placera och leka med flera områden på dem och ändra områdesegenskaperna.

2. Hämtning eller streaming av innehåll
   → Du kan välja Stream eller Hämtning för att överföringsläget ska spela upp innehåll på skärmarna och därmed spela upp skärmarna enligt dina önskemål. De hämtade skärmarna spelas upp på bildskärmarna på schemalagd tid, trots att bildskärmarna inte är anslutna till servern.

3. Hantering av mediebiblioteksfiler och Innehållsserver
   → Du kan effektivt hantera registrerat innehåll i biblioteket genom att skapa mappar. Du kan spela upp innehållet på skärmarna enligt dina önskemål genom att använda innehållsservern enligt aktuell nätverksstatus.

4. Nätverk/Lokala scheman och publicering
   → Du kan överföra redigerade skärmar till valda bildskärmar genom att använda publiceringsfunktionen. Du kan också överföra skärmarna till bildskärmar som inte är anslutna till nätverket genom att använda lokala scheman.

5. Meddelanden
   → Du kan visa ett meddelande på valda bildskärmar oavsett scheman.

6. MDC och System
   → Med funktionerna MDC och System kan du kontrollera, visa status för, och felsöka bildskärmar.

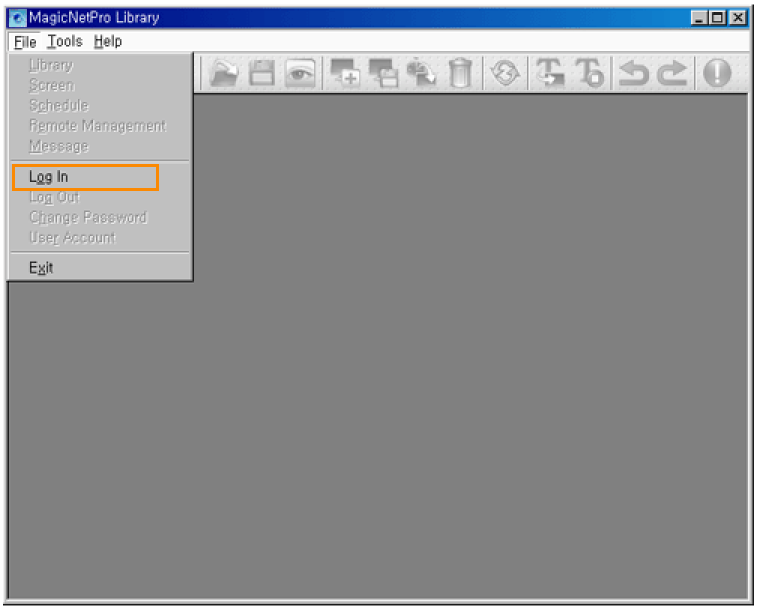
7. VNC
   → Med funktionen VNC kan du fjärransluta till en bildskärm och visa dess status, kontrollera och felsöka den.

8. Uppdatering och PXE
   → Med funktionen Uppdatera kan du enkelt uppdatera programmen på bildskärmen. Med PXE kan du återställa operativsystembilden för en bildskärm.

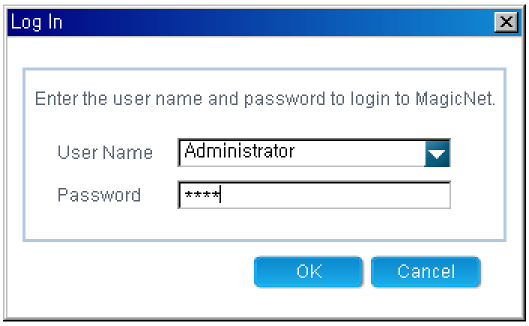
Använda MagicNet

Köra MagicNet

1. Klicka på Program -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. När MagicNetPro körs, väljer du Logga in i menyn Arkiv.



3. Ange användarnamnet och lösenordet och klicka på OK.

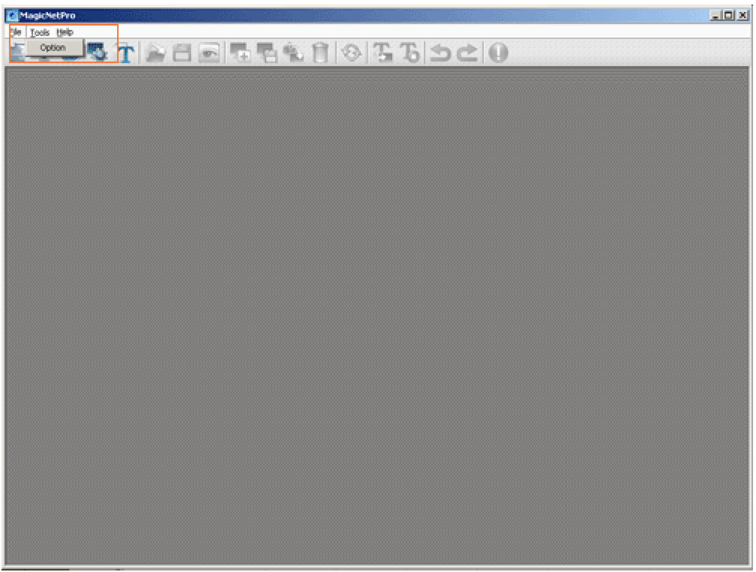


Om det är första gången du loggar in, välj 'Administrator' som användarnamn och välj lösenord när du installerar programmet. (För information om hur du installerar MagicNet, se Installera MagicNet, Använda programvaran.)

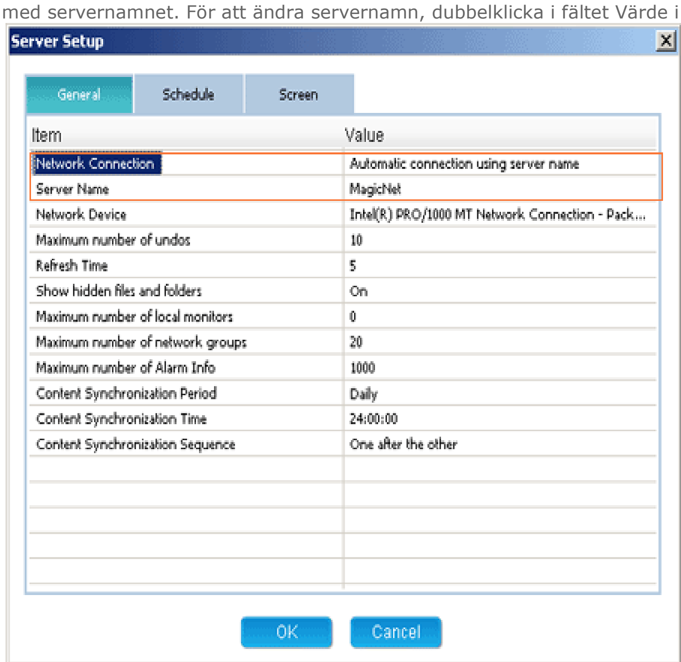
Ansluta en bildskärm till en server

Ställa in en server

1. Klicka på Alternativ från verktygsmenyn för att öppna fönstret Serverinställningar.



2. Konfigurera inställningar för Nätverksanslutning under fliken Allmänt. Ange servernamnet på bildskärmen identiskt med servernamnet. För att ändra servernamn, dubbelklicka i fältet Värde i



objektet Servernamn.

3. Om det finns mer än ett nätverkskort i servern, välj ett nätverkskort i objektet Nätverksenhet.

4. Om både server och bildskärm finns på samma nätverk, ska du välja i®Automatisk anslutning med ett servernamni¯ i fältet Värde i objektet Nätverksanslutning som anslutningsmetod. Vid inställning av bildskärm, se till att anända samma inställningar.

5. Om server och bildskärm finns på olika nätverk, ska du välja i®Direkt anslutning med en IP-adressi¯ i fältet Värde i objektet Nätverksanslutning som anslutningsmetod. Vid inställning av bildskärm, se till att anända samma inställningar.

Nu måste IP-adressen för den server som bildskärmen ansluter till vara en offentlig IP-adress. Se till att ange denna IP-adress i objektet Serverns IP-adress vid inställning av bildskärmen.

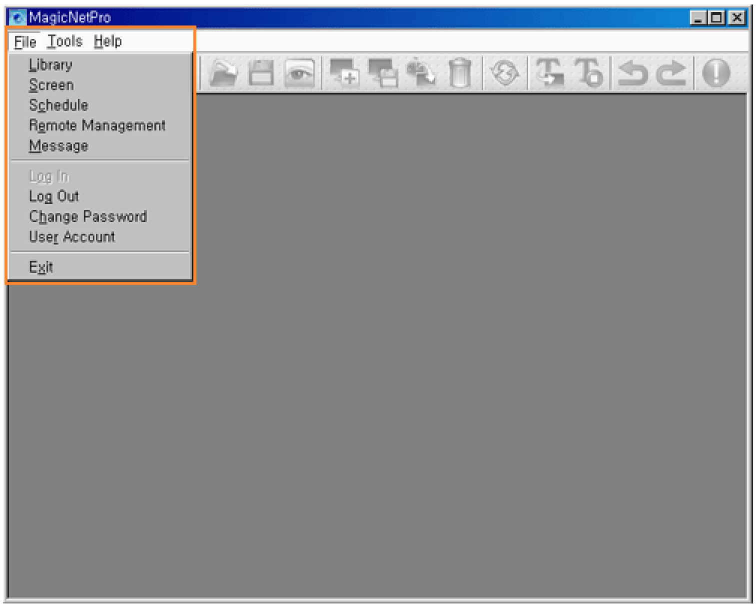
Om servern använder en brandvägg, ska du se till att inkludera bildskärmens IP-adress i brandväggens undantagslista.

Inställning av bildskärm

1. Ställ in källan för bildskärmen till MagicNet och ange sedan IP-adress och servernamn med hjälp av menyn Inställning eller objektet Nätverksanslutning. De måste vara desamma som IP-adressen och servernamnet du vill ansluta till. (För mer information, se beskrivningen av inställning av MagicNet på OSD-sidorna.)

2. Ett meddelande visas för att meddela att anslutningen mellan bildskärm och server lyckades.

Undermenyer, Arkiv

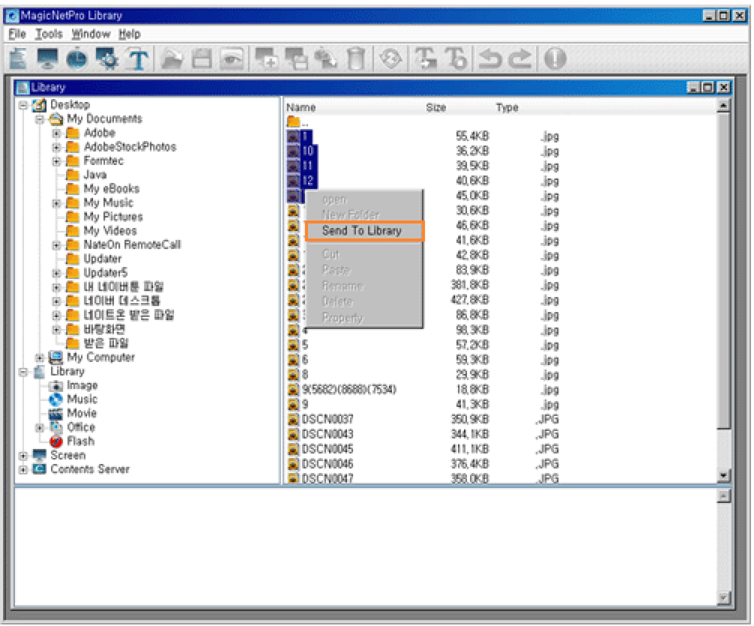


Registrera ett bibliotek

1. Välj Bibliotek från arkivmenyn för att öppna biblioteksvyn.

2. Välj en bildfil, musikfil, filmfil, dokument eller flashfil etc, på servern.

3. Högerklicka på vald fil och välj Skicka till bibliotek från visad meny för att registrera den i biblioteket.

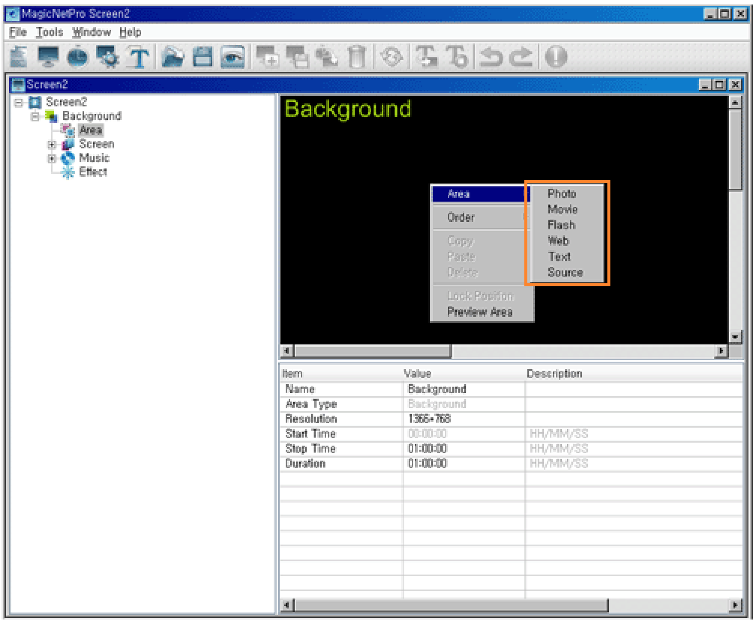


4. De registrerade biblioteksfilerna används av bildskärmen när bildskärmens driftsläge är inställt på Spelare eller används vid registrering av en skärm.

Registrering av skärm

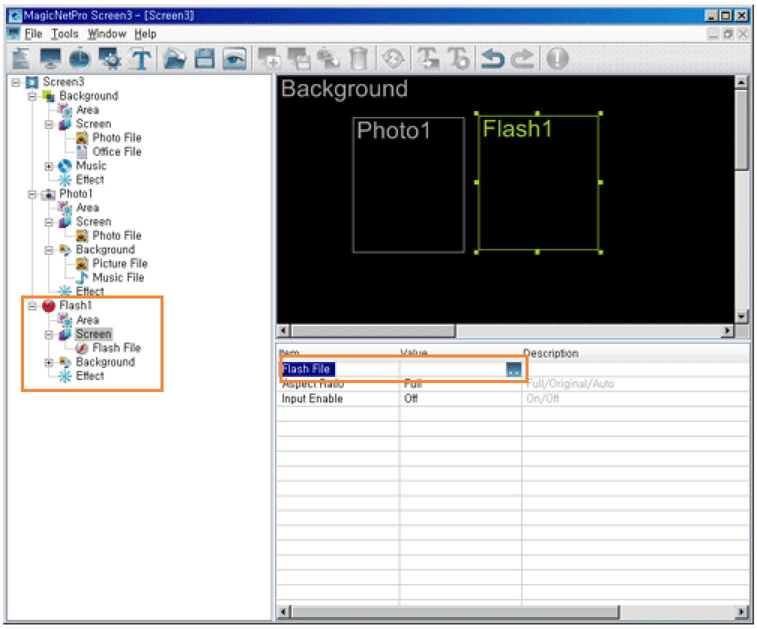
1. Välj Skärm från arkivmenyn för att öppna skärmvyn.

2. Högerklicka på bakgrundsvyn. Klicka på området och klicka antingen på bild, film, flash, webb, text eller källa från visad meny.



3. När muspekaren ändras till korshårsikonen (+), drag den till redigeringsvy och ange området för den fil som ska visas.

4. När området har angivits, läggs trädposter till i Trädvy på samma sätt som visas under objektet Bakgrund. De trädobjekt som lagts till skiljer sig beroende på vald filtyp i steg 2. Du kan välja en fil genom att välja ett bildskärmsobjekt och därefter välja objektet under objektet Bakgrund.



5. Upprepa steg 2 till 4 för att registrera andra områden på skärmen.

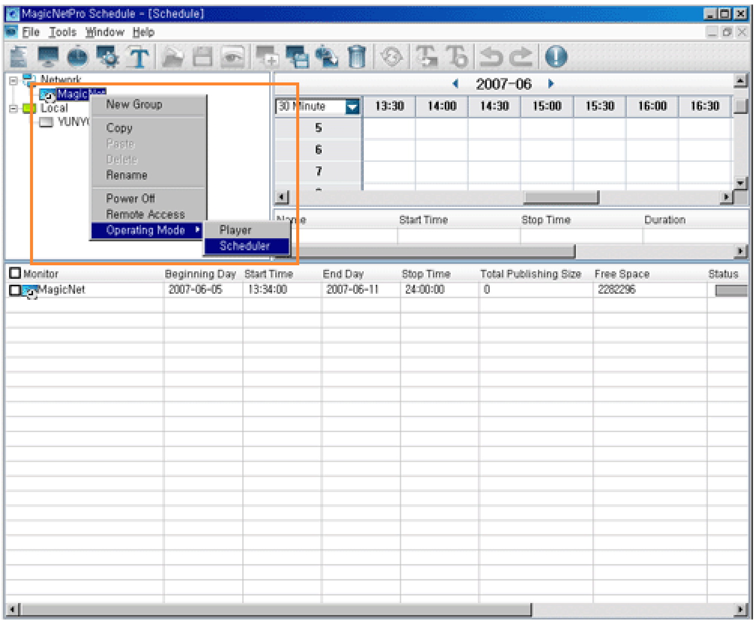
6. Då du är klar med registrering av områden väljer du Spara på arkivmenyn för att spara skärmen.

7. Registrera ett schema för att visa sparad skärm på en/flera bildskärm(ar).

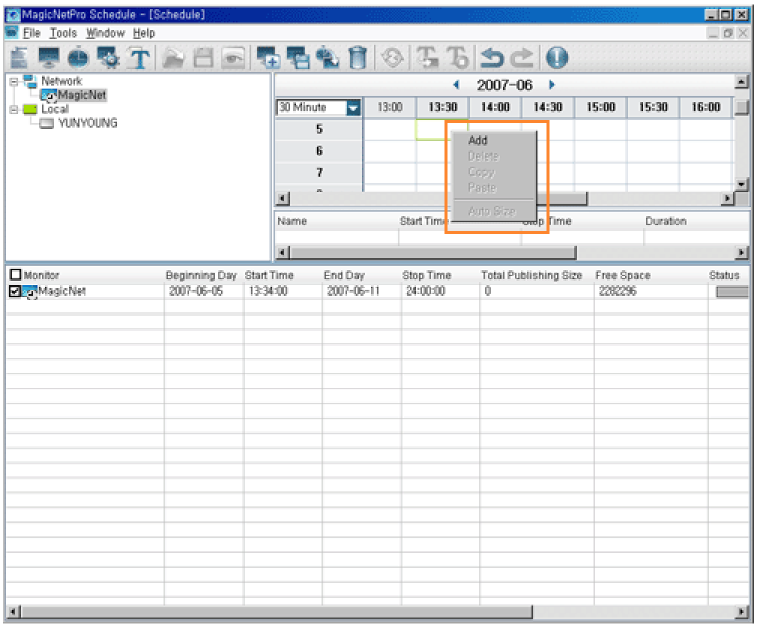
Registrera ett schema

1. Välj Schema från arkivmenyn för att öppna schemavyn.

2. Välj de bildskärmar för vilka schemat ska registreras i trädvyn till vänster. Driftsläge för valda bildskärmar måste vara inställt på schema om de kan visa det schema som är registrerat på servern.



3. Klicka på ett datum och tid i redigeringsvyn till höger för att välja datum och tid för när schemat ska utföras. Högerklicka på redigeringsvyn och välj Lägg till från visad meny. Nu kan du endast välja scheman för de skärmar du sparat med hjälp av skärmmenyn.



4. Om du vill ändra datum eller tid för schemat, drar du det till ett annat datum eller tidpunkt.

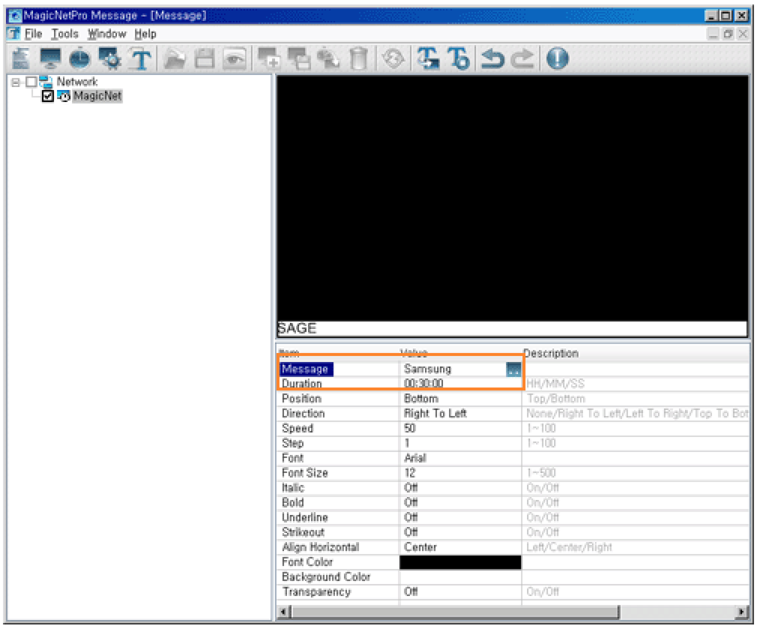
5. Välj Publicera från menyn Verktyg. Markera kryssrutan intill de bildskärmar för vilka du vill registrera valt schema.

Skicka ett meddelande

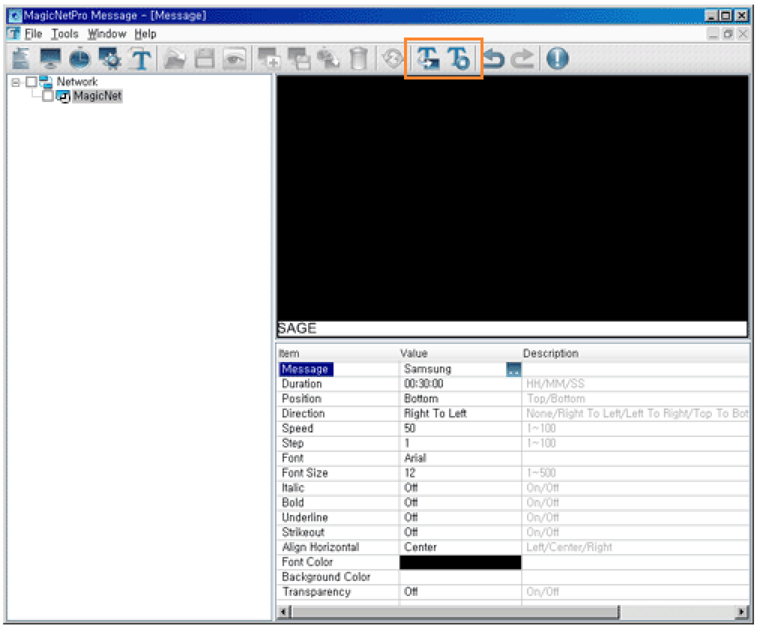
1. Välj Meddelande från arkivmenyn för att öppna meddelandevyn.

2. Markera kryssrutan intill de bildskärmar för vilka du vill registrera ett meddelande.

3. Konfigurera inställningarna för meddelande i listvyn längst ner till höger. Den text du anger här visas på valda bildskärmar.

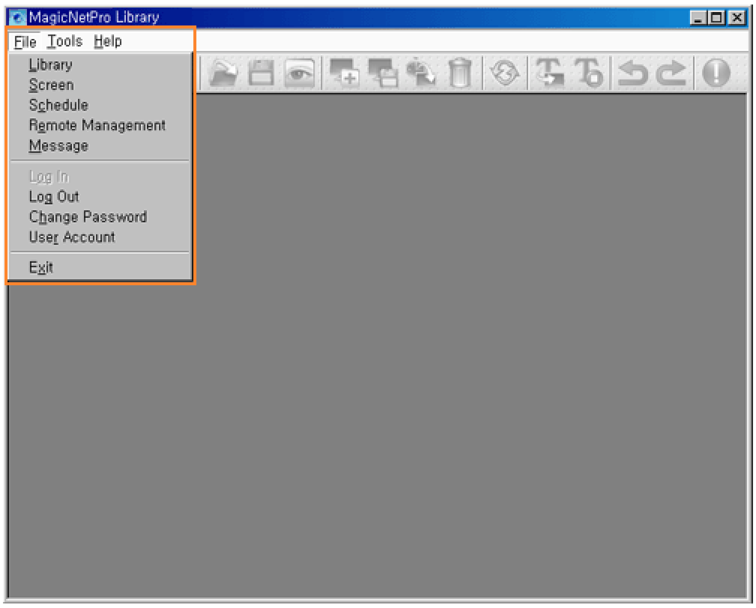


4. För att visa meddelandet på valda bildskärmar, klickar du på ikonen Skicka meddelande i verktygsfältet under menyfältet.
   För att dölja meddelandet som ska visas på valda bildskärmar klickar du på ikonen Stoppa meddelande i verktygsfältet.



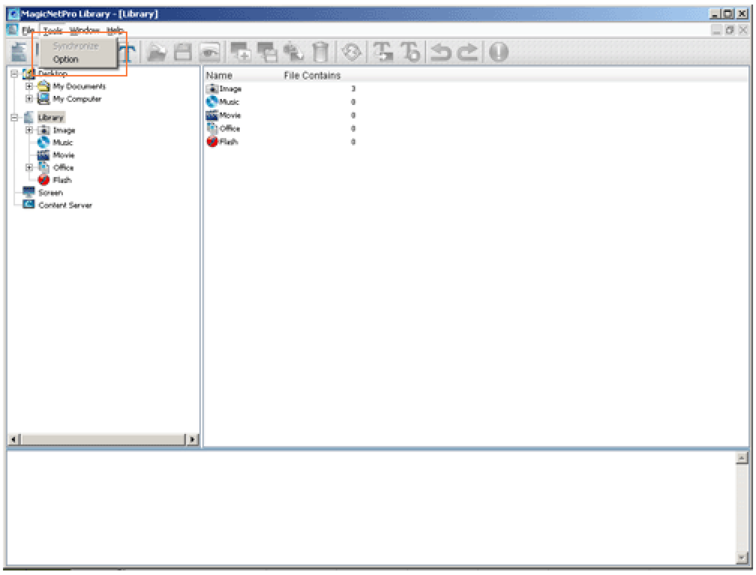
Bibliotek

Arkivmeny



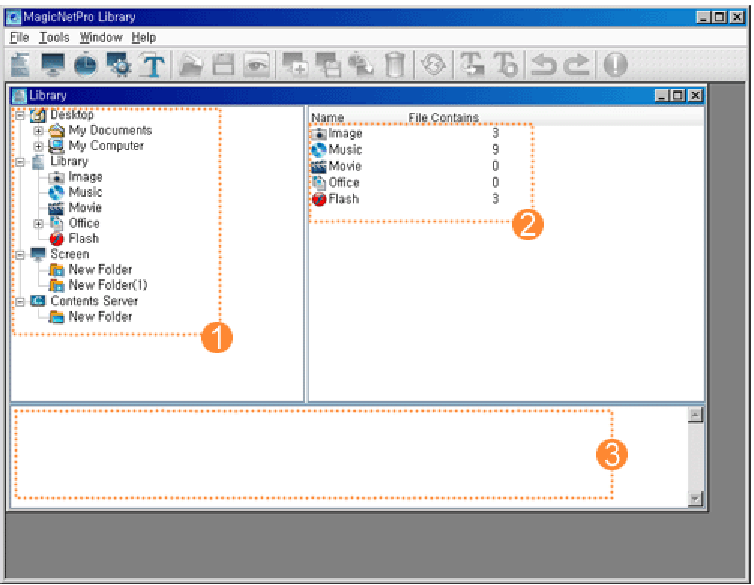
- **Katalog / Bildskärm [Bildskä.] / Schema / Fjärrhantering/ Meddelande**
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- **Stäng**
  - Stänger aktuell skärmvy. Om det finns ändringar som inte är sparade öppnas ett nytt fönster så att du kan spara.
- **Inlogg**
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att köra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- **Utlogg**
  - När du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- **Ändra lösenord**
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- **Användarkonton**
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administrator : Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - User : Har åtkomst till samtliga funktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- **Stäng**
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- **Synchronize**
  - Synkroniserar biblioteksfilerna på huvudservern med filerna på innehållsservern.
- **Alt.**
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

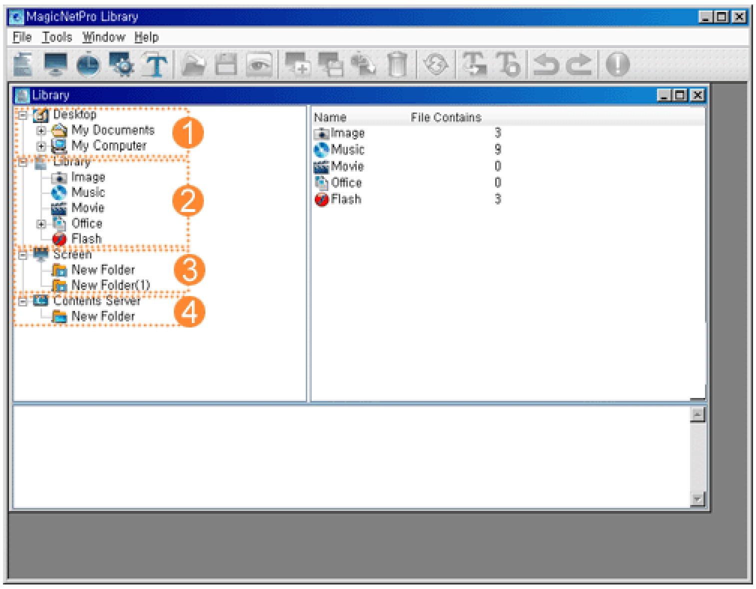
Bibliotek



1. Trädvy
2. Listvy
3. Utgångsvy

Trädvy

Alla mappar under Den här datorn på Windows skrivbord, library, screen, och content server visas i en trädvy. Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med filer i listvyn i högerpanelen.



1. Utforska normala filer
2. Utforska bibliotek
3. Utforska bildskärmsfiler
4. Utforska innehållsservrar

Utforska normala filer

- Visar alla mappar på datorn på vilken en server har installerats i en trädvy.
- Funktion: Om du väljer en mapp under Skrivbord, visas de undermappar och filer du kan registrera i ett bibliotek i listvyn i högerpanelen.

Utforska bibliotek

- Visar alla mappar som skapats i libraries i en trädvy.
- Funktion : Om du väljer en mapp under Skrivbord, visas de undermappar och filer du kan registrera i ett bibliotek i listvyn i högerpanelen.
  - Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med biblioteksfiler i listvyn i högerpanelen.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer i vald mapp.
  - Drag & Släpp
    - Skrivbordsfil: Om du drar och släpper en fil från listvyn i ett bibliotek utförs en kontroll om den kan registreras i det biblioteket, och registreras om det är möjligt.
    - Library-fil: Om du drar och släpper en fil från listvy i ett bibliotek, flyttas den till biblioteket om innehållstyp för både fil och bibliotek är desamma.

Utforska bildskärmsfiler

- Visar de bildskärmshanteringsmappar som skapats med bildskärmsmenyn i en trädvy.
- Funktion :
  - Visar undermappar och skärmfiler under vald mapp i listfönstret till höger genom att välja en mapp.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer i vald mapp och undermappar.
  - Drag & Släpp
    - Skärmfil: Om du drar och släpper skärmfiler i listvy flyttas de till den mappen.

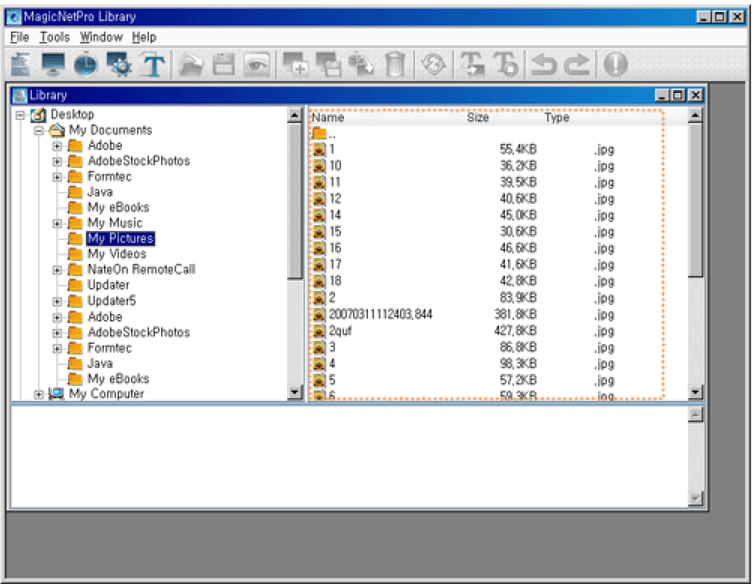
Utforska innehållsservrar

- Visar hanteringsmappar för innehållsservrar i en trädvy.
- Funktion :
  - Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med innehållsservrar i listvyn i högerpanelen.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer under vald mapp och dess undermapp.
  - Drag & Släpp
    - Innehållsserver: Om du drar och släpper innehållsservrar i en innehållsservermapp i en trädvy, flyttas de till den mappen.

Listvy

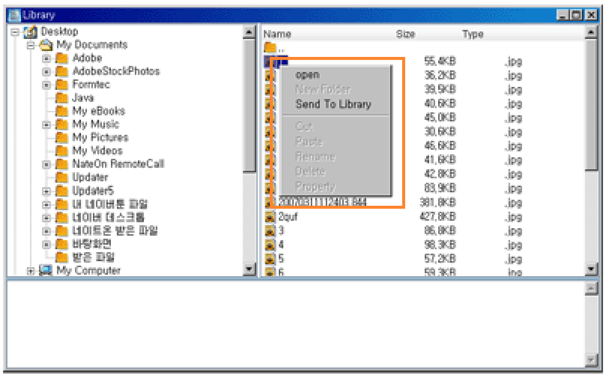
Visar alla mappar och filer eller innehållsservrar under en mapp som valts i ett trädfönster som en lista. Du kan dra och släppa artiklarna, använda snabbkommandon, och flytta, ta bort och döpa om en artikel med hjälp av menyn.

Utforska normala filer



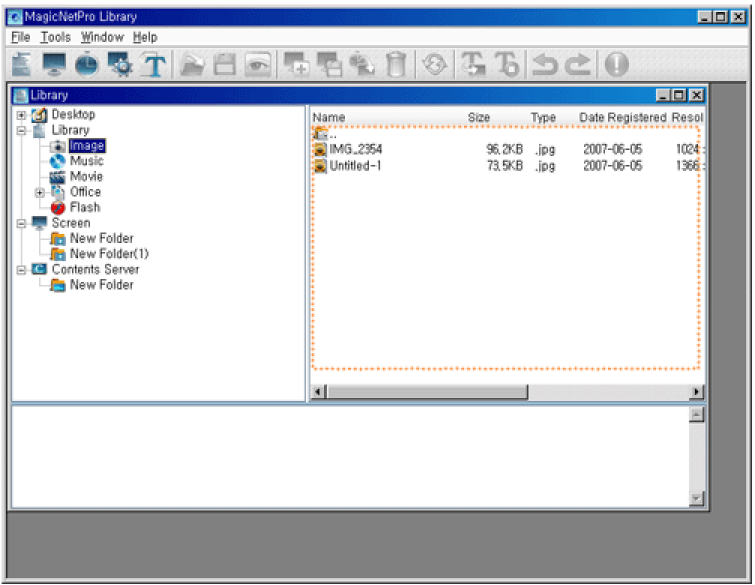
- Visar undermappar och filer under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta den nedersta mappen.
    - Dubbelklicka på en fil för att köra filen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper en fil från listvyn i ett bibliotek, registreras den i det biblioteket. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.

Innehållsmeny

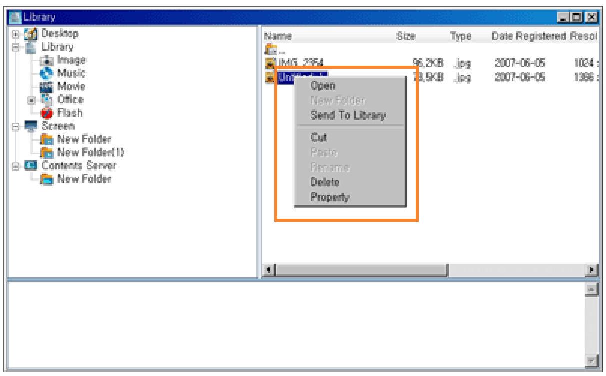


- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Om du klickar på Öppna för en fil, körs den filen.
- Skicka till bibliotek: Om du klickar på Skicka till bibliotek för valda filer, registreras de i biblioteket.

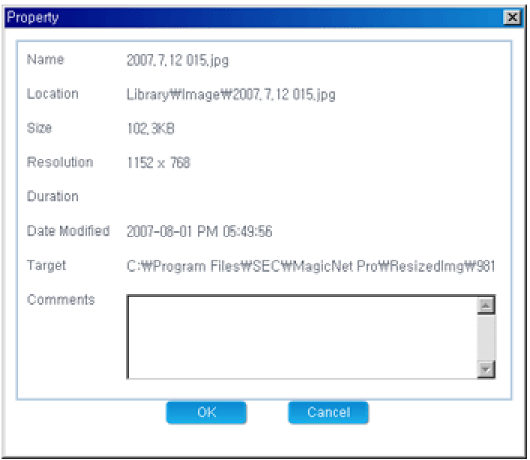
Utforska bibliotek



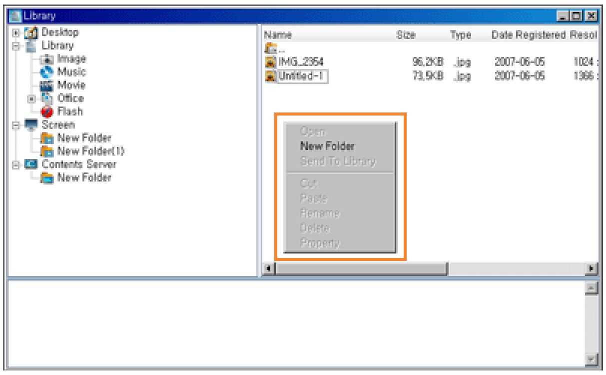
- Visar undermappar och filer under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta den nedersta mappen.
    - Dubbelklicka på en fil för att köra filen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper biblioteksfiler till en biblioteksmapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen om innehållstyperna för både biblioteksfiler och biblioteksmapp är desamma. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.
  - Innehållsmeny



- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Om du klickar på Öppna för en fil, körs den filen.
- Skicka till bibliotek: Flyttar valda biblioteksfiler till den översta mappen för varje innehållsobjekt.
  Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Klipp ut: Klipper ut valda biblioteksfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats.
  Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Klistra in: Klistrar in de urklippta filerna i urklipp på vald plats.
  Det här menyobjektet inaktiveras dock när vald mapp i trädvyn är en biblioteks- eller officemapp.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp.
  Det här menyobjektet inaktiveras dock en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn. Det här menyobjektet stöds inte för biblioteksfiler.
- Ta bort: Tar bort valda mappar och biblioteksfiler.
  Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en biblioteks- eller en officemapp väljs i trädvy och urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå.
- Egenskap: Visar detaljerad information för vald biblioteksfil. Du kan lägga till en kommentar till den.



- Namn: Namnet på den valda filen
- Plats: Platsen där den valda filen är registrerad
- Storlek: Storleken på den valda filen
- Upplösning: Upplösningen på den valda filen
- Varaktighet: Uppspelningstiden för den valda filen
- Senast ändrad: Det datum den valda filen senast ändrades
- Mål: Den verkliga platsen för den valda filen
- Anmärkningar: Kommentarer från användare av den valda biblioteksfilen. Du kan redigera dem.

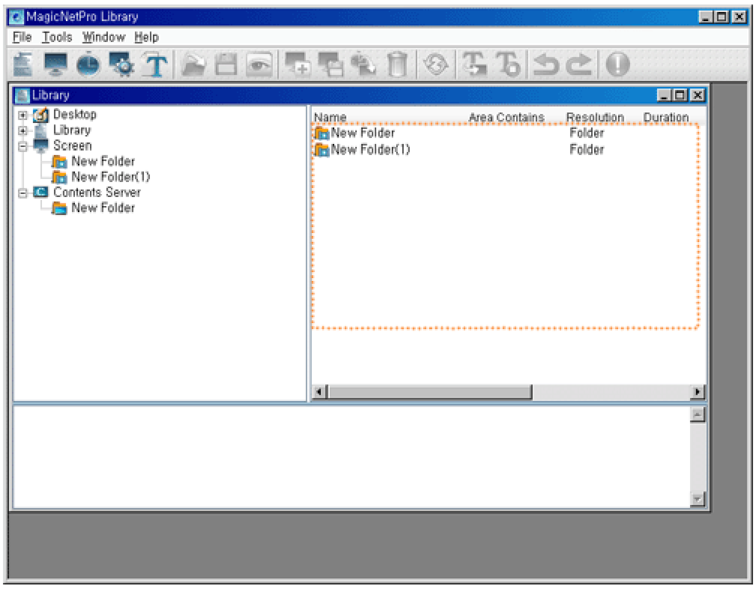


- Ny mapp: Det här menyobjektet aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp. Det inaktiveras dock när en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn.

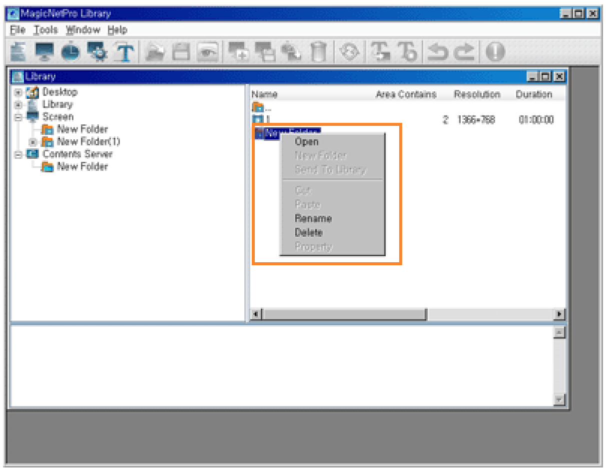
Hot key

- F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
- Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och biblioteksfiler.
- Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda biblioteksfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för mappar.
- Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta biblioteksfilerna i urklipp på vald plats. Du kan dock inte klistra in dem när en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn.

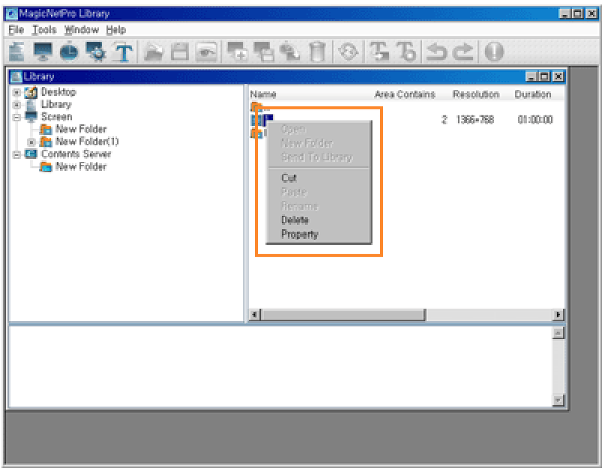
Utforska skärm



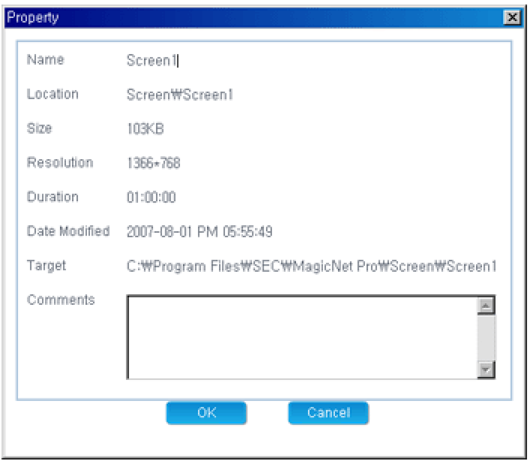
- Visar undermappar och filer under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta till den nedersta mappen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper skärmfiler till en skärmmapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.
  - Innehållsmeny



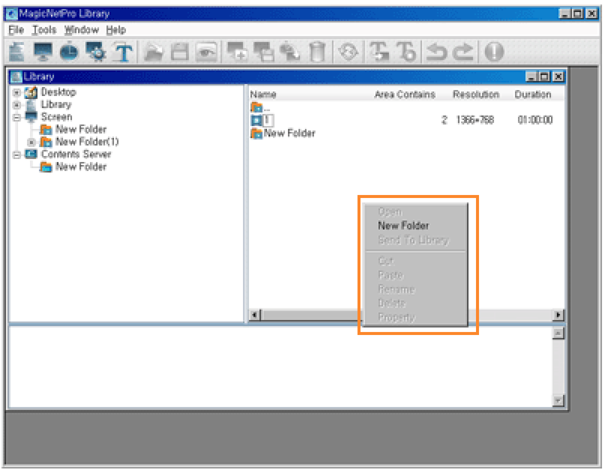
- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en skärmfil markeras.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp. Det här menyobjektet stöds emellertid inte för en skärmfil.
- Ta bort: Tar bort valda skärmfiler och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.



- Klipp ut : Klipper ut valda skärmfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Ta bort: Tar bort valda skärmfiler och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.
- Egenskap: Visar detaljerad information för vald skärmfil. Du kan ange en kommentar för den.



- Namn : Namnet på den vald bildskärmen
- Plats : Platsen där den valda bildskärmen är registrerad
- Storlek : Storleken på den vald bildskärmen
- Upplösning : Upplösningen på den vald bildskärmen
- Varaktighet [Längd]: Uppspelningstiden för den valda bildskärmen
- Ändrad den : Det datum den valda bildskärmen senast ändrades
- Mål : Den verkliga platsen för den valda bildskärmen.
- Kommentar : Kommentarer från användare av den valda bildskärmen. Du kan redigera dem.

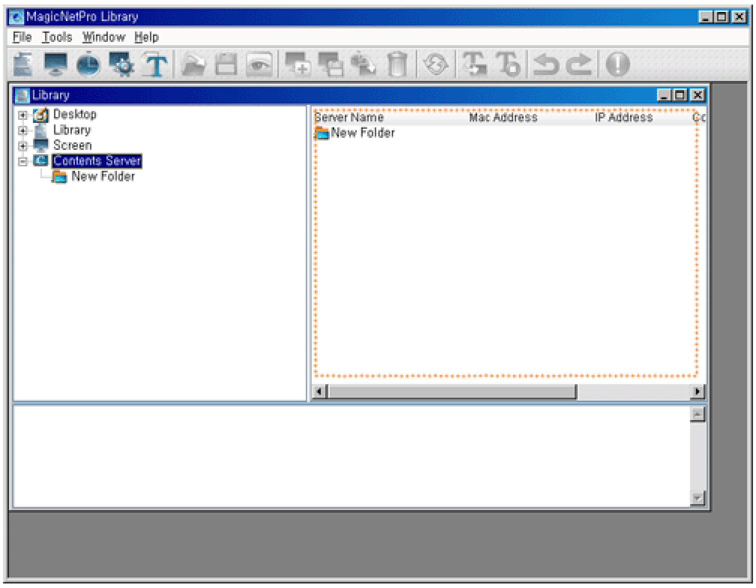


- Ny mapp: Detta alternativ aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp på vald plats.

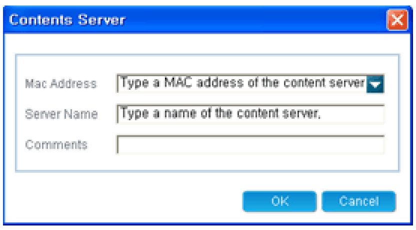
Hot key

- F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
- Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och skärmfiler.
- Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda skärmfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för en mapp.
- Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta skärmfilerna i urklipp på vald plats.

Utforska innehållsservern



- Visar undermappar och innehållsservrar under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta till den nedersta mappen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper innehållsservrar till en servermapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.
  - Innehållsmeny
    - Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en innehållsserver markeras.
    - Ny server: Endast aktiverat när ingen mapp eller fil är markerad. Du kan ange en MAC-adress, ett servernamn och kommentarer för en ny server med detta menyobjekt.



      - MAC-adress: MAC-adressen för den nyskapade innehållsservern
      - Servernamn: Namnet på den nyskapade innehållsservern
      - Kommentar: Kommentarer om den nyskapade innehållsservern
    - Ny mapp: Detta alternativ aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp på vald plats.
    - Klipp ut: Klipper ut valda innehållsservrar till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
    - Klistra in: Klistrar in de urklippta servrarna i urklipp på vald plats.
    - Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp. För en innehållsserver kan du endast döpa om den med hjälp av fönstret Egenskaper.
    - Ta bort: Tar bort valda innehållsservrar och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.
    - Egenskap: Du kan redigera MAC-adress, servernamn, och kommentar för vald innehållsserver.



1) MAC-adress : MAC-adressen för den valda innehållsservern Du kan redigera den.
2) Servernamn : Servernamnet på den valda innehållsservern. Du kan redigera den.
3) IP-adress : IP-adressen för den valda innehållsservern. Du kan redigera den.
* IP-adressen visas om innehållsservern är ansluten minst en gång.
4) Kommentar : Kommentarer om den valda innehållsservern.
5) History : Visar de synkroniserade historikposterna för innehållsservern.

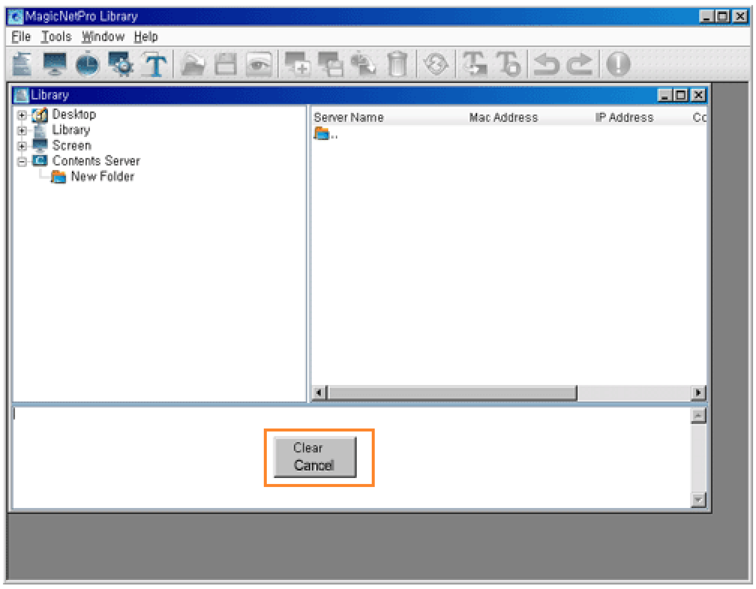
Hot key

- F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
- Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och innehållsservrar.
- Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda innehållsservrar till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för mappar.
- Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta servrarna i urklipp på vald plats.

Status för innehållsserver

- Den här ikonen visas när innehållsservern är ansluten.
- Den här ikonen visas när innehållsservern synkroniserar.
- Den här ikonen visas när innehållsservern inte kan synkronisera.
- Den här ikonen visas när innehållsservern inte är ansluten.

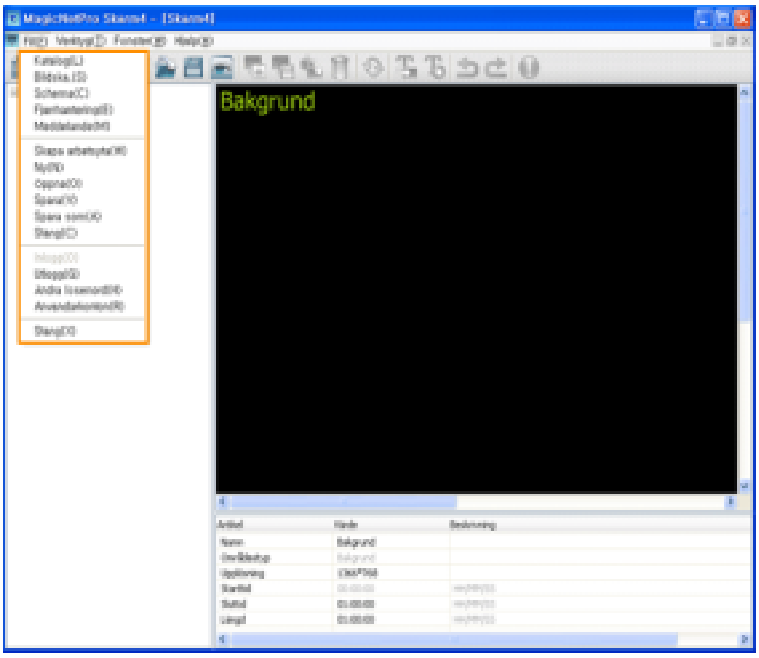
Utgångsvy



- Visar förlopp och resultat för tillägg och borttagning av bibliotek. Du kan avbryta tilläggs- eller borttagningskommandot med denna vy.
- Innehållsmeny
  - Rensa: Raderar alla meddelanden om biblioteksförlopp och resultat.
  - Avbryt: Du kan välja och avbryta ett bibliotekstillägg eller borttagning som inte slutförts ännu.
- Hot key
  - Ctrl + C: Kopierar valt meddelande till urklipp så att du kan klistra in det på en ny plats.

Bildskärm

Arkivmeny



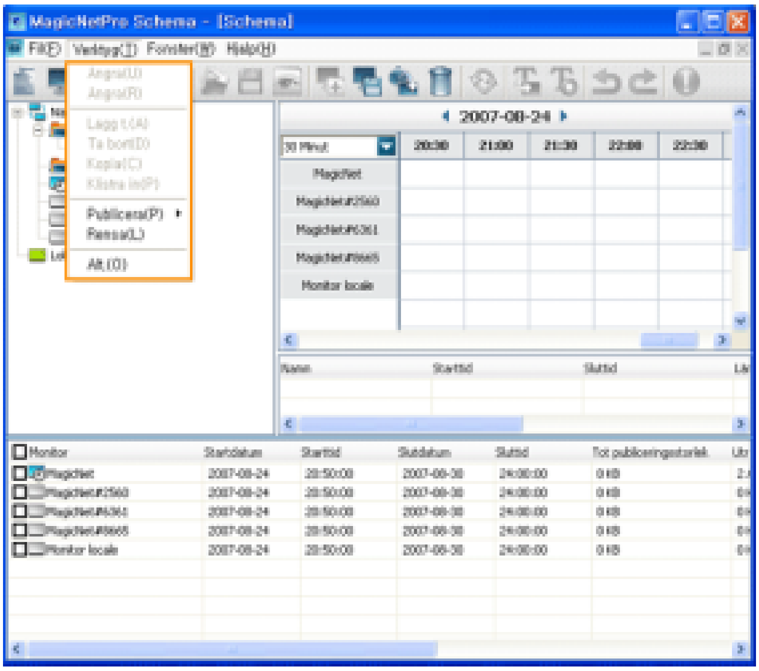
- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Skapa arbetsyta
  - Skapar en ny skärmvy för att designa mer än en skärmvy. Du kan endast skapa en vy för andra typer av vyer utöver skärmvyn.
- Nytt
  - Initialiserar den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Open
  - Öppnar en bildskärmsfil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Spara / Spara som
  - Sparar ändringarna i aktuell bildskämsfil eller som en ny bildskärmsfil.
- Stäng
  - Stänger den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administratör.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton

- Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
- Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.

Avsluta

- Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



Ångra / gör om

- Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.

Kopiera / klistra in / ta bort

- Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.

Område

- Välj typ av område som du vill skapa. Du kan skapa ett område genom att dra och släppa det i fönstret Redigera bildskärm.
  - Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare. (Du kan lägga till områden för bild, film, flash, webb, text och källa.)

Ordning

- Ändrar ordning för valt område.
  - Källområdet placeras alltid överst. (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)

Lås alla positioner

- Låser positioner för alla skapade områden. Då ett område har låsts kan du inte ändra dess position och storlek med musen.

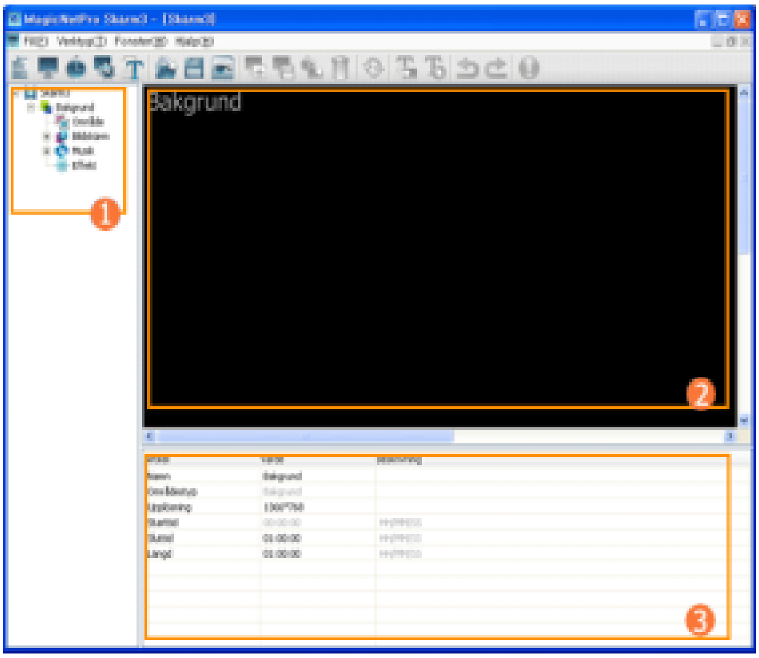
Förhandsgranskningsskärm

- Förhandsgranskar aktuell status. Ett separat fönster öppnas. För att stänga förhandsgranskningsfönstret dubbelklickar du på det eller trycker på ESC-tangenten.
  - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.

Alternativ

- Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

Bildskärm

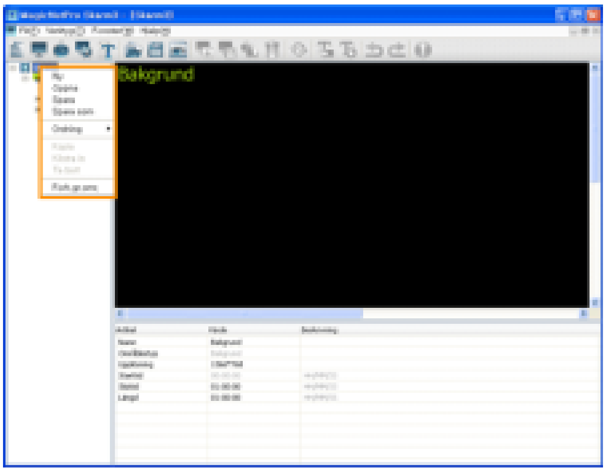


1. Trädvy
2. Redigera vy
3. Listvy

Trädvy

Ett träd skapas i samma ordning som områdena skapas i redigeringsvyn. Du kan markera det området som för närvarande visas i redigeringsvyn med hjälp av trädvyn. Om du väljer en egenskap för ett område visas detaljerad egenskapsinformation i listvyn.

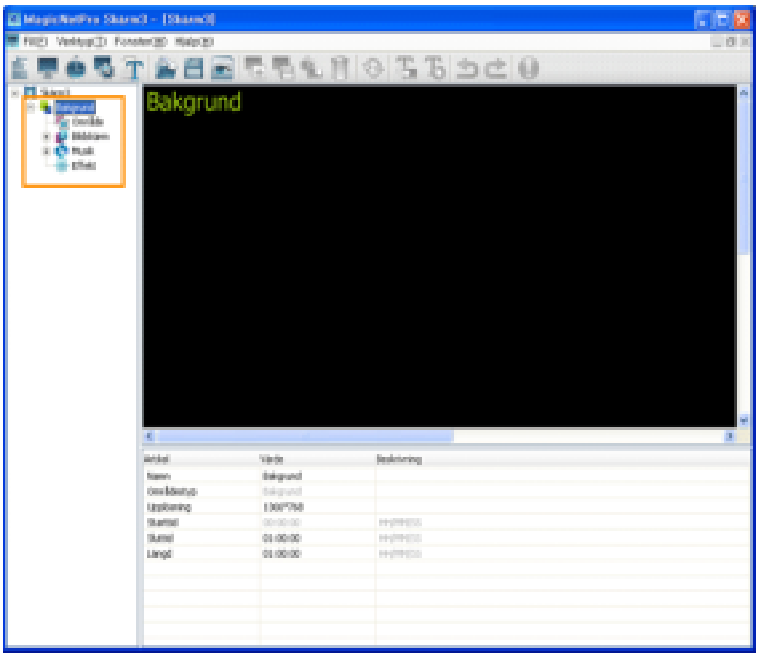
Innehållsmeny



- Nytt: Initialiserar den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Öppna: Öppnar en bildskärmsfil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Spara / Spara som: Sparar ändringarna i aktuell bildskämsfil eller som en ny bildskärmsfil.
- Ordning: Ändrar ordning för valt område.
  - Källområdet placeras alltid överst.
    (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)
- Kopiera / klistra in / ta bort: Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.

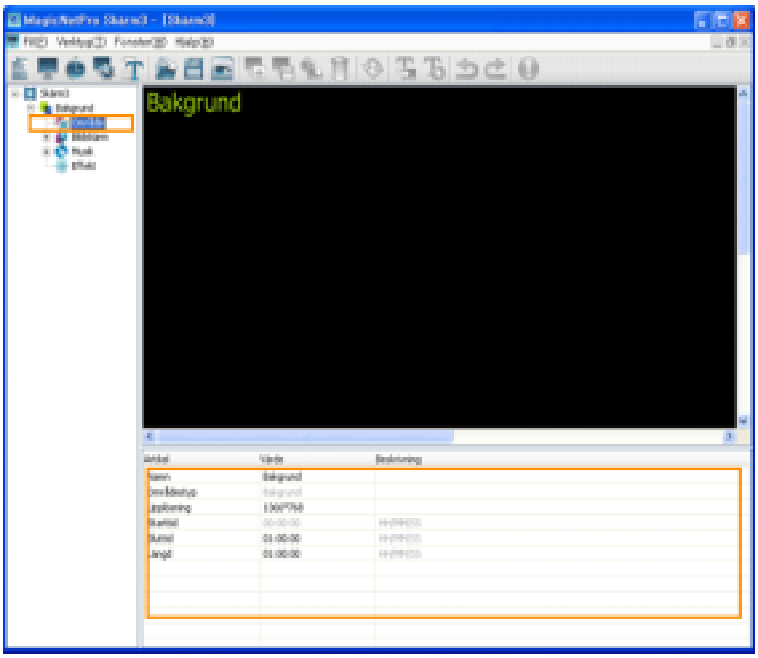
- Förhandsgranskningsområde: Förhandsgranskar aktuell status för valt område.
  - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.

Bakgrund



För konfigurering av bakgrund för alla bildskärmar. Bakgrunden består av funktionerna område, bildskärm, musik och effekt. Om en färg eller en bild används som bakgrund kan du fritt leka med andra områden som t.ex. film eller text på bakgrunden för att komponera en varierad bildskärm. Om en officefil eller en extern fil används som bakgrund, kan du inte placera andra områden på bakgrunden och måste komponera bildskärmar endast med bakgrunden. Områdesfunktionen gör att du kan ange storlek för bakgrund och total tidsperiod som skärmarna spelas. Med bildskärmsfunktionen kan du ange det bakgrundsinnehåll du vill använda. Med musikfunktionen kan du ange bakgrundsmusik. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

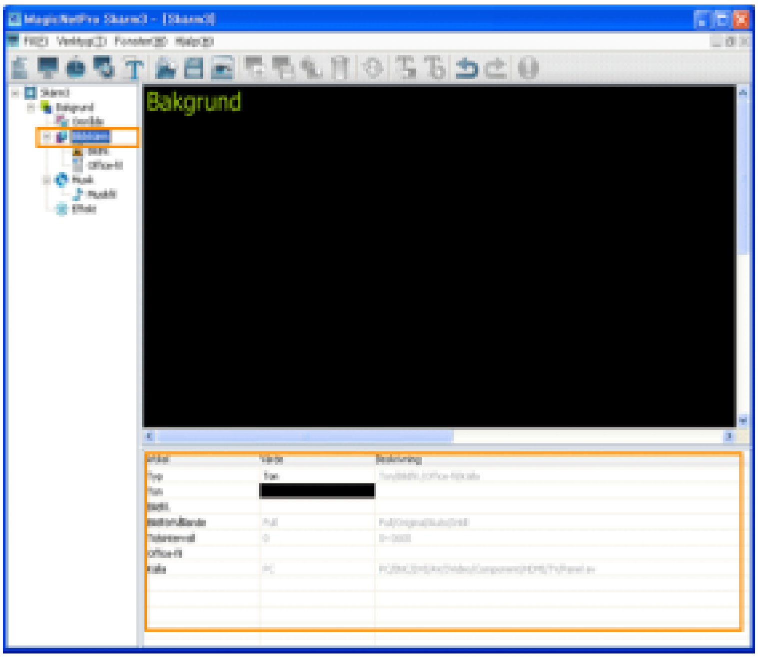
Område



- Namn: Ändrar bakgrundsnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.

- Upplösning: Ändrar bakgrundens upplösning. Du kan lägga till en ny upplösning och ange standardupplösning med menyn Alternativ.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid för bakgrunden i minuter.
  - Speltiden för bakgrunden ändras till skärmens speltid. Den kan inte vara kortare än speltiden för området i bakgrunden.

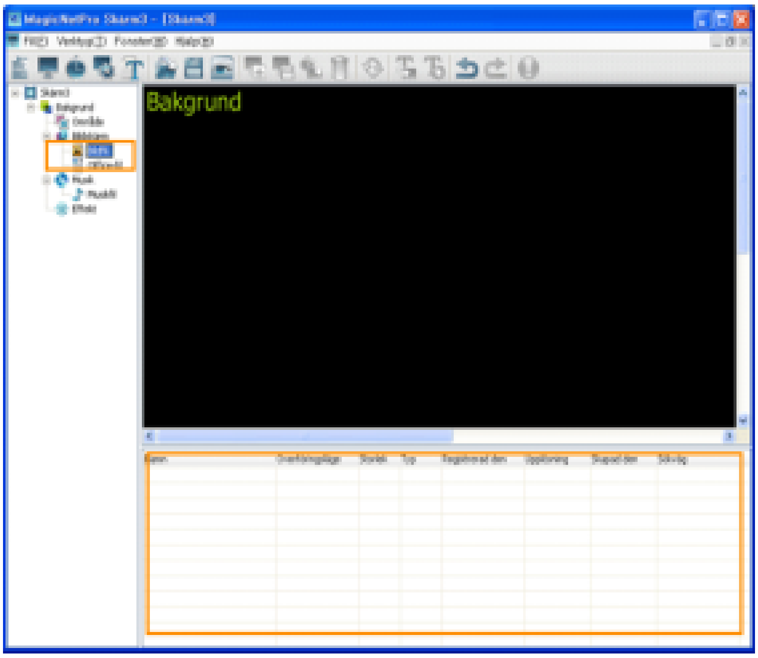
Bildskärm



- Typ: Anger typ av bakgrund (färg, bildfil, officefil, källista).
  - Om officefil eller källista väljs kan du inte skapa ett annat område.
- Färg: Anger färg som ska användas när bakgrundstypen är inställd på färg.
- Bildfil: Väljer bildfil när bakgrundstypen är inställd på bildfil.
- Bildförhållande: Väljer bildförhållandet för bildfilen när bakgrundstypen är inställd på bildfil.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Tidsintervall: Väljer visningstid mellan bildfiler när bakgrundstypen är inställd på bildfil.
- Officefil: Väljer officefil när bakgrundstypen är inställd på officefil.
  - Du kan skapa bakgrunden med en Power Point, Excel, Word, eller PDF-fil. Den officefil som används konfigureras inte som ett område och visas bara i fullt läge i bakgrunden. För att använda en officefil måste du installera motsvarande visningsprogram på din produkt.
  - Du kan endast välja en officefil..
- Källista: Markerar källan när bakgrundstypen är inställd som källista.
  - Du kan endast välja en källa.

Bildfil / officefil / musikfil

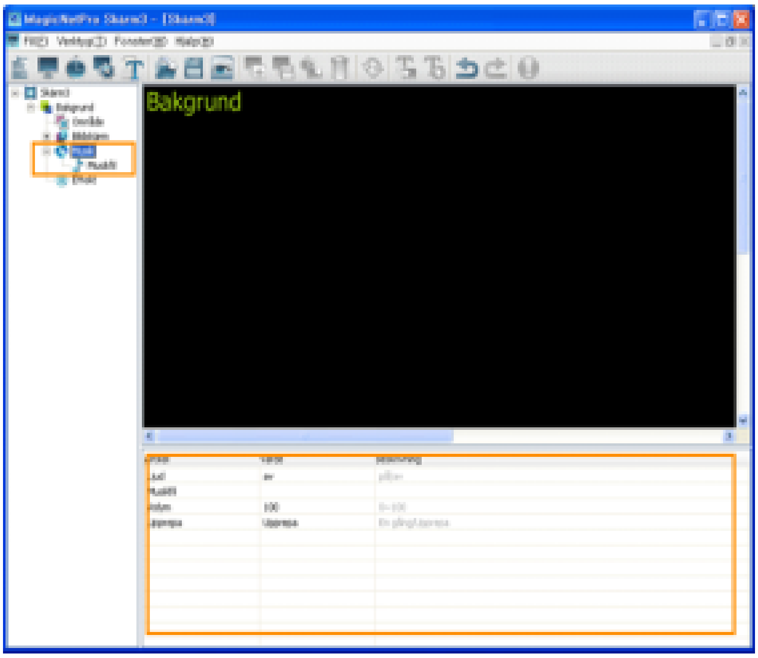


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Music



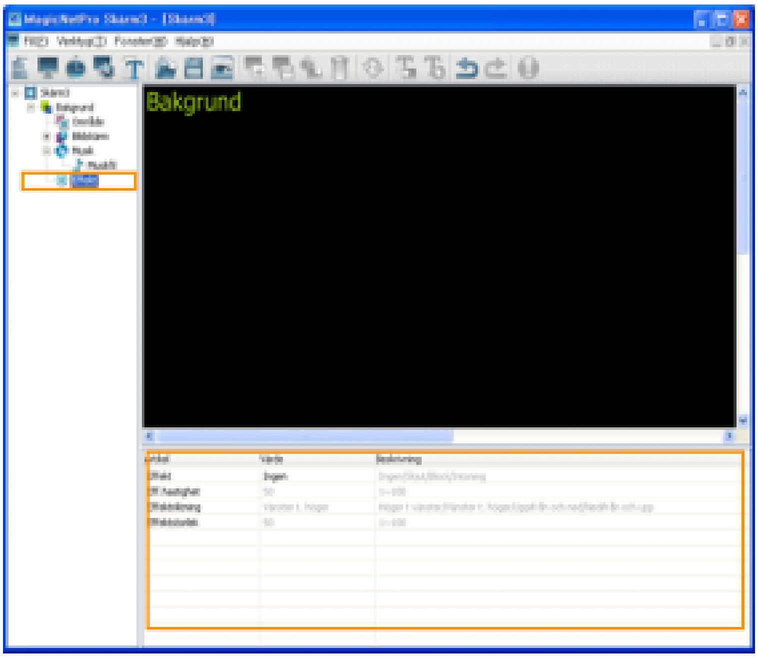
Ljud: Slår bakgrundsljudet on (på) eller off (av).

Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden.

Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken.

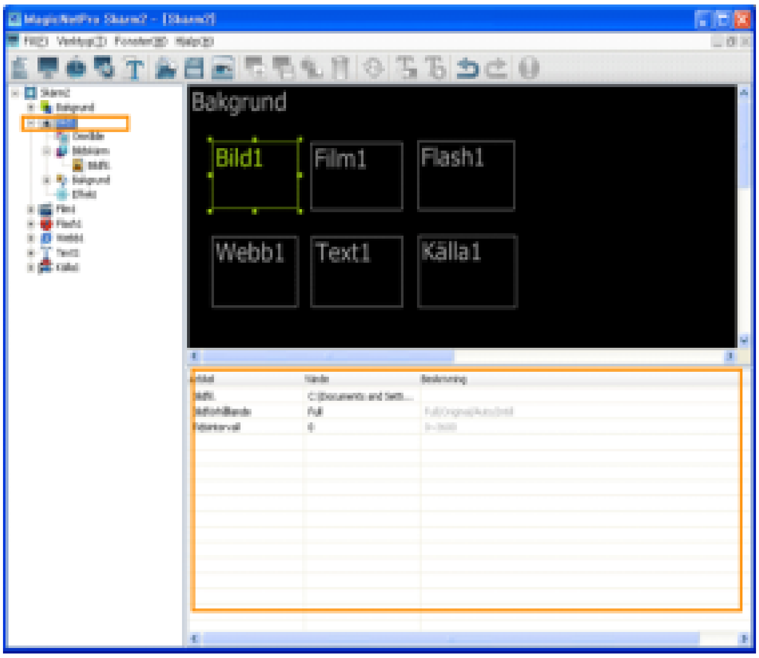
Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden skapas.

Effekt



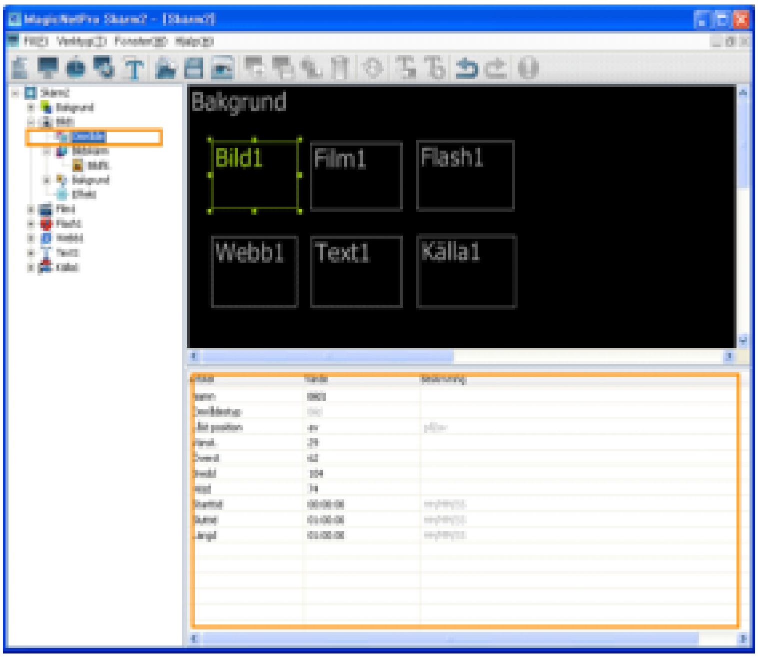
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när bakgrunden skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Bakgrunden skapas när den flyttas.
  - Block : Bakgrunden skapas med block.
  - Intoning: Bakgrunden tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Photo



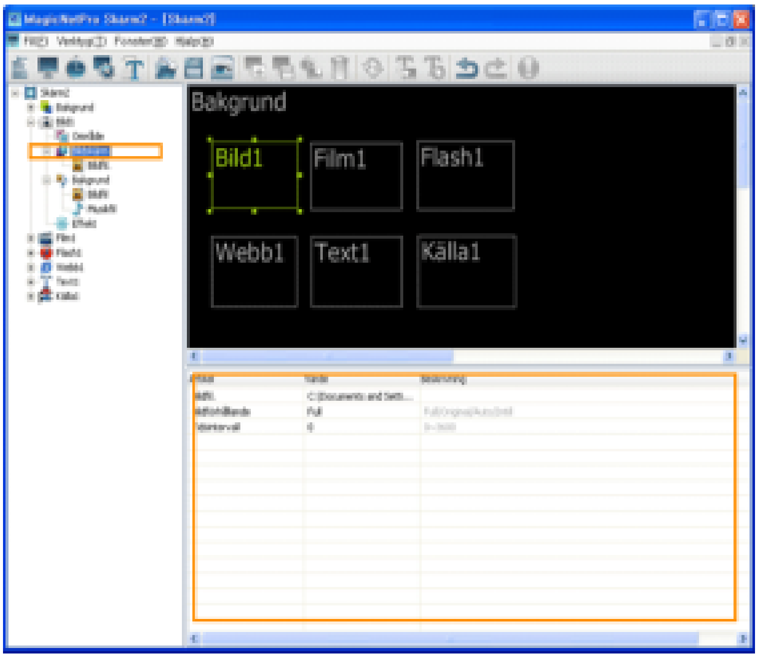
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med bildfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där bilden visas, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du välja bildfiler och hur de ska visas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när bilden visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund. Följande avsnitt beskriver de detaljerade alternativ som används med bildfunktionen.

Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

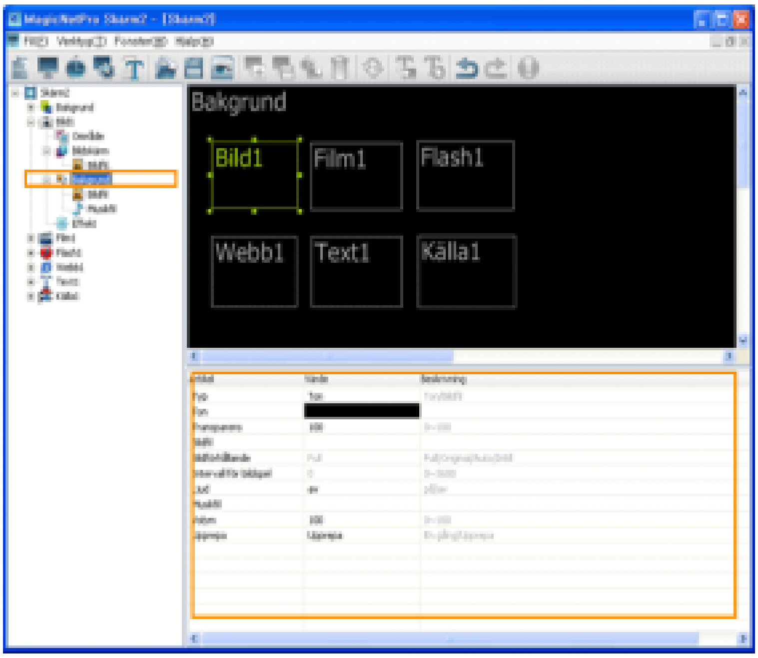
Bildskärm



- Bildfil: Anger en bildfil att spela upp i bildområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för de bildfiler som ska spelas upp i bildområdet.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Tidsintervall: Anger visningstid mellan de valda bildfilerna.

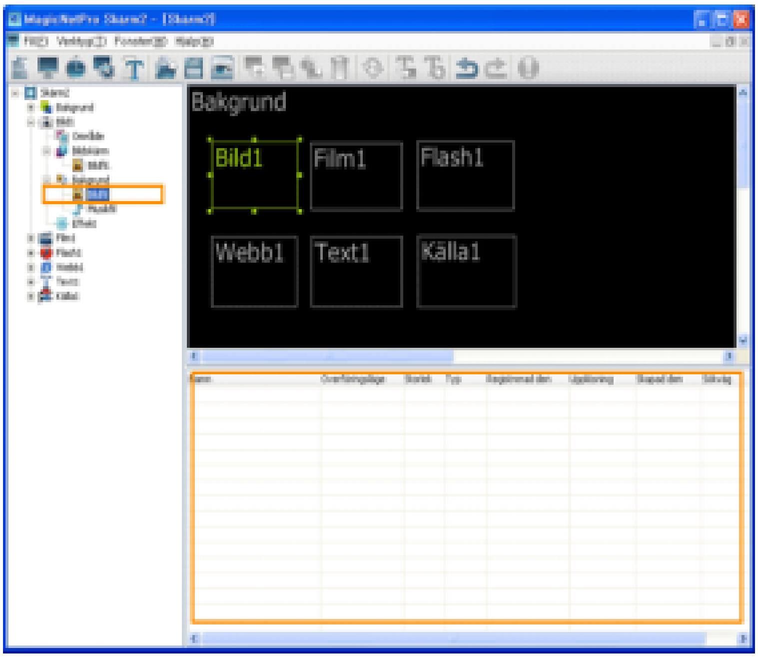
Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för bildområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på bildfil.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på bildfil.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för bildområdet är inställd på bildfil.
- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för bildområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i bildområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i bildområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för bildområdet skapas.

Bildfil / officefil / musikfil

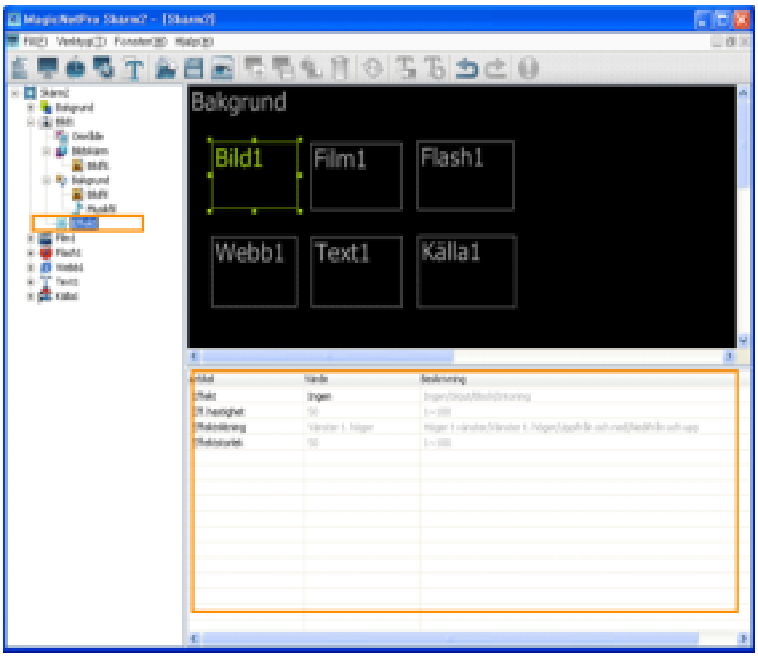


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

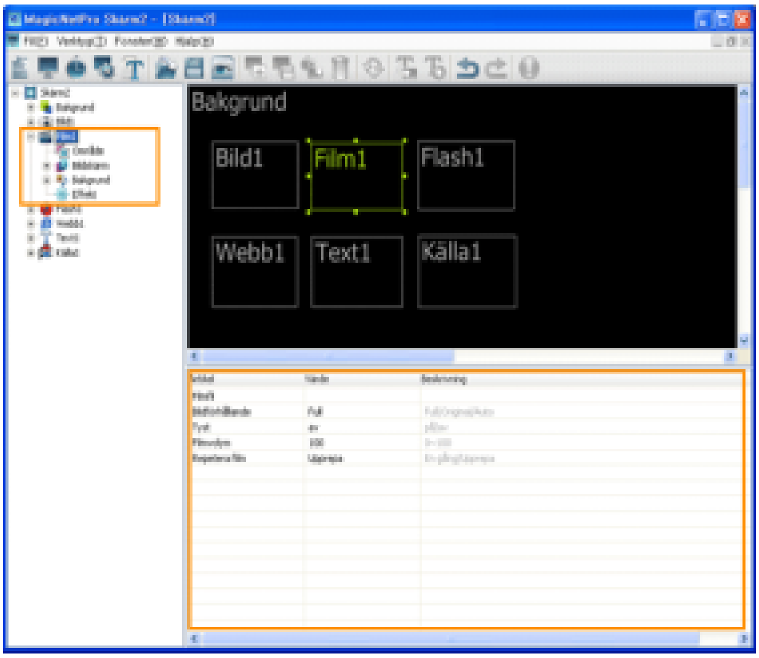
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



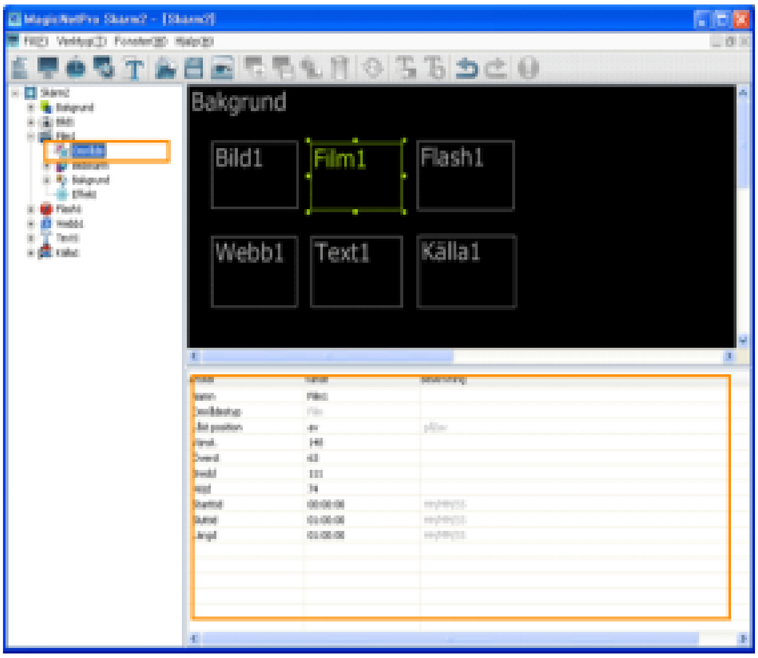
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när bildområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Bildområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Bildområdet skapas med block.
  - Intoning: Bildområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Film



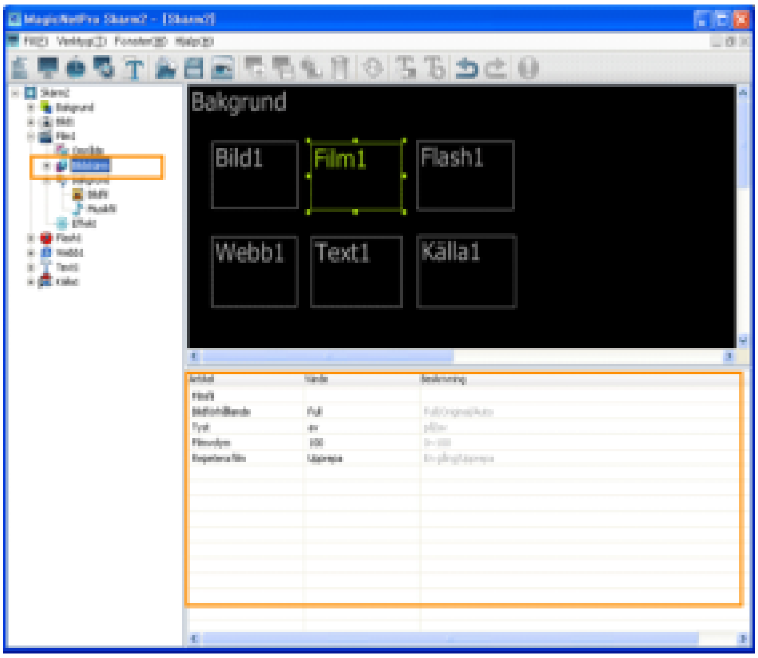
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med filmfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där filmen spelas, samt när och hur länge den spelas. Med skärmfunktionen kan du välja önskad filmfil och hur den ska spelas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när filmen visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

- Område



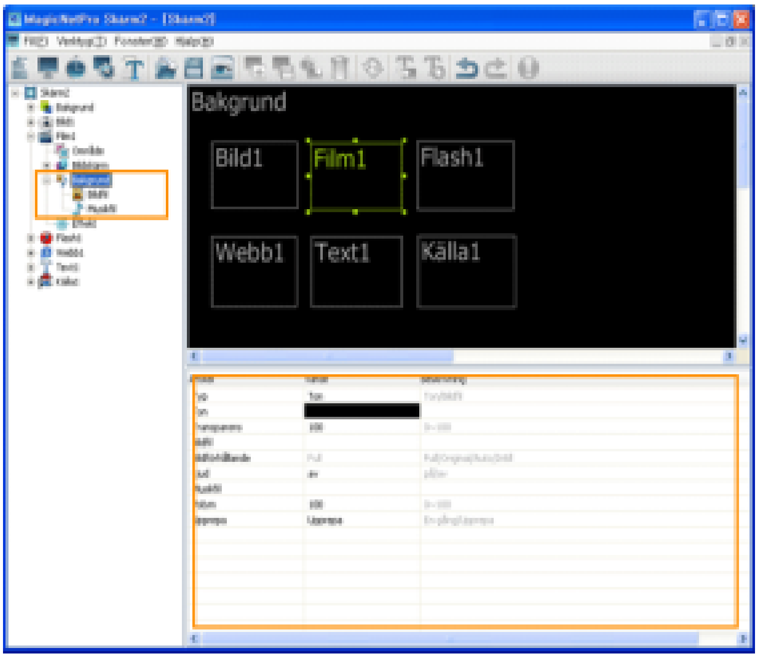
- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

- Bildskärm



- Filmfil: Anger filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
  - Full: Filmfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Filmfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Filmfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Tyst: Stänger av ljudet för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
- Filmvolym: Kontrollerar volymen för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
- Repetera film: En filmfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas filmfilen upprepade gånger när bakgrunden skapas.

Bakgrund



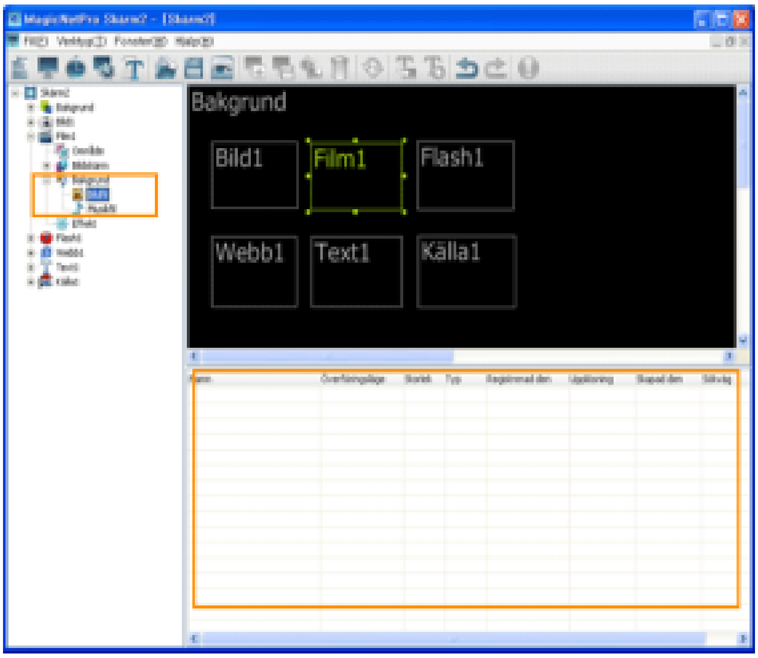
- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för filmområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på bildfil.
  - Endast en bildfil kan väljas i filmområdet.

- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i filmområdet när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på bildfil.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.

- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för filmområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i filmområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i filmområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för filmområdet skapas.

Filmfil / bildfil / musikfil

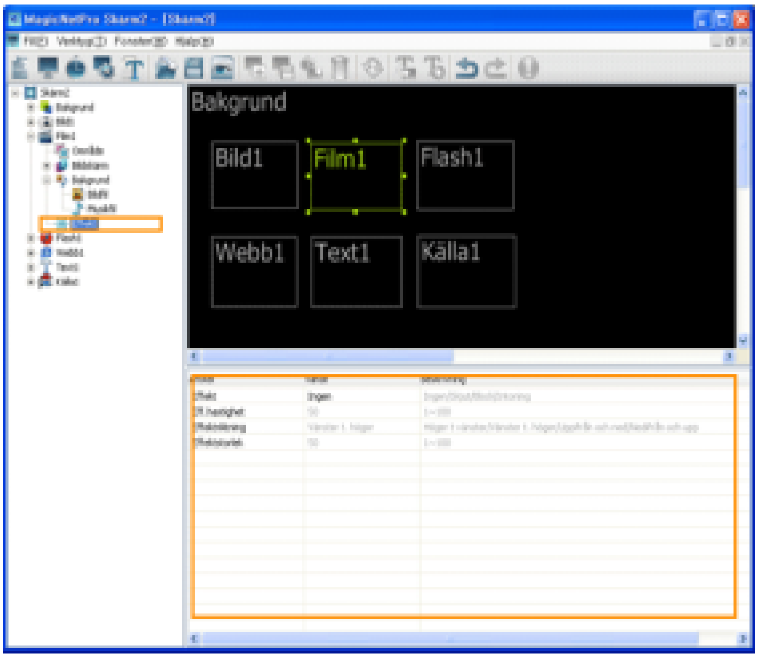


- Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

  - Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
  - Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
  - Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

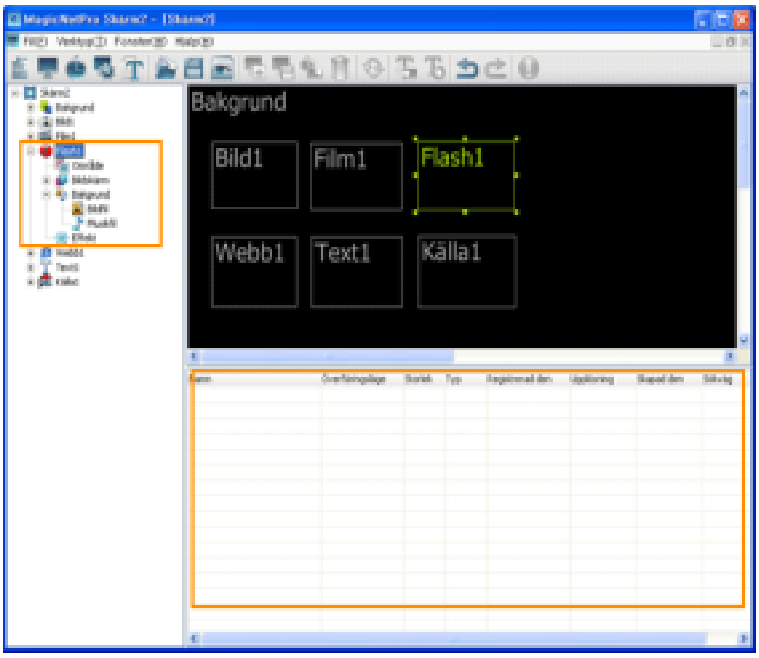
  - Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när filmområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Filmområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Filmområdet skapas med block.
  - Intoning: Filmområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

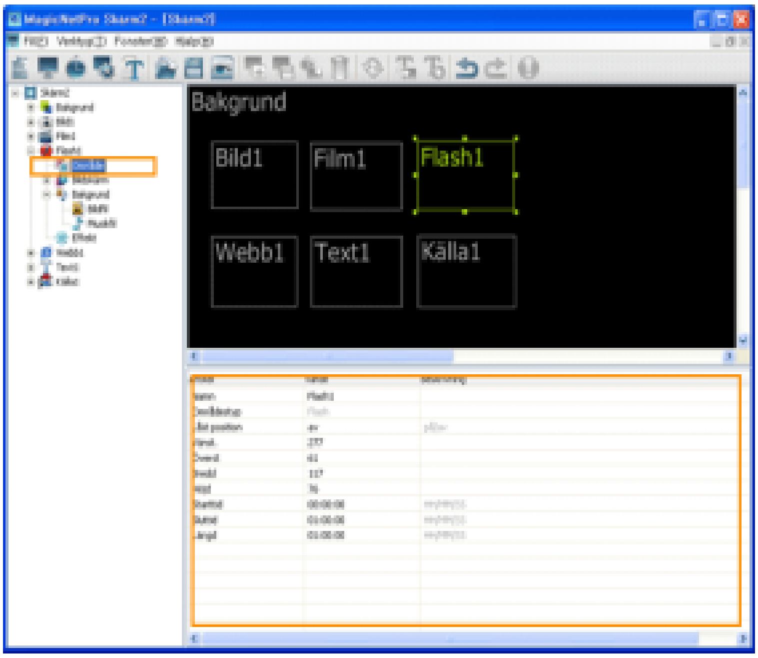
Blinkar



Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med Macromedia flash-filer och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där filmen spelas, samt när och hur länge den spelas. Med skärmfunktionen kan du ange önskad flashfil och hur den ska spelas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när flashfilen spelas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

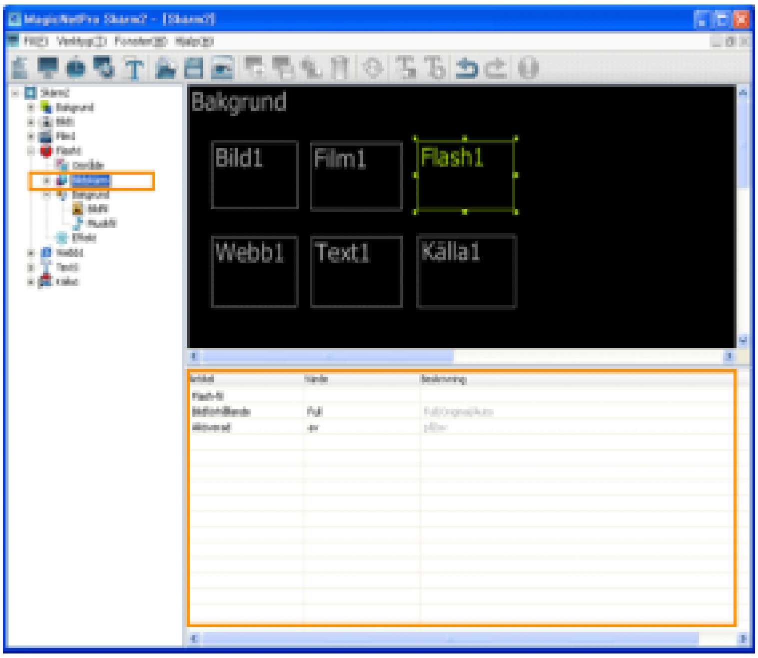
Om du inte har någon flashspelare installerad den dator servern är installerad på kan det hända att driften inte är normal. Du måste installera en flashspelare.

Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

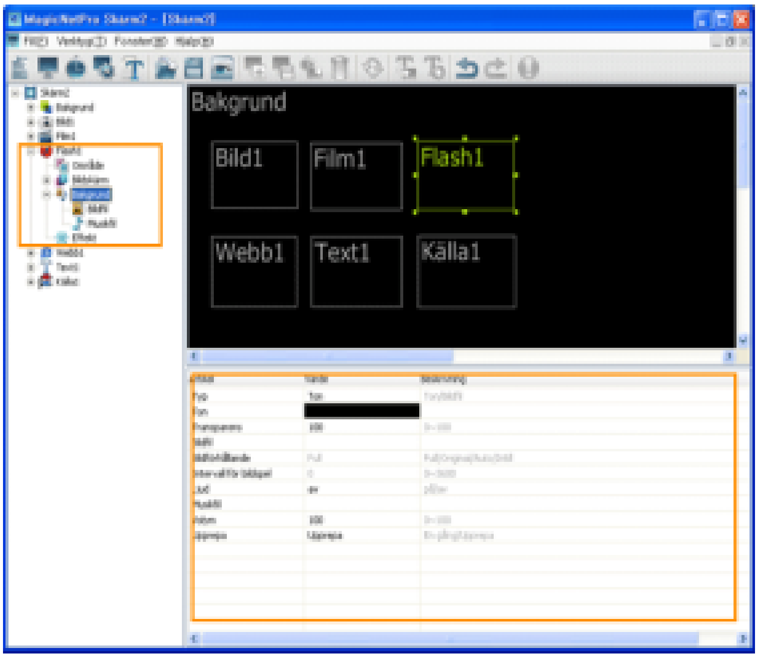
Bildskärm



- Flashfil: Anger flashfil som ska spelas upp i flashområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för den flashfil som ska spelas upp i flashområdet.

  - Full: Flashfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Flashfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Flashfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Indataaktivera: Du kan indataaktivera genom att använda musen i flashområdet.

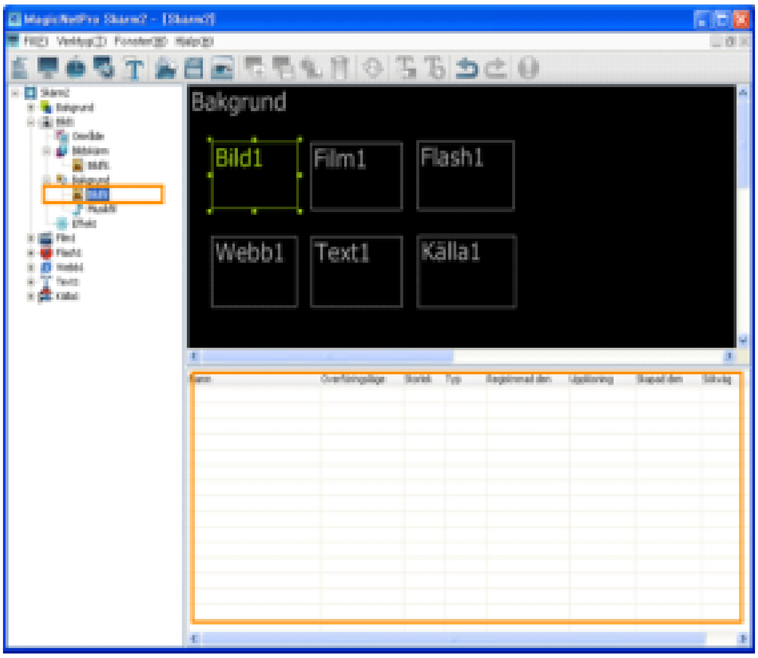
Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för flashområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på bildfil.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i flashområdet när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på bildfil.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för flashområdet är inställd på bildfil.
- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för flashområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i flashområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i flashområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för flashområdet skapas.

Flashfil / bildfil / musikfil

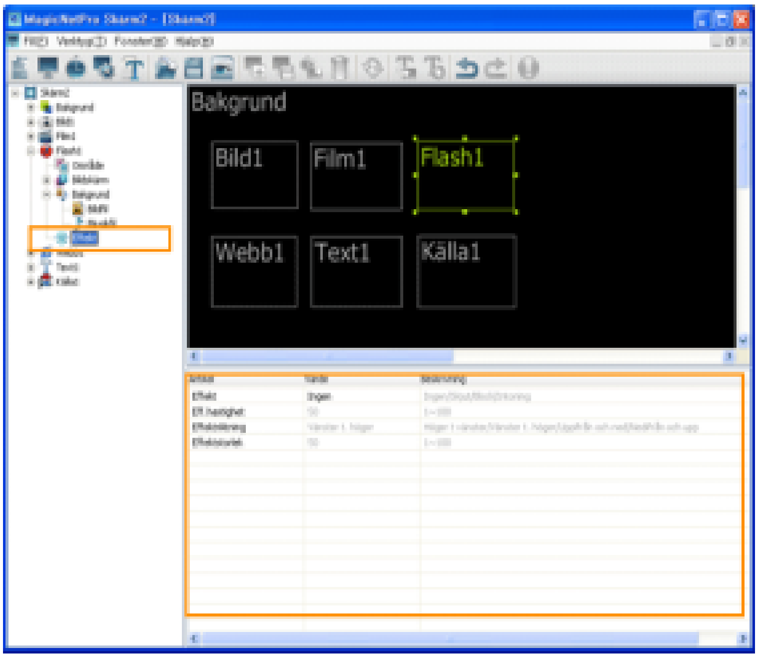


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar till bildskärmen.

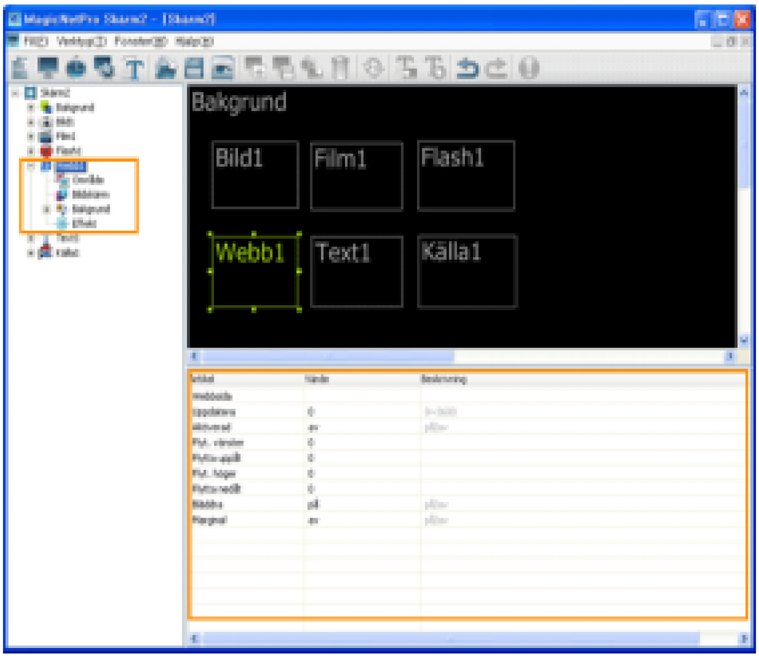
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



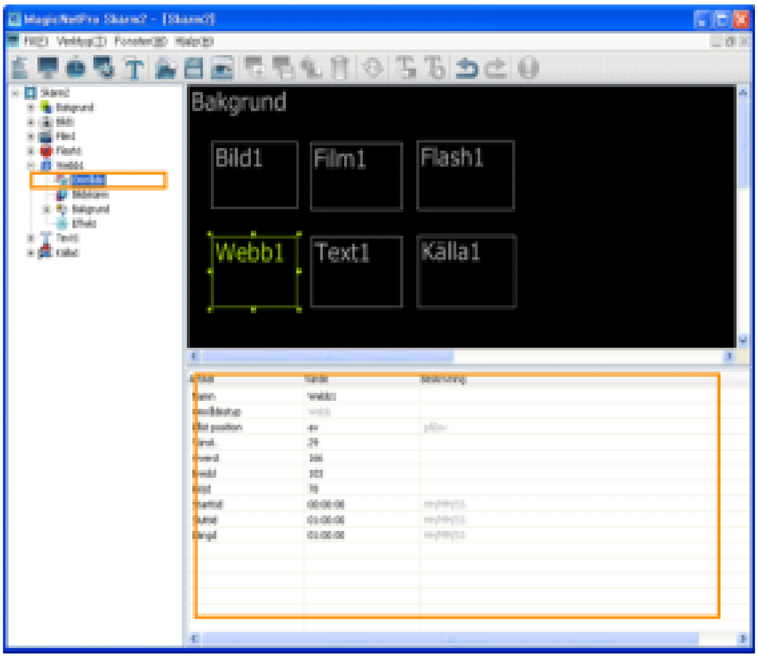
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när flashområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Flashområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Flashområdet skapas med block.
  - Intoning: Flashområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Webb



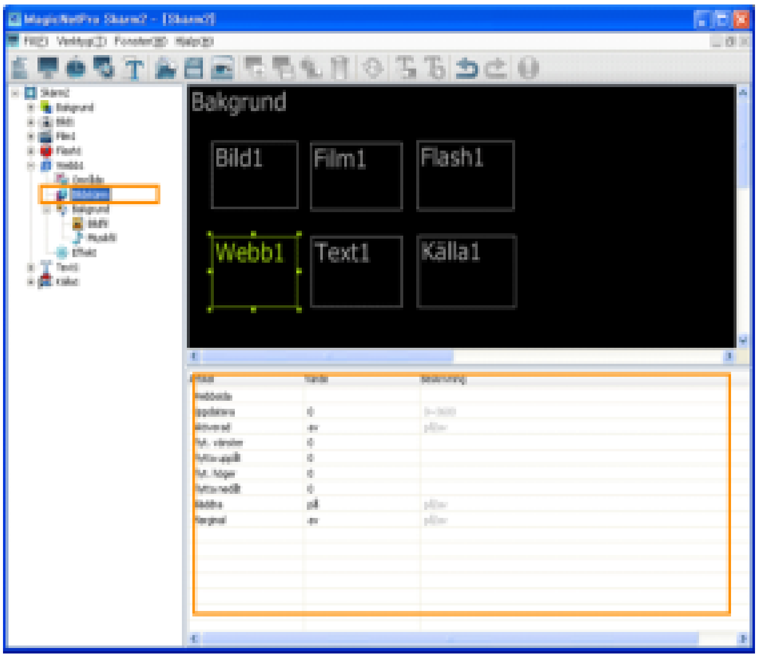
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar genom anslutning av webbplatsfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position för webbsidan, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du ange den webbplatsfil du vill ansluta till och platsen för webbsidan. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när webbsidan visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

- Område



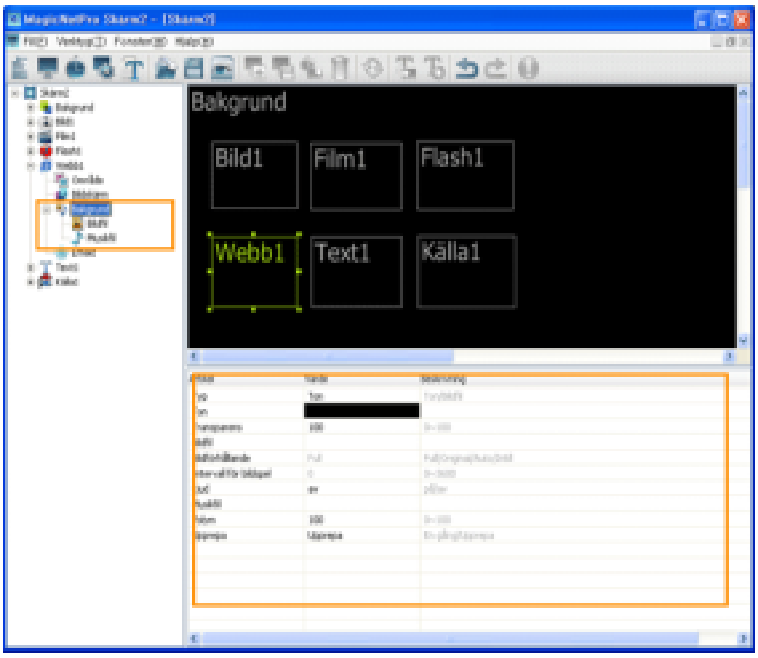
- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

- Bildskärm



- Webbsida: Anger vilken webbsida som ska visas i webbområdet.
  - Endast en URL kan väljas i webbområdet.
- Uppdatera: Anger uppdateringstid för den URL som visas i webbområdet.
- Indataaktivera: Du kan indataaktivera genom att använda musen i webbområdet.
- Flytta vänster/överst/höger/nederst: Flyttar webbsidans placering till webbområdet.
- Bläddra: Slår på eller av bläddringsfunktionen för webbsidor.
- Marginal: Visar eller döljer gränsen för webbsidor i webbområdet.

Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för webbområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på bildfil.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i webbområdet när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på bildfil.

  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.

- Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.

Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för webbområdet är inställd på bildfil.

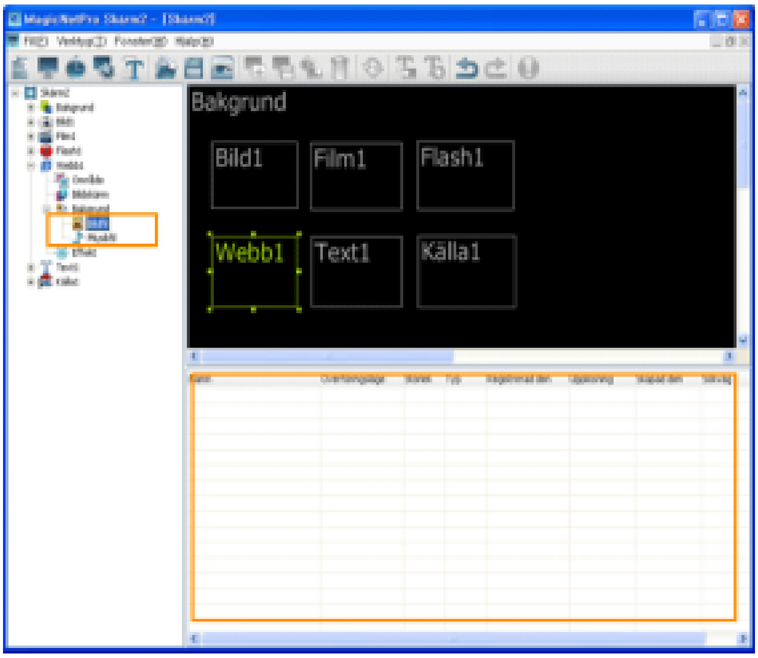
Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för webbområdet.

Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i webbområdet.

Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i webbområdet.

Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för webbområdet skapas.

Bildfil / musikfil

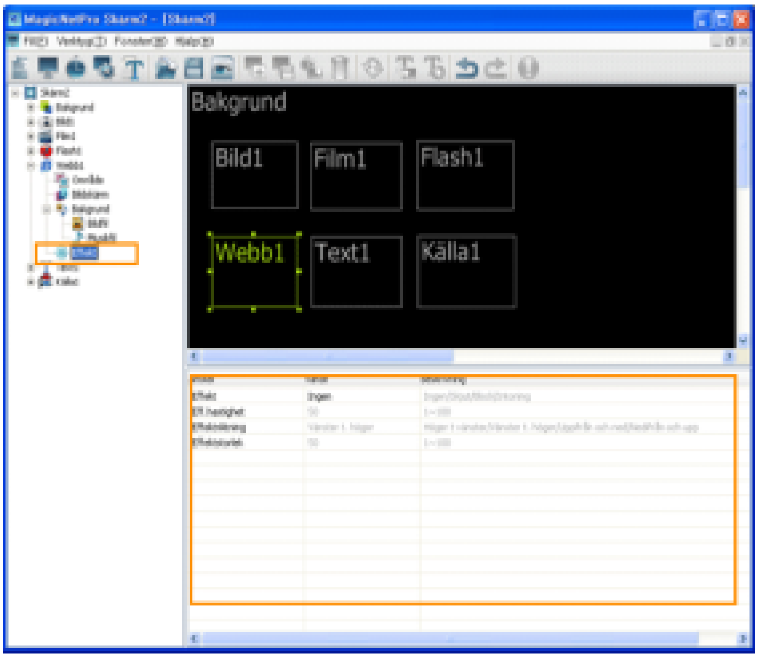


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

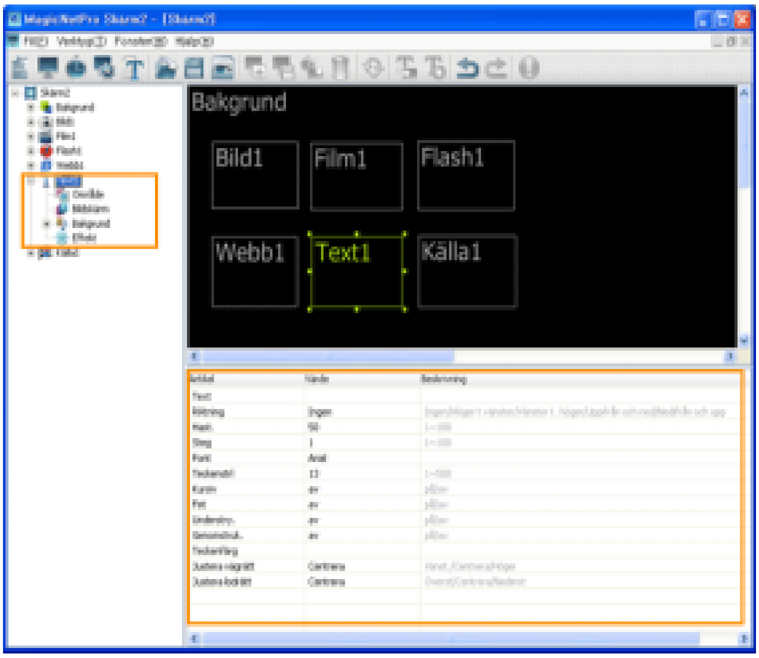
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



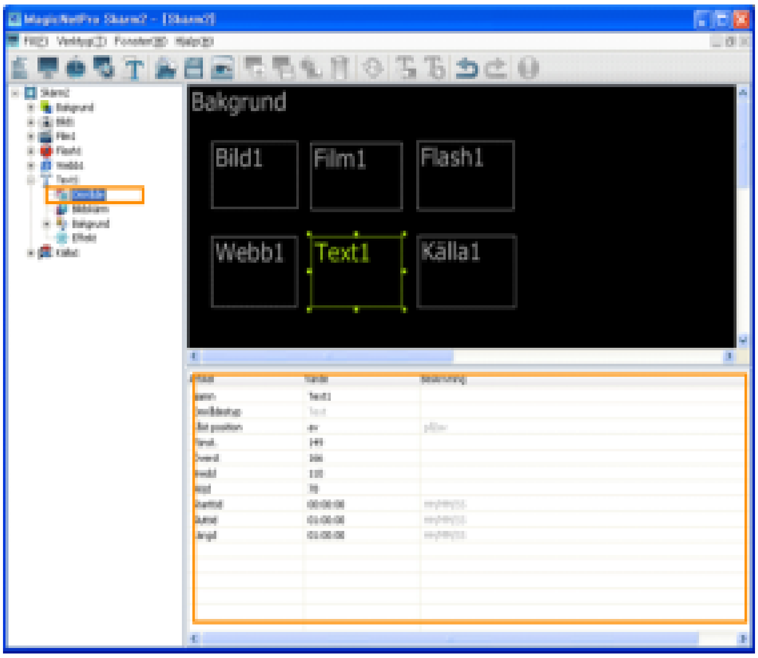
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när webbområdet skapas.
    - Ingen: Ingen effekt används.
    - Skjut: Webbområdet skapas när det flyttas.
    - Block : Webbområdet skapas med block.
    - Intoning: Webbområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Text



Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar genom anslutning av text och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position för texten, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du välja text och hur den ska visas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när texten visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund. Följande avsnitt beskriver de detaljerade alternativ som används med textfunktionen.

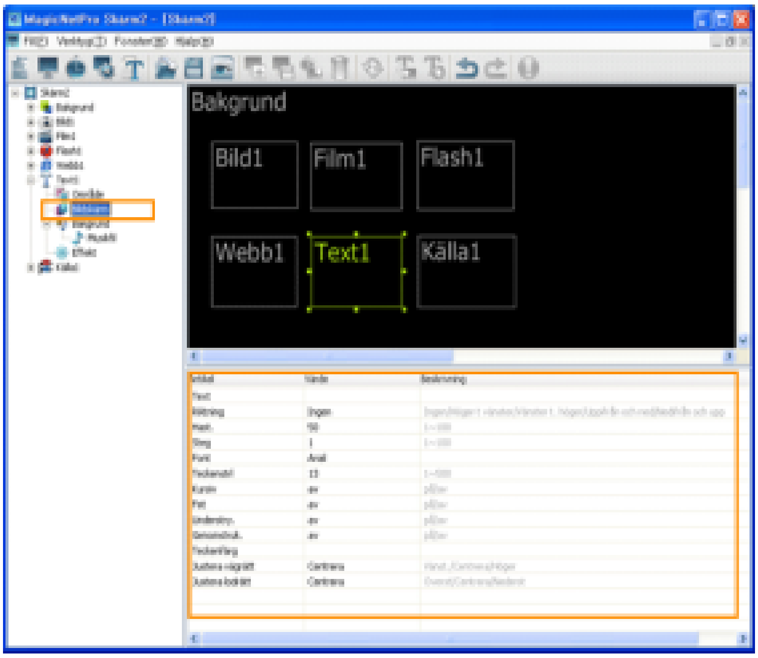
Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.

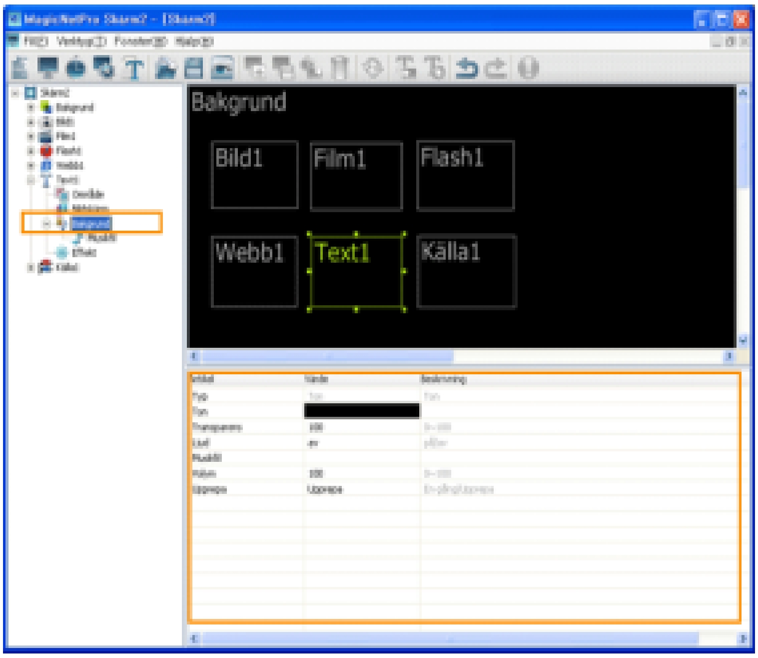
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

Bildskärm



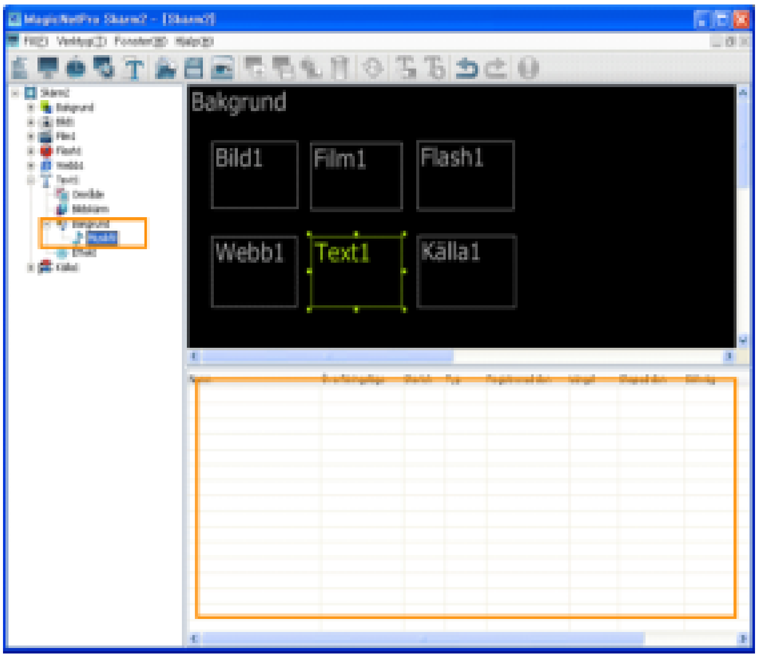
- Text: Anger den text som ska visas i textområdet.
- Riktning: Anger riktning för textflöde i textområdet.
  - Ingen
  - Höger till vänster
  - Vänster till höger
  - Uppifrån och ner
  - Nedre till övre text
- Hastighet: Anger hastighet för textflöde i textområdet.
- Steg: Anger intervall för textflöde i textområdet.
- Font, teckenstorlek, kursiv, fet, understrykning, genomstruken, teckenfärg : Anger formatering för textflöde i textområdet.
  - Det teckensnitt som visar datorns teckensnitt där servern är i drift. Samma teckensnitt ska installeras på bildskärmen så att bildskärmen visar samma teckensnitt.
- Justera vågrätt, lodrätt: Justerar texten i textområdet.

Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg) för textområdet.
  - Du kan endast välja färg för bakgrundstyp (färg) för textområdet.
- Färg: Anger den färg som ska användas när bakgrundstypen för textområdet är inställd på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad som ska användas när bakgrundstypen för textområdet är inställd på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för textområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i textområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i textområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för textområdet skapas.

Musikfil

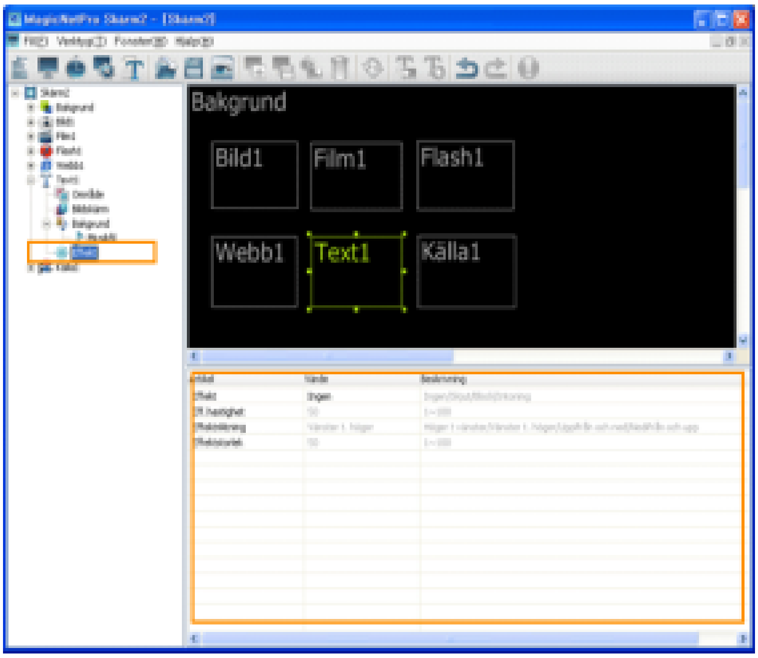


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

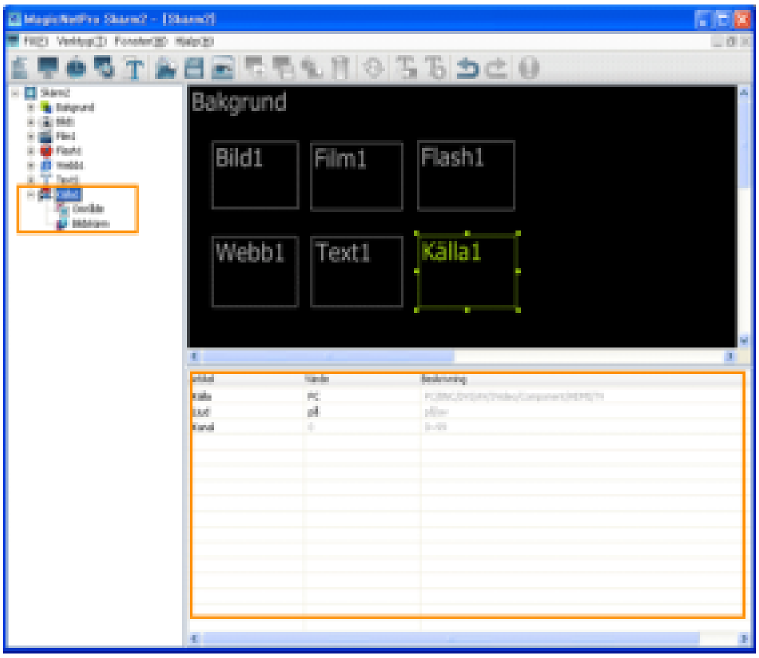
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



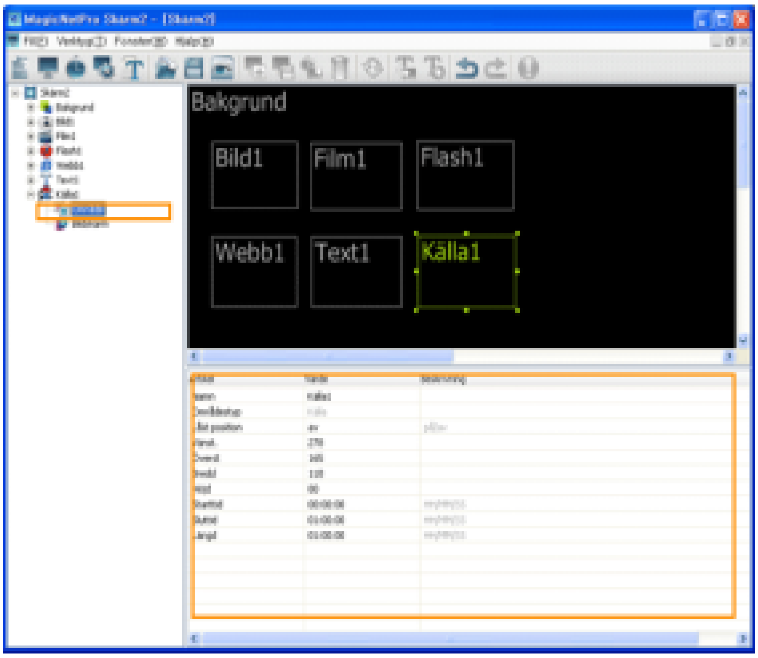
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när textområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Textområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Textområdet skapas med block.
  - Intoning: Textområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Källa



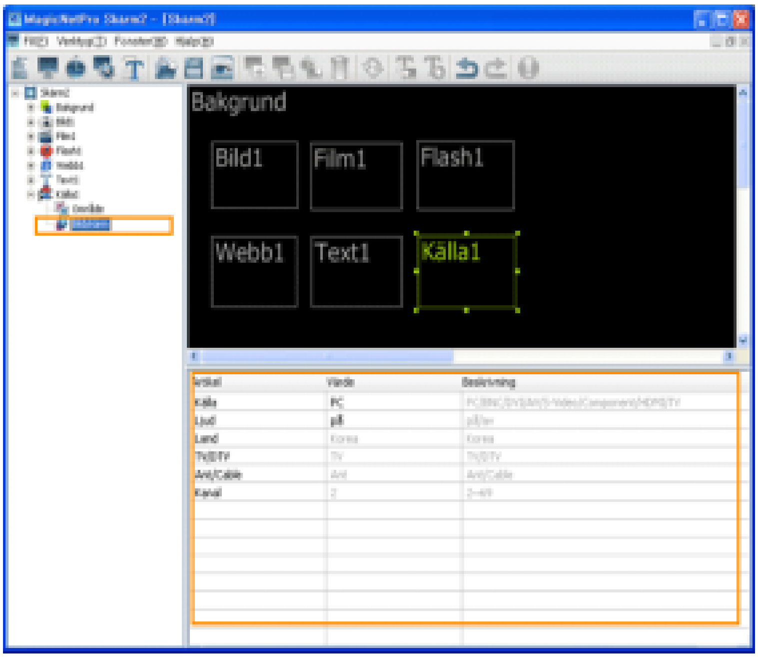
Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare.

Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

Bildskärm

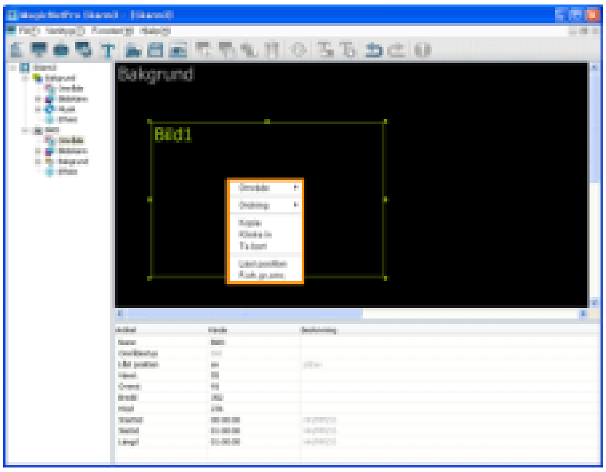


- Källista: Anger källasom ska spelas upp i källområdet.
- Ljud: Slår på eller av ljudet för den källa du önskar spela i området.
- TV/DTV : När du väljer TV från listan TV/Extern ingång kan du antingen välja Analog TV eller Digital TV. Om du väljer Digital TV kan du ange både huvud- och underkanaler med alternativet kanal (channel). (Endast 460TXn)
- Allmän sändning/Kabelsändning (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Du kan välja mellan allmän sändning eller kabelsändning. (Endast 460TXn)
- Kanal (Channel): Du kan välja kanal för markerad TV. (Endast 460TXn)
  (TV: Allmän sändning, kanalintervall - 2 till 69, kabelsändning. kanalintervall - 1, 14 till 135)
  (DTV : Huvudkanal, intervall - 0 till 999, underkanal, intervall - 0 till 999)

Redigera vy

Den här vyn används för bildskärmsdesign och gör att du kan skapa, flytta och ändra storlek på ett område med musen. Du kan förhandsgranska aktuell status genom att klicka på Förhandsgranskningsområde i innehållsmenyn eller genom att dubbelklicka på ett område.

Innehållsmeny



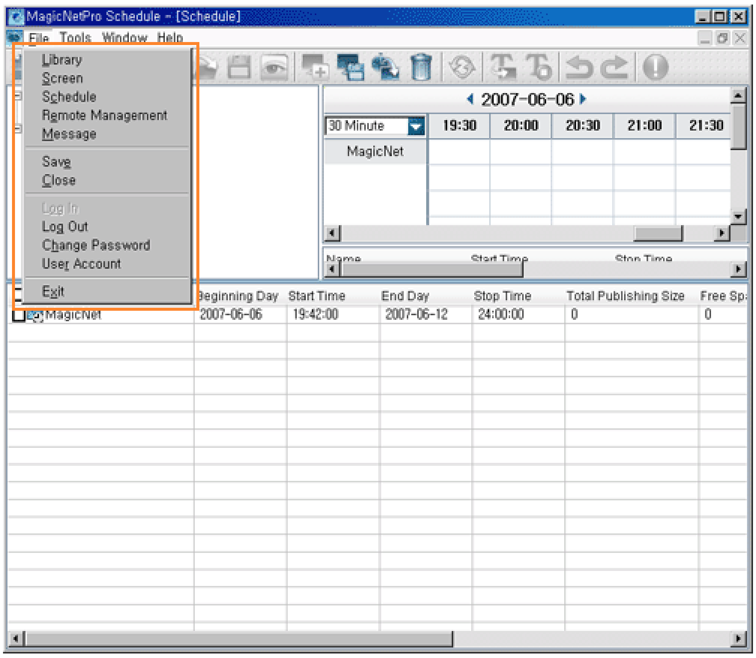
- Område: Väljer den typ av område som du vill skapa. Du kan skapa ett område genom att dra och släppa det i fönstret Redigera bildskärm.
  - Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare. (Du kan lägga till områden för bild, film, flash, webb, text och källa.)
- Ordning: Ändrar ordning för valt område.
  - Källområdet placeras alltid överst. (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)
- Kopiera / klistra in / ta bort: Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.
- Låst position: Låser positionen för det markerade området. Då ett område har låsts kan du inte ändra dess position och storlek med musen.
- Förhandsgranskningsområde: Förhandsgranskar aktuell status för markerat område.
  - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.

Listvy

Visar detaljerade funktioner för varje egenskap i de områden du markerat i redigeringsvy och trädvy. Du kan ändra inställningarna för detaljerade funktioner genom att dubbelklicka på den cell som visas i listvy eller klicka på skapad knapp. Ändringarna tillämpas direkt och visas i förhandsgranskat område.

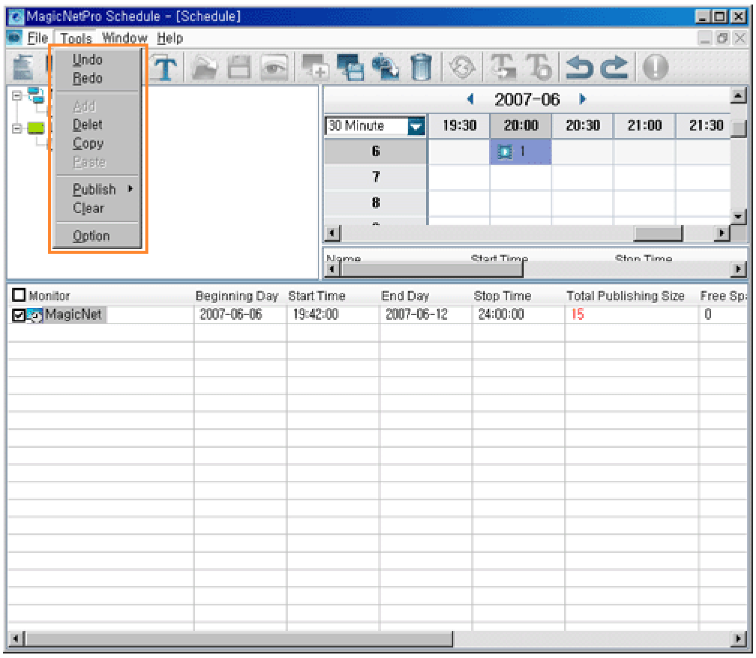
Schema

Arkivmeny



- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Save
  - Sparar all schemainformation som konfigurerats i EPG-vy i databasen. Sparad information tillämpas när servern startas om.
- Stäng
  - Stänger den schemavy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administratör.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- Avsluta
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

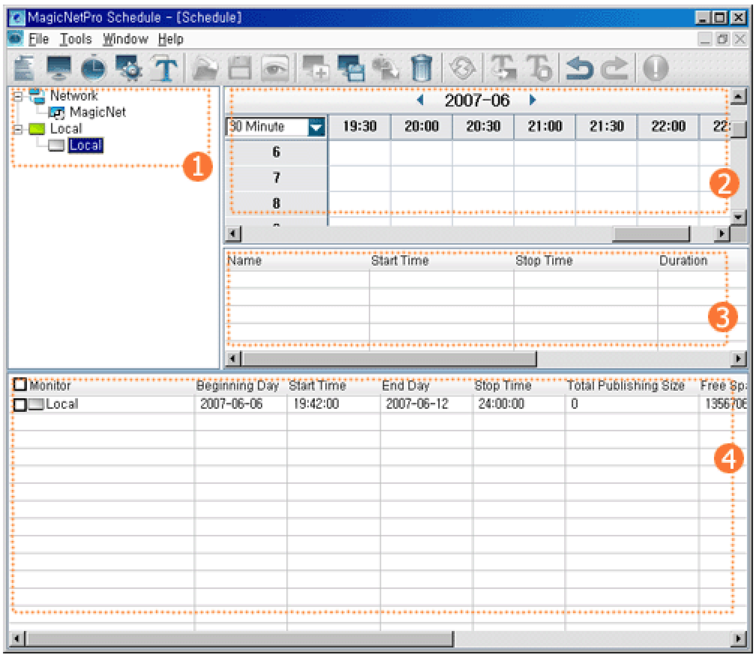
Verktygsmeny



- Ångra / gör om
  - Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.
- Lägg till (Add)
  - Lägger till en skärm du vill schemalägga då du valt en bildskärm och tidpunkt i EPG-fönstret.
- Delete
  - Tar bort den skärm som markerats i EPG-fönstret.
- Kopiera/klistra in
  - Kopierar aktuell markerad skärm och klistrar in den då du valt en bildskärm och tidpunkt genom att klicka i EPG-fönstret.
- Publicera (nätverk)
  - Publicerar aktuellt konfigurerade scheman till nätverksbildskärmar som markerats i publiceringsvyn via nätverket.
- Publicera (lokalt)
  - Publicerar aktuellt konfigurerade scheman till lokala bildskärmar som markerats i publiceringsvyn. De skapas i en mapp som döpts efter bildskärmsnamnet, som används som lokal publiceringskatalog. Om du kopierar alla filer och undermappar under den mapp som skapats med bildskärmens namn till roten av ett USB-minne och ansluter det till USB-porten på din dator, körs alla scheman automatiskt utan anslutning till nätverket.

    - Du kan ange och ändra hur du vill köra scheman genom att ändra alternativet lokalt schema för bildskärmen. Se hjälpen för inställning av bildskärm för mer information.
    - Du kan visa och ändra den lokala publiceringskatalogen under fliken Schema under Alternativ. Standardalternativet är den mapp där exekverbar server finns.
- Rensa
  - Avbryter pågående publicering för en bildskärm förkryssad i publiceringsvy och avbryter det schema som körs för nätverksansluten bildskärm.
- Alternativ
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns under fliken Alternativ.

Schema



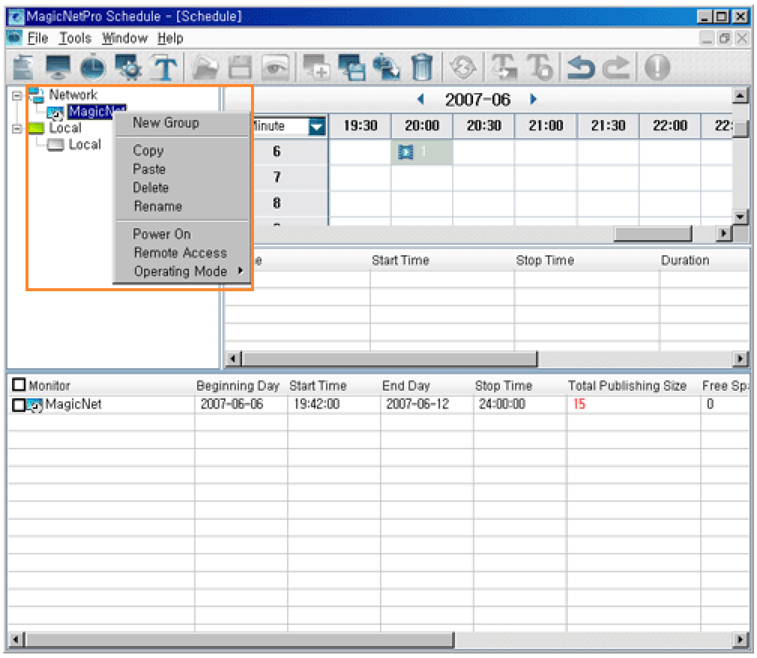
1. Trädvy
2. EPG-vy
3. Listvy
4. Publiceringsvy

Trädvy

Visar anslutningsstatus för de bildskärmar som för närvarande är anslutna till servern beroende på bildskärmsikon. Du kan även effektivt hantera bildskärmarna genom att skapa nätverksgrupper. Du kan flytta en nätverksansluten bildskärm genom att dra och släppa den i en grupp.

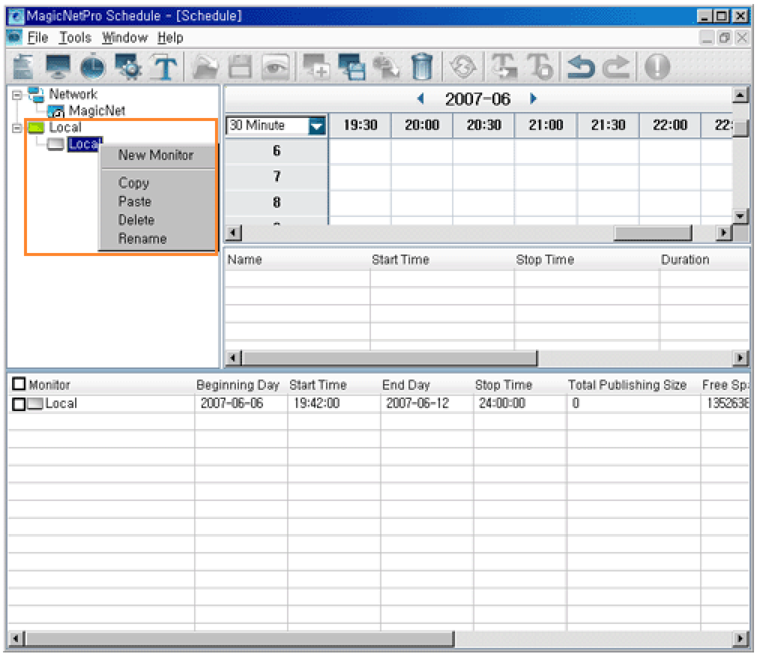
- : Servern är ansluten till bildskärmen i uppspelningsläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i schemaläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i okänt läge.
- : Servern är inte ansluten till bildskärmen eller bildskärmen är en lokal bildskärm.

Nätverk



- Nätverk: En bildskärm som är ansluten till en server över ett nätverk.
  - Ny grupp: Skapar en ny grupp som inkluderar vissa nätverksanslutna bildskärmar. Du kan dra och släppa en nätverksansluten bildskärm till en grupp.
  - Kopiera/klistra in: Kopierar alla scheman som konfigurerats för vald bildskärm till urklipp och klistrar in dem i en annan bildskärm.
  - Ändra namn: Ändrar namnet på en bildskärm som är ansluten till servern.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för en annan bildskärm.
  - Ta bort: Tar bort en bildskärm som inte är ansluten till servern.
  - Ström På: Slår on (på) eller off (av) vald bildskärm.
    - Om servern och bildskärmen finns på ett privat nätverk, får inte funktionen Ström på användas på den bildskärmen. Om en annan nätverksansluten bildskärm eller innehållsserver är aktiv på samma undernät, kan funktionen Ström på användas.
  - Fjärråtkomst: Du kan fjärrstyra en bildskärm som är ansluten till en server via VNC.
    - Funktionen fjärråtkomst kan försämra prestandan hos servern och bildskärmen.
    - Funktionen fjärråtkomst stödjer inte bildskärmar på ett privat nätverk. Dessutom kan du inte visa filmer på en bildskärm som spelas upp i överlappat läge.
  - Driftsläge: Ändrar läget för en bildskärm som är ansluten till servern (Spelare / Shemaläggare).

Lokal



Det här är en virtuell bildskärm som används för att skapa scheman för en skärm som används utan nätverksanslutning. Lokal publicering kan utföras för en lokal bildskärm för att skapa scheman för den.

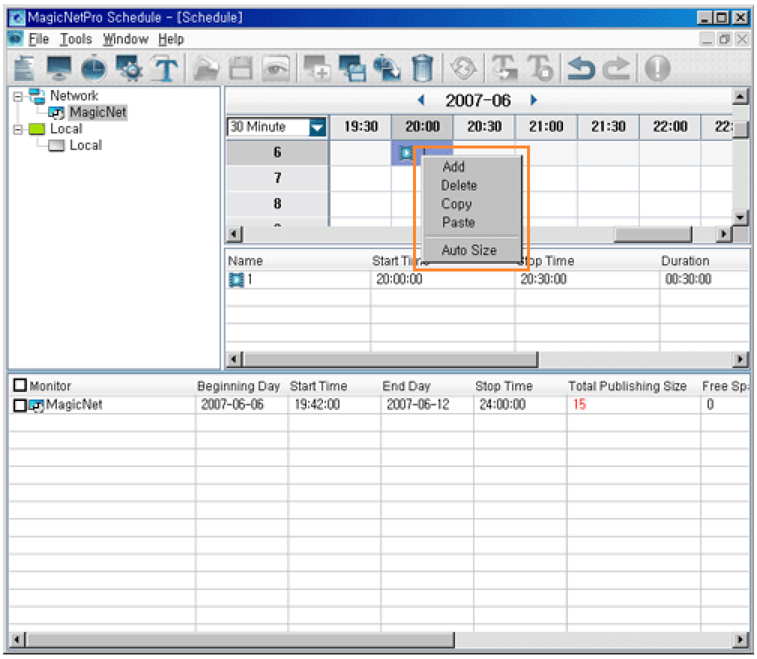
- Ny bildskärm: Skapar en ny virtuell lokal bildskärm.
- Kopiera/klistra in: Kopierar de scheman som angivits för vald bildskärm och klistrar in dem på en annan bildskärm.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald bildskärm.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för en annan bildskärm.
- Ta bort: Tar bort vald bildskärm.

EPG-vy

Du kan redigera schemat genom att markera bildskärm och tidpunkt för schema- och registreringsbildskärmar. Du kan flytta en registrerad skärm genom att dra & släppa den och ändra registrerad tid genom att dubbelklicka på den.

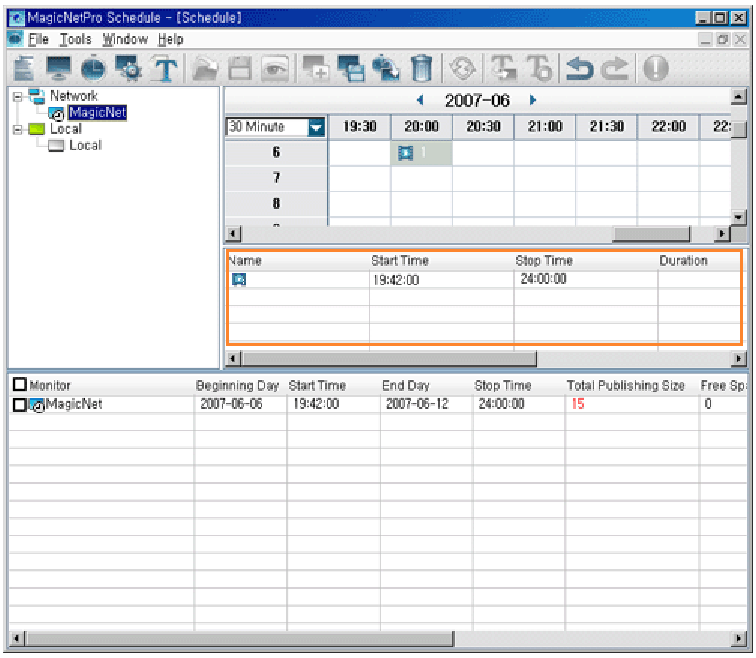
Du kan ändra bildskärmstider genom att använda musen och genom minimienhet på tidsaxeln. Du kan ändra detaljerade tider i listvyn. Om du väljer en bildskärmsgrupp i trädvy, visas den bildskärm som konfigurerats för alla bildskärmar. Skärmen kan visas efter dag. Om du väljer en bildskärm i trädvy, visas skärmen för den. Datumet kan ändras efter månad.

EPG



- Lägg till: Lägger till en skärm du vill schemalägga då du valt en bildskärm och tidpunkt i EPG-fönstret.
- Ta bort: Tar bort den skärm som markerats i EPG-fönstret.
- Kopiera/klistra in: Kopierar aktuell markerad skärm och klistrar in den då du valt en bildskärm och tidpunkt genom att klicka i EPG-fönstret.
- Ändra storlek automatiskt: Ändrar vald bildskärm enligt angiven tid för bakgrund vid automatisk redigering.
- Flervalsmeny för tid: Ändrar enheten för aktuellt visad tidsaxel. (1/5/10/30/60/120 Min)

Listvy



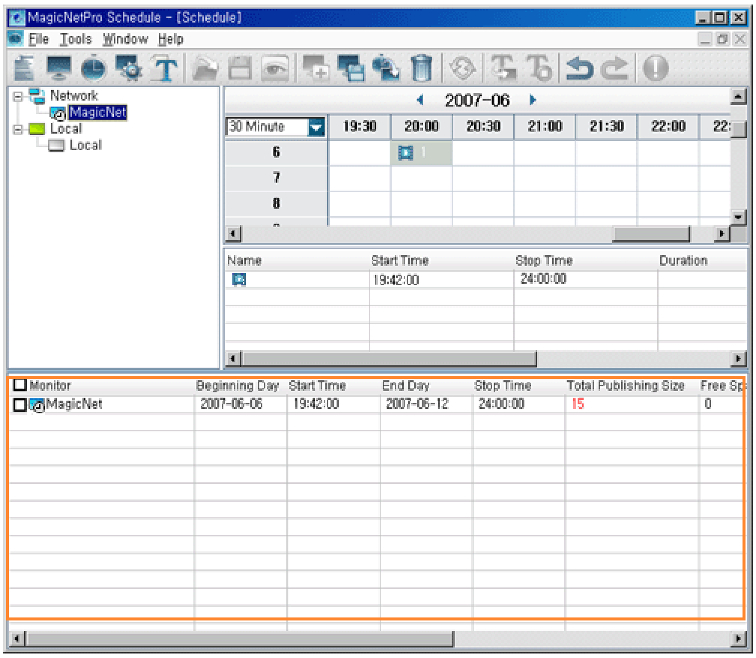
Anger detaljerade objekt för vald skärm genom att dubbelklicka på skärmen eller genom att klicka på de skapade knapparna.

- Namn: Ändrar namnet för vald bildskärm. Endast bildskärmsnamnet ändras och tidsinformationen behålls.
-

Starttid / stopptid / varaktighet: Anger tidsinformation för vald skärm i minuter.

- Periodisk: Anger hur ofta vald skärm används. (Inget / dagligen / veckovis / månadsvis)
- Slutdatum: Anger ett slutdatum då valt schema ska återkomma.

Publiceringsvy

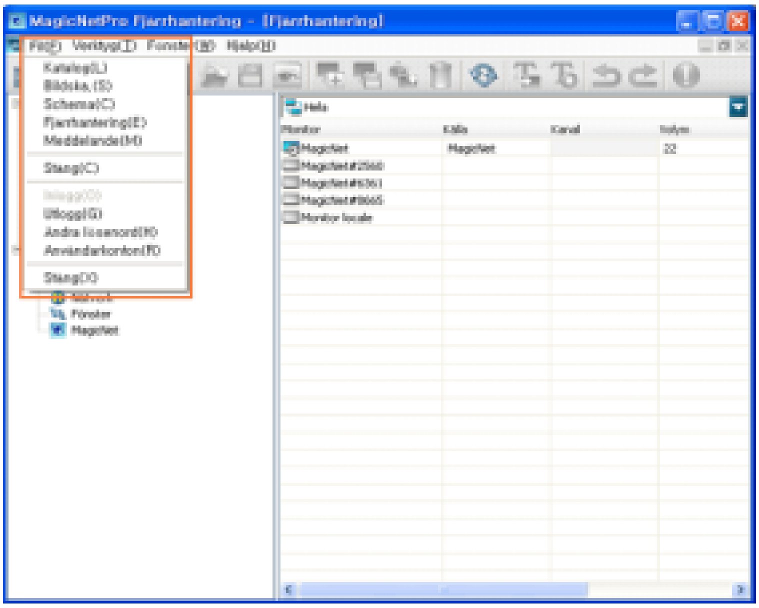


- Publicerar scheman som konfigureras av EPG-vyn och listvyn för förkryssade bildskärmar.

  - Startdatum/ starttid / slutdatum / stopptid : Anger tidsinformationen för de scheman som ska publiceras för bildskärmarna. Endast bildskärmar med en angiven period kan publiceras.
  - Total publiceringsstorlek: Anger total storlek för alla skärmar inom angiven publiceringsperiod. Det här är den totala storleken för de filer vars uppspelningsläge är inställt på hämtning för alla skärmar. För en lokal bildskärm måste emellertid storleken för de filer vars uppspelningsläge är inställt på stream inkluderas också.
  - Ledigt utrymme: Anger storlek för de filer som bildskärmen kan hämta under publicering. Om den totala publiceringsstorleken är större än det lediga utrymmet, kan publicering inte utföras. Om du ändrar alternativet maximal publiceringsstorlek under fliken Schema under serveralternativ, kan scheman publiceras oavsett tillgängligt utrymme.
  - Status: Visar publiceringsförlopp i procent på skjutreglaget. Det här är procentenheten för storleken för de filer som hämtats till bildskärmen jämfört med total skärm (fil) storlek.
  - Resultat: Visar publiceringsresultat. Dubbelklicka på schemat eller klicka på den här knappen för att visa detaljerad publiceringsinformation.

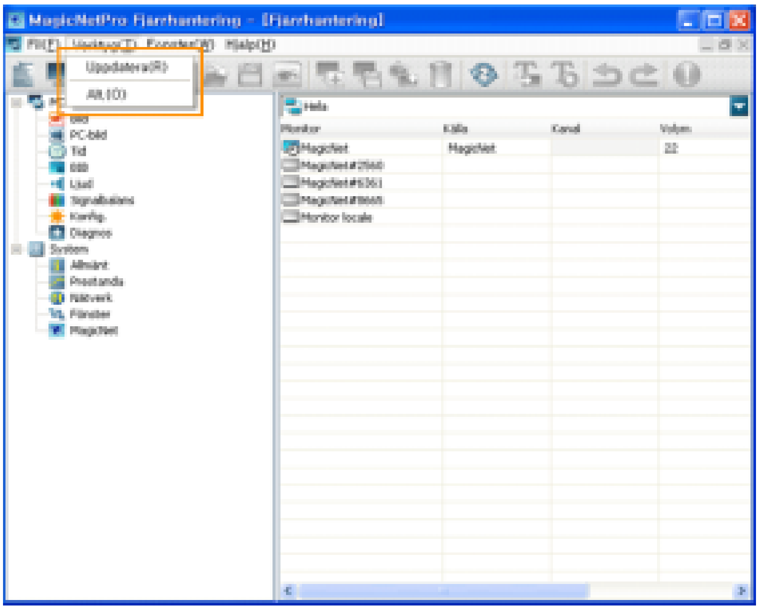
Fjärrhantering

Arkivmeny



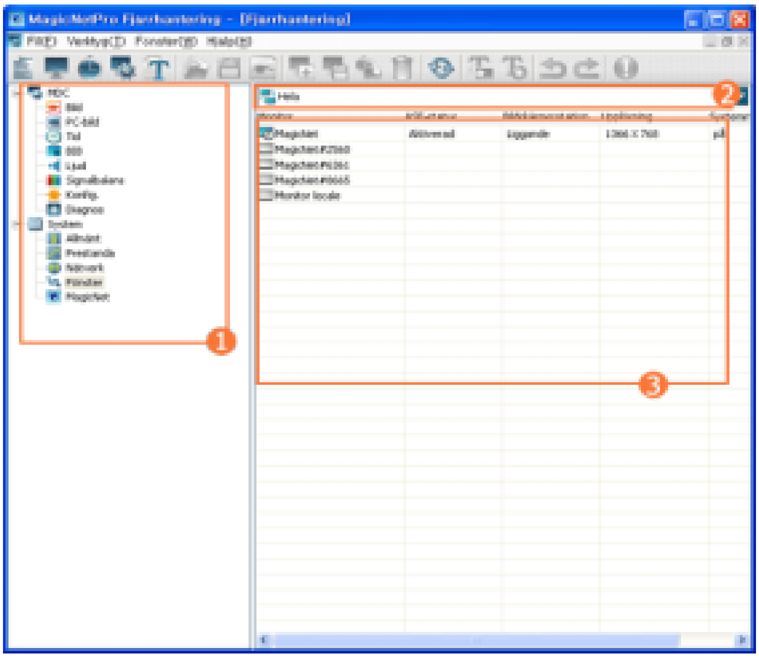
- **Katalog / Bildskärm [Bildskä.] / Schema / Fjärrhantering/ Meddelande**
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- **Stäng**
  - Stänger aktuell skärmvy. Om det finns ändringar som inte är sparade öppnas ett nytt fönster så att du kan spara.
- **Inlogg**
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att köra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- **Utlogg**
  - När du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- **Ändra lösenord**
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
-
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administrator : Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - User : Har åtkomst till samtliga funktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- **Stäng**
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- **Synchronize**
  - Uppdaterar värdet på respektive klient för aktuell fjärrkontrollpost.
- **Alt.**
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

Fjärrhantering

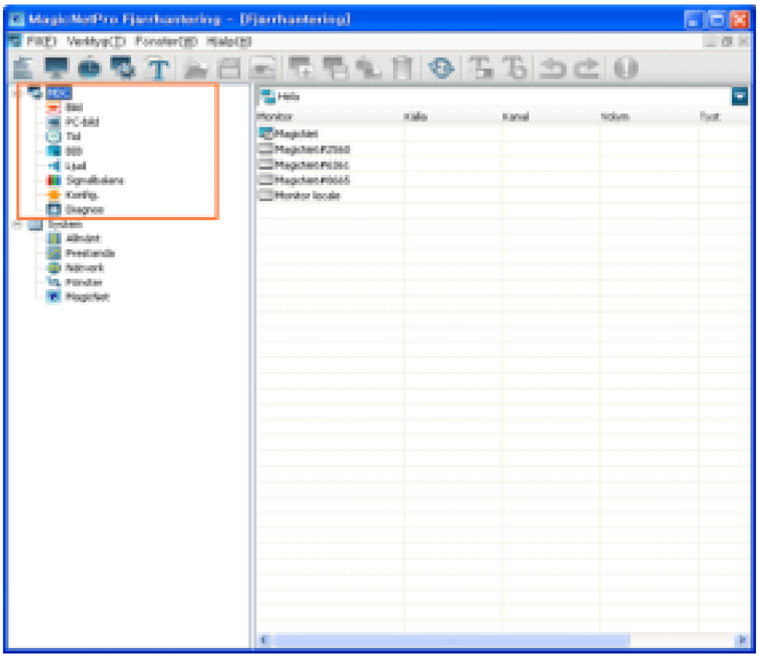


1. Trädvy
2. Listvy
3. Kombinerad vy

Trädvy

Visar olika kontrollposter för klienten i trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

MDC



- Visar de objekt för vilka fjärrhantering krävs bland OSD-menyerna för varje klientbildskärm i en trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - MDC : Visar aktuell status för extern inmatning (källa), kanal, volym och tyst som är grundläggande objekt för kontroll av klienten. Du kan kontrollera dem i listvyn.
    - Ändra kanal (Endast 460TXn)
    - Val av TV-typ: TV-typen bestäms genom att du väljer antingen Digital TV eller Analog TV för MDC-källan. Om du väljer Digital TV i skärmvisningen för MDC-källan och ändrar kanal visas ett rött avsnitt i skärmvisningen för kanalval, så att du även kan ändra underkanalen. (Endast 460TXn)
    - Val av kanaltyp: Du kan välja mellan allmän sändning eller kabelsändning. (Endast 460TXn)
    - Kanalval: Du kan välja kanal för markerad TV. (Endast 460TXn)
      (TV: Allmän sändning, kanalintervall - 2 till 69, kabelsändning. kanalintervall - 1, 14 till 135)
      (DTV : Huvudkanal - 0 till 999, underkanal - 0 till 999)
  - Bild: Visar aktuell status för bildläge (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI). Du kan kontrollera den i listvyn.
  - PC-bild: Visar aktuell status för PC-läge (PC, BNC, DVI, MagicNet). Du kan kontrollera den i listvyn.
  - Tid: Konfigurerar aktuell tid och visar status för på och av-inställningarna.
    Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

    -Current Time

    1) Tim: Ange timme.
    2) Minut: Ange minut.

3) AM/PM: Ange AM eller PM.

-On Timer



1) Tim: Ange timme.
2) Minut: Ange minut.
3) AM/PM: Ange AM eller PM.
4) Status: Välj om du vill använda tid för påslagning.
5) Källa: Välj extern ingångskälla
6) Volym: Välj volym

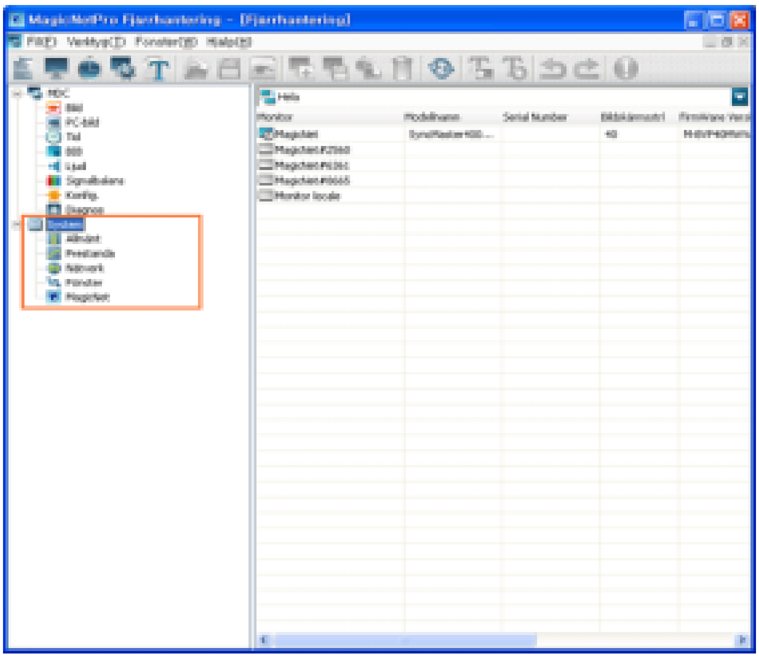
-Off Timer



1) Tim: Ange timme.
2) Minut: Ange minut.
3) AM/PM: Ange AM eller PM.
4) Status: Välj om du vill använda tid för påslagning.

- PIP (BIB): Visar PIP-information. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Ljud: Visar aktuell ljudstatus. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Signalbalans: Visar aktuell signalbalansstatus. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Underhåll: Visar ljusinställning, skärmsäkerhet, delad skärmbild, format för delad skärmbild och status för säkerhetslås. Du kan kontrollera dem i listvyn.
- Diagnos: Visar om varje klient är normal eller inte. Du kan kontrollera maximal intern temperatur för varje klient med listvyn.

System



- Visar de objekt som krävs för att hantera klienten i trädvy, separat från MDC. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - System : Visar produktinformation för klienten i listvy.
  - Allmänt : Visar allmän information om kunden, som t.ex. datornamn och användarnamn, etc. i listvyn.
  - Prestanda: Visar aktuell prestandainformation för kunden, som t.ex. CPU och nätverksanvändning i listvyn.
  - Nätverk: Visar nätverksinformation i listvyn. Du kan ställa in IP-adressen.
  - Windows: Visar information relaterad till operativsystemet, som t.ex. EWF och rotering etc. Du kan kontrollera dessa i listvyn
  - MagicNet : Visar status för MagicNet-klient. Du kan kontrollera den i en listvy.

Listvy

Visar detaljerade funktioner för varje objekt som markerats i trädvyn. Du kan kontrollera dem genom att använda innehållsmenyn och klicka på varje detaljerad funktion. Dessutom kan du uppdatera aktuell status med Uppdatera från verktygsmenyn och i verktygsfältet.

MDC

- Visar de objekt för vilka fjärrhantering krävs bland OSD-menyerna för varje klientbildskärm i en trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - MDC : Visar aktuell status för extern inmatning (källa), kanal, volym och tyst. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - För kanaler kan du, endast då inmatningskällan är TV, visa eller kontrollera inställningen. (Endast tillämpligt för bildskärmar som stödjer TV.)
  - Bild: Visar aktuell status för läge, kontrast, ljusstyrka, skärpa, färg, färgnyans, färgton, färgtemperatur, storlek, digital NR, och filmläge. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - Detta objekt är endast tillgängligt i bildläge (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
    - Objekten kontrast, ljusstyrka, skärpa, färg och färgnyans är endast tillgängliga i anpassat läge.
    - Färgtemperaturen är endast tillämplig om objektet färgton är inaktiverat.
    - Alternativet Auto Wide för objektet storlek är endast tillgängligt i TV-läge. (Endast tillämpligt för bildskärmar som stödjer TV.)
  - PC-bild: Visar aktuell status för MagicBright, kontrast, ljusstyrka, färgton, röd, grön, blå, färgtemperatur och storlek.. Du kan kontrollera varje objekt inklusive autojustering genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - Detta objekt är endast tillgängligt i PC-läge (PC, BNC, DVI, MagicNet).
    - Objekten kontrast och ljusstyrka kan endast tillämpas om MagicBright är i anpassat läge.
    - Objekten rött, grönt och blått kan endast tillämpas om objektet färgton är inställt på anpassad.
    - Färgtemperaturen är endast tillämplig om objektet färgton är inaktiverat.
    - För att utföra en autojustering, klicka på visad knapp.
  - Tid: Anger aktuell tid och visar status för på och av-inställningarna. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
  - PIP (BIB): Visar extern inmatning och storlek för PIP. Du kan kontrollera varje objekt inklusive position för PIP och Skifta genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - Objekten Position och Skifta är lässkyddade. Deras befintliga inställningar kan inte läsas. Du måste ange dem direkt vid behov.
    - Varje objekt är endast aktiverat om objektet storlek har en annan inställning än Av.
    - Du kan slå på PIP genom att ställa in objektet storlek till en annan inställning än Av.
  - Ljud: Visar aktuell status för ljudläge, bas, diskant, balans, SRS TSXT och ljudval. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - Bas, diskant och balans är endast tillämpliga om ljudläge är inställt på anpassad.
  - Signalbalans: Visar information för signalbalans på/av, R-fas, G-fas, förstärkning och skärpa. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Objekten R-fas, G-fas, B-fas, förstärkning och styrka kan endast tillämpas om objektet signalbalans är på.

Underhåll: Visar status för lampkontroll, skärmsläckare, skärmmatrixvisning, skärminställningar och säkerhetslås. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Lamp Control



1) Automatic

- Tim: Ange timme som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- Minut: Ange minut som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- AM/PM : Välj AM eller PM som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- Värde : Välj det värde som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)

2) Manuell - Välj ett värde som lampjusteringen ska tillämpas genom att dra reglaget.

- Säkerhetsskärm



1) Intervall: Ange tidsintervall när skärmsläckaren är aktiverad.
2) Sekund: Ange hur länge skärmsläckaren ska köras.
3) Typ: Ange typ av skärmsläckare.

- Delad sk-rmbild



1) Delad sk-rmbild: Välj om du vill aktivera videoväggen.
2) Lodrätt: Ange hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.
3) Vertikal: Ange hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.
4)  : Välj det område som skärmen ska visa.

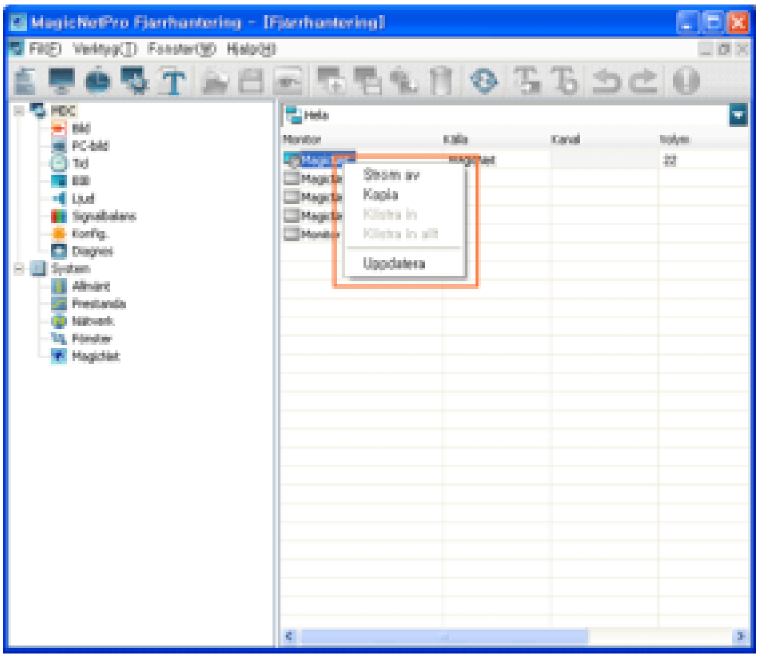
- Skärminställningarna fungerar endast om funktionen skärmmatrixvisning är aktiverad.

- Objektet format för delad skärmbild kan endast tillämpas om objektet delad skärmbild inte är av.

Diagnos: Visar om belysning, klientens interna temperatur, ljusstyrkesensor och fläkt är normala, och visar aktuella och maximala temperaturer. Du kan kontrolera maximal temperatur genom att klicka på den och ändra inställningen.

- Ett fel visas om maximal temperatur är lägre än aktuell temperatur.

Innehållsmeny



- Power On/Off: Det här objektet aktiveras endast när ett bildskärmsnamn har markerats och används för att stänga av eller på klienten (bildskärmen).
- Kopiera: Kopierar inställningarna för valt objekt.
  - Om du väljer ett bildskärmsnamn och klickar på Kopiera, kopieras alla objekt i listan.
  - Om du väljer ett objekt och klickar på Kopiera, kopieras endast objektet.
  - Om inställninven inte visas ännu eller om objektet saknar inställning, kan objeketet inte kopieras.
  - Du kan inte kopiera lässkyddade objekt.
- Klistra in: Klistrar in den kopierade inställningen för bildskärmen.
  - Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
  - Endast tillgänglig om klienten är aktiverad.
- Klistra in alla: Klistrar in kopierade inställningar för alla bildskärmar som visas på aktuell lista.
  - Kan endast användas om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
  - Kan endast användas när klienten slår på strömmen.
- Uppdatera: Uppdaterar objekten för vald bildskärm.

System

Visar de objekt som krävs för att hantera systemegenskaperna för klienten i trädvy. Du måste ange inställningar för varje objekt genom att dubbelklicka på klienten eller använda objektet redigera från innehållsmenyn, istället för att välja varje objekt och ange ett värde som i MDC.

Detaljerade objekt

- System : Visar information för modellnamn, serienummer, skärmstorlek, firmwareversion, MagicNet-version och OS-bildversion.
- Allmänt : Visar specifikationer och namn på dator och information för arbetsgrupp, användare och produktnyckel.
- Prestanda: Visar CPU, nätverk, minne och diskanvändning.
-

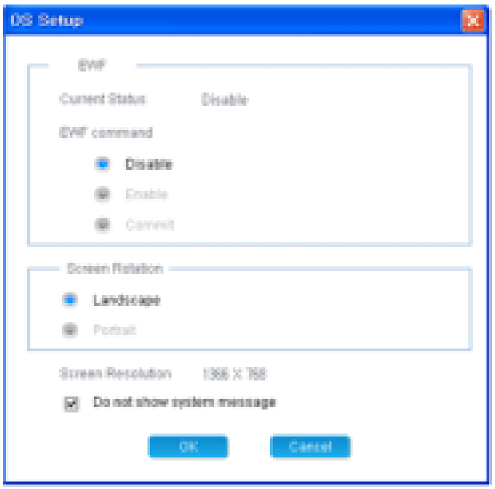
Nätverk: Visar information om Network Adapter, MAC Address , IP-adresstyp, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.



- Nätverksadapter: Visar nätverksadapter för vald klient.
- MAC-adress: Visar MAC-adress för vald klient.
- Erhåll IP-adress automatiskt : Välj en IP-adresstyp.
  Använd följande IP-adress
- IP-adress: Ange IP address.
- Subnätmask: Ange subnet mask.
- Standardgateway: Ange adressen för default gateway.
- Standard-DNS: Ange adressen för preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Ange adressen för alternate DNS server.
- Posterna för Network Adapter och Mac Address kan inte ändras.

- Du kan inte ändra inställningarna för nätverksadapter och MAC-adress.

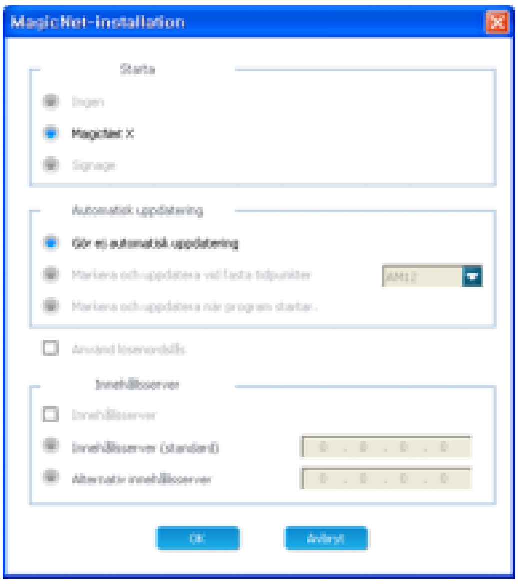
Fönster: Visar information för EWF, skärmrotering, skärmupplösning och systemmeddelande. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.



1) Aktuell status: Visar aktuell EWF-status för vald klient.
2) ASF-kommando: Ändrar EWF-status för vald klient.
3) Bildskärmsrotation [Rotation]: Väljer skärmriktning för vald klient.
4) Bildskärmsupplösning [Upplösning]: Visar upplösningen för vald klient.
5) Systemmeddelande: Väljer om ett systemmeddelande ska visas för vald klient eller inte.
6) Posterna för aktuell status och skärmupplösning kan inte ändras.

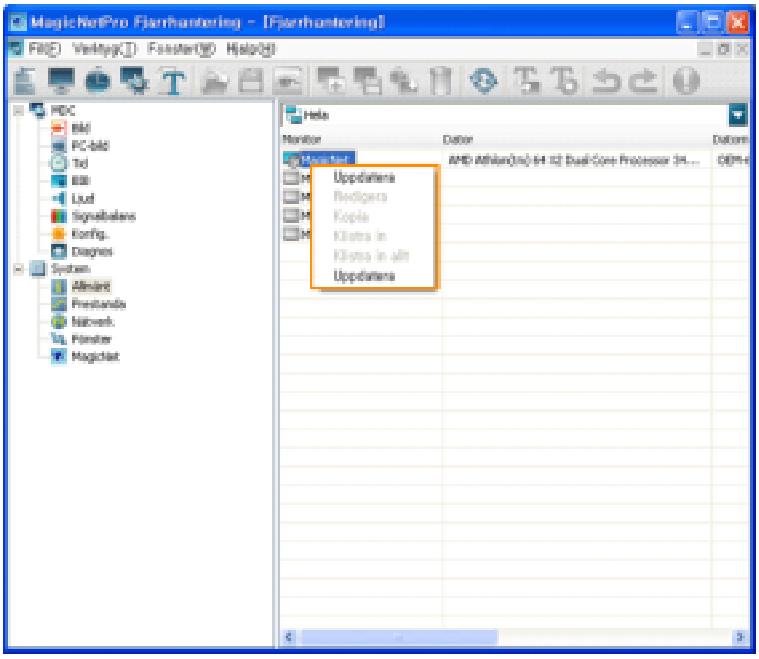
- Du kan inte ändra inställningen för skärmupplösning.

MagicNet : Visar information för start, automatisk uppdatering, använd lösnordslås och innehållsserver. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.



1) Starta: Väljer det program som ska utföras när klienten startar.
2) Automatisk uppdatering: Välj hur de automatiska uppdateringarna ska utföras.
3) Använd lösenordslås: Väljer om lösenordslås ska användas eller inte.
4) Innehållsserver: Väljer om innehållsservern ska användas eller inte.
5) Innehållsserver (standard): Ange IP-adress för den innehållsserver som ska användas.
6) Alternativ innehållsserver: Ange IP-adress för alternativ innehållsserver som används när önskad innehållsserver inte är igång.

Innehållsmeny



Uppdatera: Det här objektet är endast aktiveras om ett bildskärmsnamn valts. Objektet jämför klientversionen med uppdaterad version av serven och uppdaterar klienten vid behov.

Redigera: Visar ett fönster så att du kan ändra bildskärmsinställningarna.

- För objekten system, allmänt och prestanda är inställninarna skrivskyddade och därför inaktiverade.

Kopiera: Kopierar inställningarna för valt objekt.

- Om du väljer ett bildskärmsnamn och klickar på Kopiera, kopieras alla objekt i listan.
- Om du väljer ett objekt och klickar på Kopiera, kopieras endast objektet..
- Om inställninven inte visas ännu eller om objektet saknar inställning, kan objeketet inte kopieras.
- Objekten system, allmänt, prestand och nätverk kan inte kopieras.
- Objektet skärmupplösning i Windows kan inte kopieras.

Klistra in: Klistrar in den kopierade inställningen för bildskärmen.

- Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
- Endast tillgänglig om klienten är aktiverad.

Klistra in alla: Klistrar in kopierade inställningar för alla bildskärmar som visas i listan.

- Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
- Tillämpas endast för aktiva klienter.

Uppdatera: Uppdaterar objekten för vald bildskärm.

Bildskärmsstatus

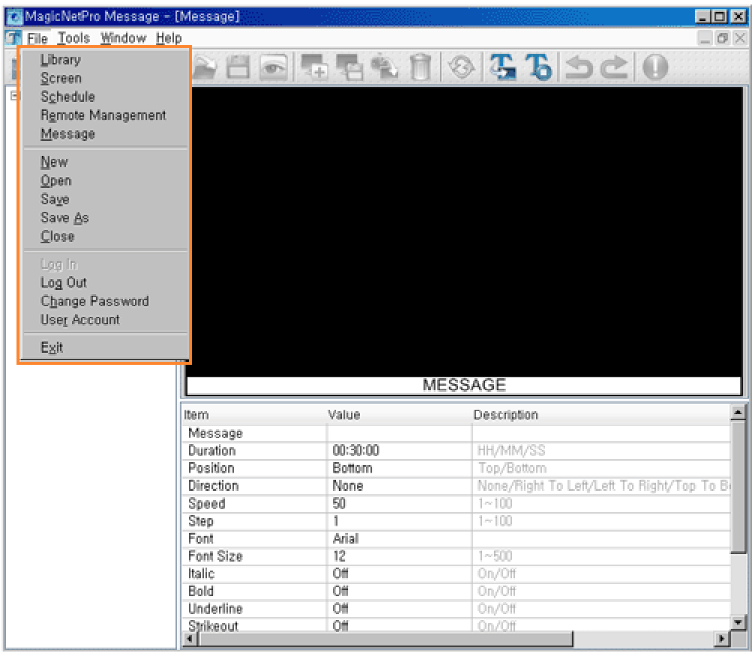
- : Servern är ansluten till bildskärmen i uppspelningsläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i schemaläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i okänt läge.
- : Servern är inte ansluten till bildskärmen eller bildskärmen är en lokal bildskärm.

Kombinerad vy

- Visar alla bildskärmsgrupper bortsett från lokala bildskärmsgrupper så du kan välja en grupp.
- Om du väljer en grupp, visas en lista över klienterna i vald grupp i Listvy.

Meddelande

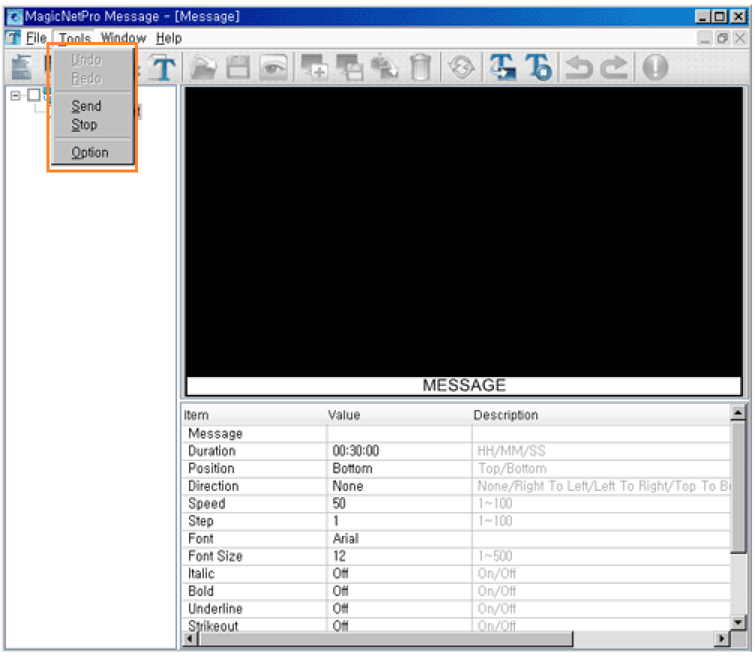
Arkivmeny



- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Nytt
  - Initialiserar den meddelandevy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Open
  - Öppnar en meddelandefil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Spara / Spara som
  - Sparar ändringarna i aktuell meddelandefil eller som en ny meddelandefil.
- Stäng
  - Stänger den meddelandevy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administratör.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- Avsluta

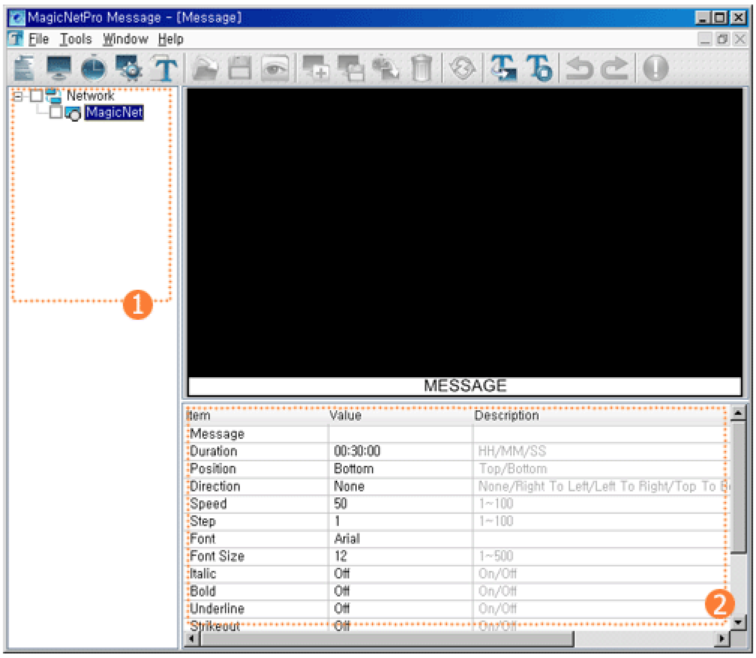
- Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- Ångra / gör om
  - Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.
- Skicka / stoppa
  - Kontrollerar redigerad meddelandedata i trädvyn och skickar (eller stoppar) dem til vald bildskärm.
- Alternativ
  - Ändrar serverinställningarna. Se fliken Alternativ för ytterligare information.

Meddelande



1. Trädvy
2. Listvy

Trädvy

Du kan välja vilka bildskärmar meddelandet ska skickas till genom att markera kryssrutan intill varje bildskärm och grupp.

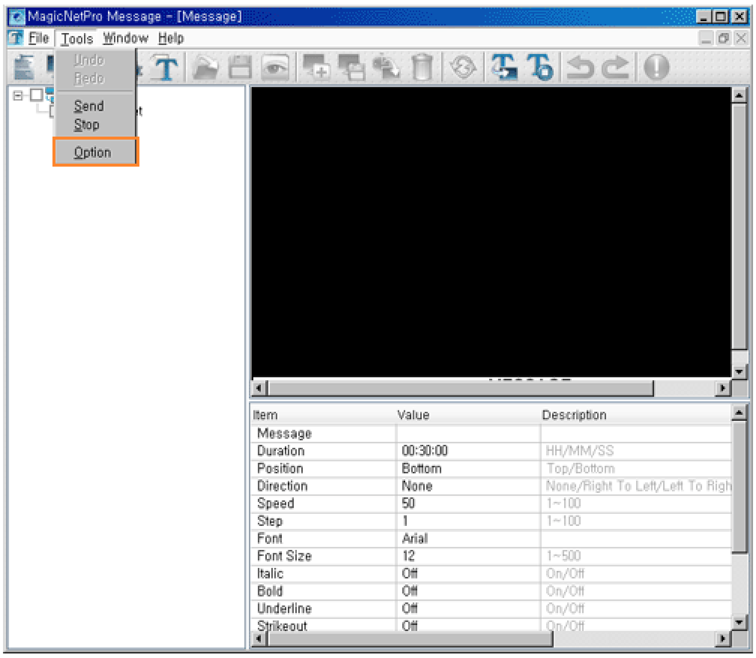
Listvy

Ändrar detaljerade funktioner för det meddelande som ska skickas till bildskärmarna genom att dubbelklicka på det eller genom att klicka på skapad knapp.

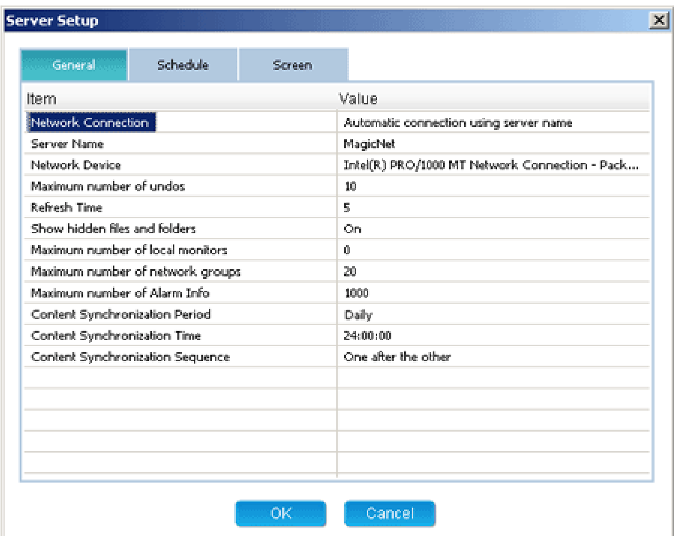
- Meddelande: Anger ett meddelande för visning på bildskärmen.
  - Det angivna meddelandet tillämpas inte för förgranskningsfönstret.
- Varaktighet: Väljer tid för det meddelandet som ska visas på bildskärmen i minuter.
- Position: Väljer plats för det meddelandet som ska visas på bildskärmen. (Överst / Underst)
- Riktning: Anger riktning för meddelandeflödet på bildskärmen. (Ingen / höger till vänster / vänster till höger / uppifrån och ner / nerifrån och upp)
- Hastighet: Anger hastighet för meddelandeflödet på bildskärmen.
- Steg: Anger intervall för meddelandeflödet på bildskärmen.
- Font, teckenstorlek, kursiv, fet, understrykning, genomstruken, teckenfärg : Anger teckenformatering för meddelandet som ska visas på bildskärmen.
  - Det teckensnitt som visar datorns teckensnitt där servern är i drift. Samma teckensnitt måste installeras på bildskärmen så att den kan visa teckensnittet.
- Justera vågrätt: Justerar texten i det meddelande som ska visas på bildskärmen.
- Bakgrundsfärg: Anger bakgrundsfärg för meddelandet som ska visas på bildskärmen.
- Transparens: Anger transparensgrad som ska användas för det meddelande som visas på skärmen. (På/Av)

Alternativ

Alternativ



Allmänt



Nätverksanslutning: Anger en metod för anslutning mellan servern och bildskärmen. Servern och bildskärmen kan anslutas till varandra endast om samma anslutningsmetod används.

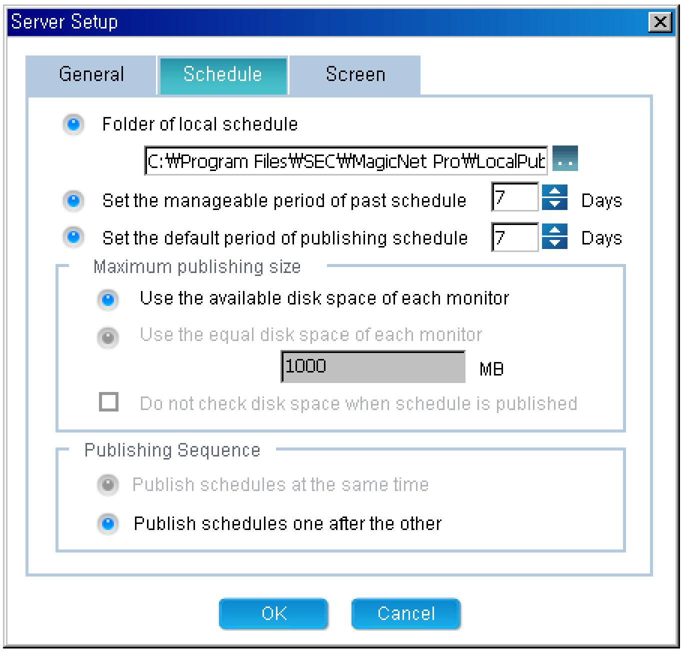
- Automatisk anslutning: Bildskärmen ansluter automatiskt en server på samma samma nätverk.
- Direkt anslutning: Bildskärmen ansluter automatiskt till servern med angiven IP-adress.

Om servern och bildskärmen är på ett annat privat nätverk kan de inte anslutas till

varandra. Om servern har en offentlig IP-adress kan en bildskärm med en privat IP-adress anslutas till den med en direkt anslutningsmetod.

- Servernamn: Ändrar servernamnet.
  - Servern och bildskärmen kan ansluta till varandra, endast om de delar samma servernamn.
- Nätverksenhet: Väljer det nätverkskort som ska användas i servern.
  - Om det finns mer än ett tillgängligt nätverkskort på datorn, öppnas ett fönster där du kan välja det nätverkskort som ska användas när servern startar för första gången.
- Maximalt antal gånger som det går att ångra: Väljer maximalt antal tidigare åtgärder du kan avbryta.
- Refresh Time (Uppdateringstid): Anger frekvens för servern som tar emot bildskärmsdata för uppdatering i fjärrhantering. Om värdet 0 anges, uppdaterar servern inte bildskärmsdata automatiskt, och du måste klicka på Uppdatera i verktygsfältet eller från menyn för att uppdatera bildskärmsdata.
- Visar dolda filer och mappar: Visar filer med dolda attribut på serverdatorn i biblioteket.
- Maximalt antal lokala bildskärmar: Anger maximalt antal virtuella lokala bildskärmar som kan skapas för lokal publicering av schemat.
- Maximalt antal nätverksgrupper: Anger maximalt antal nätverksgrupper som kan skapas för hantering av nätverksanslutna bildskärmar.
- Maximum number of Alarm Infos: Ange antalet varningsmeddelanden som kan lagras, som talar om fel för användaren. Om fler fel uppstår än angivet antal raderas gamla meddelanden.
- Content Synchronization Period: Anger tidsintervallet för synkronisering av innehållsservern.
- Content Synchronization Time: Anger vilken tid innehållsservern ska synkroniseras. Synkroniseringen sker vid den tidpunkt som är angiven på klienten.
- Content Synchronization Sequence: Anger i vilken ordning innehållet ska synkroniseras.

Schema



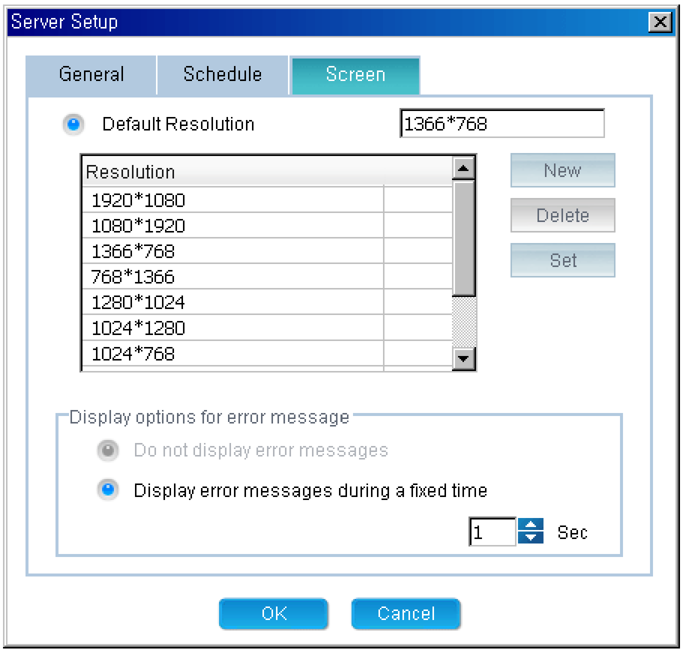
- Mapp i lokalt schema: Anger den katalog i vilken lokala scheman skapas med en virtuell lokal bildskärm. Standardvärdet är den mapp där exekverbar server finns.
- Ange hanterbar period för tidigare scheman: Anger period för de scheman du kan registrera, spara och importera skärmar för. När värdet är 0 kan du inte registera, spara eller importera skärmar innan aktuell tidpunkt.
- Ange standardperiod för det schema som ska publiceras: Anger standardpubliceringsperiod för ett schema.
- Maximal publiceringsstorlek: Anger ett alternativ för ledigt utrymme på bildskärmen för publicering av ett schema.
  - Använder tillgängligt diskutrymme för varje bildskärm: Anger storlek för maximalt ledigt diskutrymme för bildskärmen.
  - Använd ett likvärdigt diskutrymme för varje bildskärm: Anger storlek enligt det värde som angivits i redigeringsrutan.

- Ändra inte diskutrymme när schemat publicerats: Publicering fortsätter även om den totala storleken för de scheman som ska publiceras överskrider det lediga diskutrymmet för den bildskärmen.

Publiceringssekvens: Anger ordningen när publicering utförs för flera bildskärmar.

- Publicerar scheman samtidigt: Publicerar scheman för flera bildskärmar samtidigt.
- Publicerar ett schema i taget: Publicerar scheman för flera bildskärmar i taget.

Bildskärm



Standardupplösning: Lägger till, tar bort och anger standardupplösning för varje nyligen skapad bildskärm.

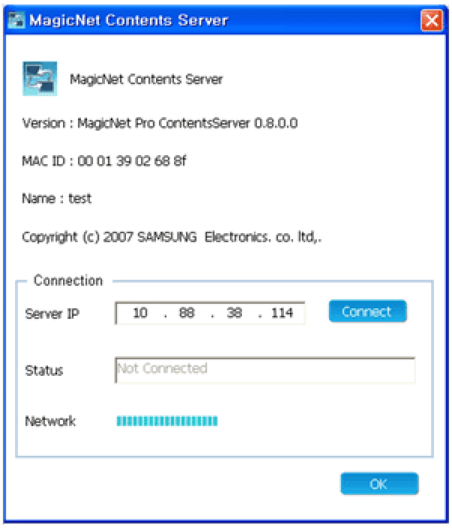
- Nytt: Lägger till en ny upplösning som kan användas i en skärm. Den läggs till i listan över bakgrundsupplösningar för skärmen.
- Ta bort: Tar bort en skapad upplösning. Den tas bort från listan över bakgrundsupplösningar för skärmen.
- Ställ in: Anger vald upplösning som standardupplösning.

Visar alternativ för felmeddelanden: Anger alternativ för fel som kan uppstå vid förhandsgranskning av en skärm.

- Visa inte felmeddelanden: När ett fel inträffar fortsätter nästa förhandsgranskningsåtgärd utan att något felmeddelande visas.
- Visa felmeddelanden under en angiven tidsperiod: När ett fel inträffar, visas ett felmeddelande under en angiven tidsperiod, varpå det döljs automatiskt.

Klientfunktioner

Ett program körs på en annan PC där innehållsservern används.



- Version: Version av innehållsservern.
- MAC ID: MAC address för network device på PC:n där content server är installerad. Används när MagicNet Server kontrollerar om den är registrerad som innehållsserver.
- Name(Namn): Namnet på innehållsservern som är konfigurerad av MagicNet Server.

Connection

- Server IP(Server-IP): Ange IP-adress för den MagicNet Server du vill ansluta till. Klicka på knappen Connect. Klienten försöker ansluta till den MagicNet Server vid den angivna Server IP-adressen. Om MagicNet Server godkänner anslutningen ansluts klienten till servern.
- Status(Status): Visar anslutningsstatus för MagicNet Server.
- Network(Nätverk): Visar nätverksanvändning.

MagicNet klientfunktioner



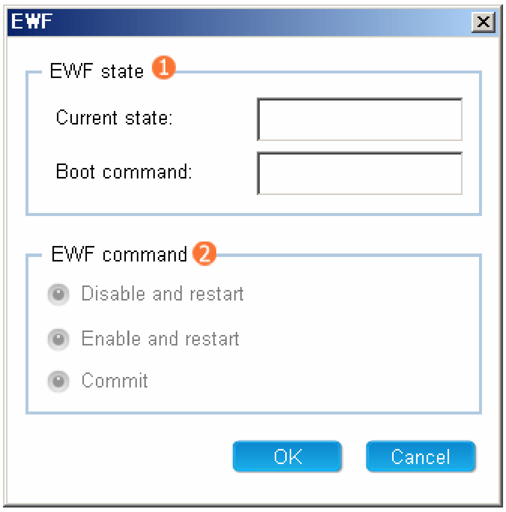
1 **Om**	Visar versionen.
2 **EWF**	Visar eller ändrar drivrutinsinställninar.
3 **Lösenord**	Hanterar lösenordet.
4 **Installation**	

5 Rotation Roterar skärmen med valt alternativ.

6 Program Kör eller avslutar programmet.

7 Avsluta Avslutar mnMain. Om du avslutar mnMain, avslutas även programmen MagicNet X och schemaläggning.

EWF: Visar och ändrar drivrutinsinställningarna

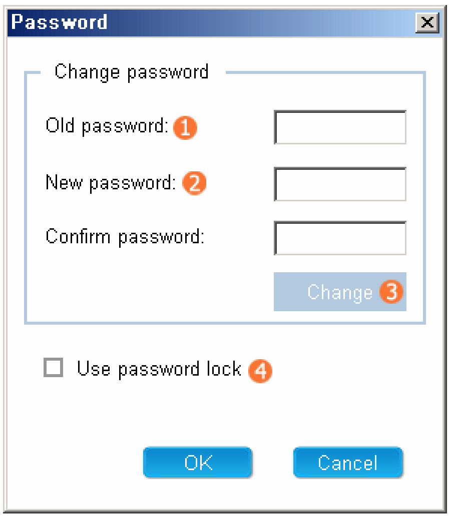


1 EWF-status
- Aktuell status: Visar aktuell EWF-status.
- Bootkommando: Visar den EWF-status som tillämpas vid nästa boot.

2 EWF-kommando
- Inaktivera och starta om: Inaktiverar och startar om EWF.
  EWF-status inaktiveras vid nästa boot.
- Aktivera och starta om: Aktiverar och startar om EWF.
  EWF-status aktiveras vid nästa boot.
- Tillåta: Ändrar ändringarna i aktiverad status.

Lösenord : Hanterar lösenord för befintlig MagicNet X.

Verifierar lösenordet innan du öppnar skärmen med inställningar. Om kryssrutan använd lösenordslås är markerad, måste du kontrollera ditt lösenord på nytt när du öppnar installationsmenyn för MagicNet X.



1 Gammalt lösenord
- Ange befintligt lösenord.

2 Nytt lösenord

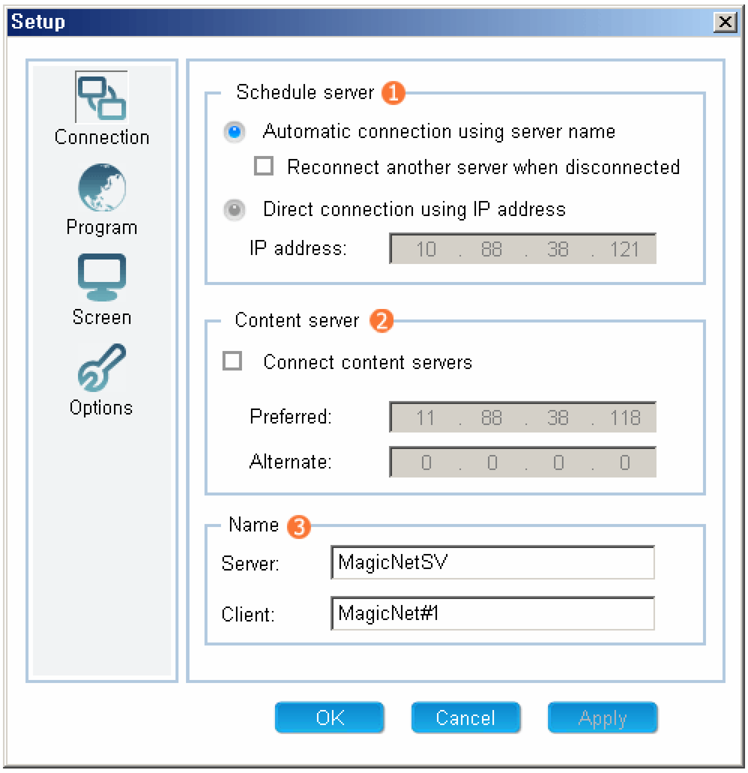
- Ange nytt lösenord.

3 Ändra
- Ändra lösenordet.

4 Använd lösenordslås
- Verifierar lösenordet innan du öppnar skärmen med inställningar.

Installation

Anslutningsflik



1 Planeringsserver
- Inställningar för serveranslutning
  - Klienten ansluter till servern automatiskt.
  - När en anslutning är frånkopplas ansluter klienten till en annan server automatiskt.
  - Klienten ansluter till servern manuellt. (Ange serverns IP-adress).

2 Innehållsserver
- Upp till två (2) innehållsservrar kan konfigureras.
- Ange serverns IP-adress.

3 Namn
- Ange namn
  - ID för den server du vill ansluta till
  - Klient-ID

1 Planeringsserver

- Automatiskt anslutning med servernamn
  : Om planeringsservern och klienten är på samma undernätverk, ansluter klienten till servrarna med deras namn.
- Återansluta en annan server vid frånkoppling
  : Om en anslutning är frånkopplad, ansluter klienten till en annan server på samma undernätverk automatiskt.
- Direktanslutning med IP-adress
  : Klienten ansluter till planeringsservern med angiven IP-adress.
  : Klienten kan ansluta till planeringsservern trots att de inte delar samma nätverk. Men om servern har en privat IP-adress på ett privat nätverk, kan klienten inte ansluta till den. Därför måste planeringsservern installeras med en offentlig IP-adress på ett nätverk.

2 Innehållsserver

- Anslut innehållsservrar
  : Markera detta alternativ när du vill använda separata planerings- och innehållsservrar.

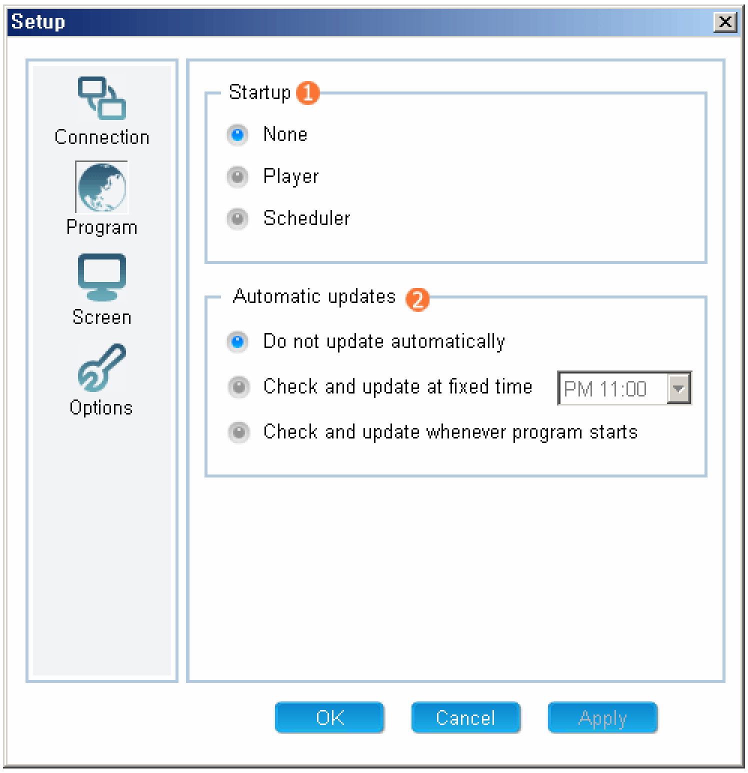
: Om du markerar detta alternativ hämtas eller strömmas samtliga innehållsfiler från angiven innehållsserver och planeringsservern kör endast shceman och fjärrkontrollfunktionen.

- Föredragen IP
  : Ange IP-adressen för den dator som fungerar som primär innehållsserver.
- Alternativ IP
  : Ange IP-adressen för den dator som fungerar när det inte går att ansluta till primär innehållsserver.

3 Namn

- Server
  : Ange namnet på den planeringsserver som klienten ansluter till.
- Klient
  : Ange namnet för bildskärmen för att ansluta till planeringsservern.

Fliken program



1 Start
- Välj det program som ska utföras när klienten startar.

2 Automatiska uppdateringar
- Välj hur de automatiska uppdateringarna ska utföras.

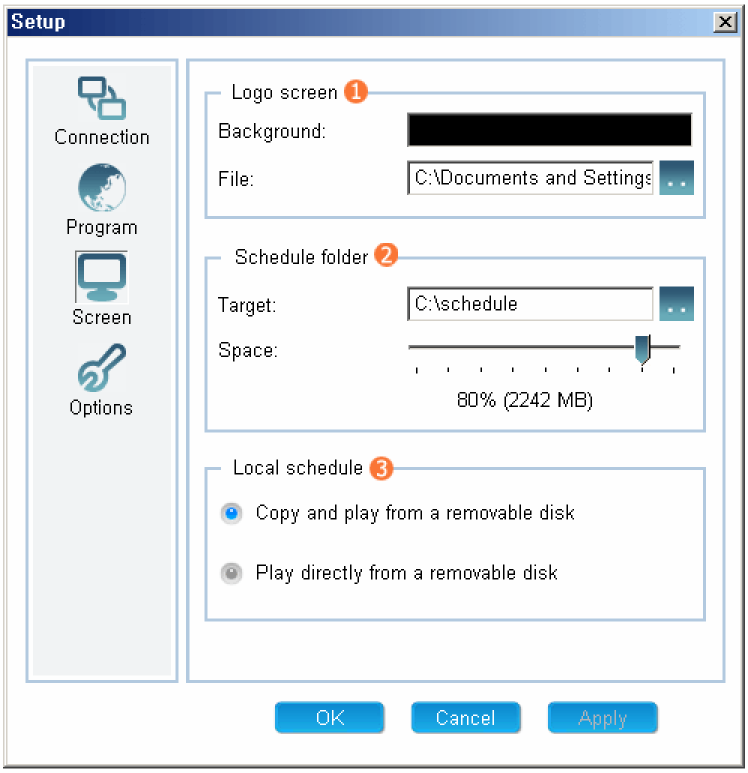
1 Start

- Anger det program som ska utföras när klienten startar.
- Du kan välja ett av två program, eller inget av dem.
- Spelare: Kör ett mediaspelarprogram som kan köras med fjärrkontroll och hämta och spela upp innehåll på servern. (MagicNet X)
- Kör programmet som visar informationen. Det här programmet spelar en skärm som skapats på servern på angiven tidpunkt och kan fjärrstyras.

2 Automatisk uppdatering

- Anger ett alternativ för automatisk uppdatering av klientprogrammet.
- Uppdatera inte automatiskt: Uppdatering utförs inte automatiskt.
- Kontrollera och uppdatera vid angiven tidpunkt: Kontrollerar uppdaterad version på angiven tidpunkt varje dag och uppdaterar klienten vid behov.
- Kontrollera och uppdatera när programmet startar: Kontrollerar uppdaterad version när programmet startar och uppdaterar klienten vid behov.

Fliken bildskärm



1. Logoskärm: huvudskärmen i programmet Teckenplanerare (Signage Scheduler).
   - Bakgrund: Anger bakgrundsfärg.
   - Fil: Anger logoskärm. (En flash, bild och filmfil kan anges.)
2. Planeringsmapp: Anger placering för planeringsfil.
   - Mål: Anger placering för skärmdesignfil och innehållsfil.
   - Utrymme. Anger storleksgräns för hämtade filer.
3. Lokalt schema: Anger alternativ för lokalt schema.
   - Kopiera och spela upp från en löstagbar disk: Kopierar planeringsfil från en USB-enhet till FDM och kör den.
   - Spela upp direkt från en löstagbar disk: Kör planeringsfilen direkt från USB-enheten.

1 Logoskärm

- Anger ursprunglig skärm för schemaläggaren eller skärmen som ska visas mellan scheman.
  - Bakgrund: Anger bakgrunden för hela skärmen.
  - Fil: Anger den logoskärm som ska visas på bakgrunden. (En flash, bild eller filmfil kan anges.)

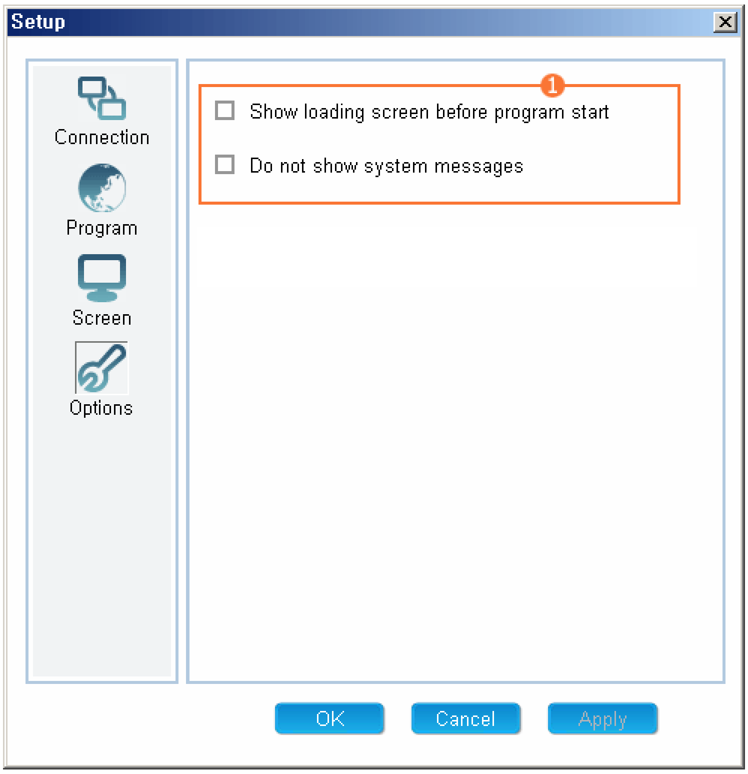
2 Planeringsmapp

- Anger den katalog där innehållet som ska planeras laddas ner och hanteras i och hanterar diskstorleken.
  - Mål: Anger målkatalog.
    (Du ska ange en katalog på D: disken eller en löstagbar disk, eftersom C: disken används för systemet.)
  - Utrymme. Anger den diskstorleksgräns som används för schemat. Mellan 10% till 90% av tillgängligt diskutrymme kan anges.

3 Lokalt schema

- Anger de alternativ som krävs när du kör ett schema med en USB-enhet istället för nätverket.
  - Kopiera och spela upp från en löstagbar disk:
    : Kopierar schemat som existerar på en USB-enhet till planeringsmappen och spelar sedan upp kopierat schema. Du kan ta ur USB-enheten då du kopierat det.
  - Spela upp direkt från en löstagbar disk
    : Spelar direkt upp schemat som existerar på en USB-enhet. Om du tar bort USB-enheten avslutas schemat.

Fliken Alternativ



1 Övriga alternativ

- Visa hämtningsskärm innan programmet startar: Visar en hämtningsskärm från den tidpunkt då din dator bootas till dess att huvudprogrammet startar.
- Visa inte systemmeddelande: Visa inte det systemmeddelande som genereras av Windows.

Felsökning

När en bildskärm inte är ansluten till servern

- Kontrollera om nätverksmiljön för servern och bildskärmen är normal..
  (Kontrollera anslutningar för nätverkskabel och IP-adress, etc.)
- Kontrollera om korrekt nätverkskort har valts när det finns fler än ett nätverkskort i serverdatorn.
  (Använd objektet nätverksenhet i fönstret serveralternativ.)
- Kontrollera om de servernamn som används av servern och bildskärmen är desamma.
- Kontrollera om de anslutningsmetoder som används av servern och bildskärmen är desamma.
  (Automatisk anslutning som använder ett servernamn / Direkt anslutning som använder en IP-adress)
- Om anslutningsmetoden är inställd på Automatiskt anslutning som använder ett servernamn, kontrollera att servern och bildskärmen är på samma undernät.
- Om anslutningsmetoden är inställd på Direkt anslutning som använder en IP-adress, kontrollera att IP-adressen på servern som anges för bildskärmen är korrekt. Om servern och bildskärmen använder olika nätverk, måste serverns IP-adress vara en offentlig IP-adress.
- Kontrollera om datorn förhindrar servern från att komma åt bildskärmen p.g.a. Windows brandvägg.

När ikonen intill bildskärmsnamnet är bärnstensfärgad och inte blå vilket innebär 'normalt ansluten'

Detta inträffar då näverksanslutningen är normal men att anslutningen mellan server och bildskärm är onormal. Detta kan också inträffa när bildskärmen är ansluten till en annan server eller då nätverksstatus är onormal. Kontrollera bildskärmsanslutningarna och nätverksstatus.

När publicering inte utförs korrekt

- Kontrollera om kryssrutan intill den bildskärm du vill publicera på är markerad.
- Kontrollera att den bildskärm du vill publicera på är ansluten till servern.
- Kontrollera om driftsläge för den bildskärm du vill publicera till är inställd på schemaläggare.
- Kontrollera om bildskärmen har tillräckligt med ledigt diskutrymme.
- Kontrollera om bildskärmen ligger inom publiceringstid.

När publicering är slutfört trots att 100% inte visas i publiceringsstatus.

- Den andel som visas i publiceringsstatus är förhållandet mellan storleken för det innehåll som bildskärmen faktiskt hämtat och den totala storleken på allt innehåll som angivits för hämtning på skärmen. Om 100% inte visa, innebär det att bildskärmen har misslyckats med att ladda ner innehållsfilerna. För att visa resultaten, dubbelklicka på resultatcellen på bildskärmen eller använd visade knappar när du klickar på den. Kontrollera om den fil som bildskärmen misslyckades med att ladda ner faktiskt existerar på servern eller innehållsservern och att den är korrekt.
- Kontrollera om StreamServer.exe, som körs samtidigt när servern startar, körs normalt. (Kontrollera om StreamServer.exe körs genom att titta på dess fältikon eller titta efter dess bildnamn under fliken Processer i Aktivitetshanteraren.) Om det inte körs ska du köra servern igen, eller köra StreamServer.exe igen i mappen med serverns exe-filer.

När ett schema inte körs normalt

- Kontrollera om schemat har publicerats korrekt.
- Kontrollera om de systemtider som används av servern och bildskärmen är desamma.

Lösenord / inloggning

Det lösenord du anger när du installerar MagicNet Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.

Om du glömmer ditt lösenord, ta bort och installera programmet på nytt.

När bildskärmens uppdateringsfunktion inte fungerar

Kontrollera bildskärmens version. Om det är den senaste versionen utförs ingen uppdatering.

När en filmfil inte registeras i biblioteket

Kontrollera om korrekt codec har installerats för filmfilen som servern vill registrera på bildskärmen. Om mer än en codec av samma typ har installerats eller en ofullständig codec har installerats på din PC, kan det orsaka problem.

När ett område som redigeras på skärmen inte kan förhandsgranskas eller om förhandsgranskningsfunktionen inte fungerar

- Kontrollera om den fil du vill förhandsgranska är korrupt och om den faktiskt existerar.
- Du kan inte förhandsgranska en officefil eller en källa.

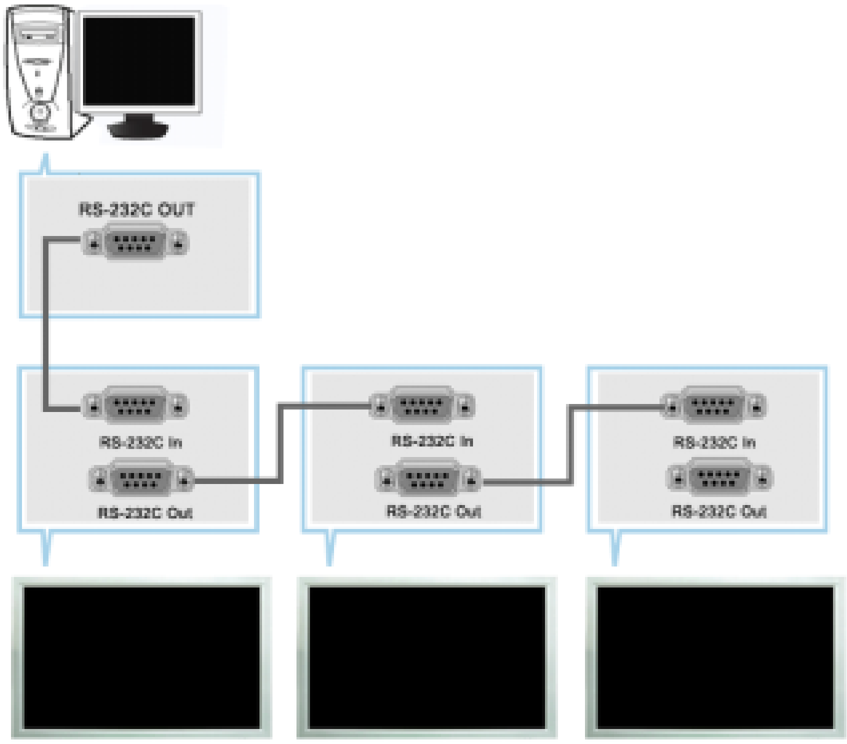
Ta bort program

Du kan ta bort **MagicNet Pro** genom att använda Lägg till/ta bort program i Windows
eller genom att använda den meny som skapats vid installation av programmet.

Följ dessa steg för att ta bort **MagicNet Pro.**

1. Klicka på Start [**Start**], och peka sedan på Inställninar [**Settings**]och klicka på Kontrollpanelen [**Control Panel**].
2. För Windows XP, klicka på Start [**Start**] och klicka på Kontrollpanelen [**Control Panel**].
3. Dubbelklicka på ikonen Lägg till/ta bort program [**Add/Remove Programs**] i kontrollpanelen.
4. Klicka på **MagicNet Pro**. Bläddra neråt i fönstret Lägg till/ta bort program [**Add/Remove Programs**] till dess att du hittar det.
5. Klicka på Ändra/ta bort [**Change/Remove**].
6. Klicka på "Ja"för att ta bort **MagicNet Pro**.
7. Vänta till dess att meddelandet som säger att programmet tagits bort framgångsrikt visas.

Introduktion

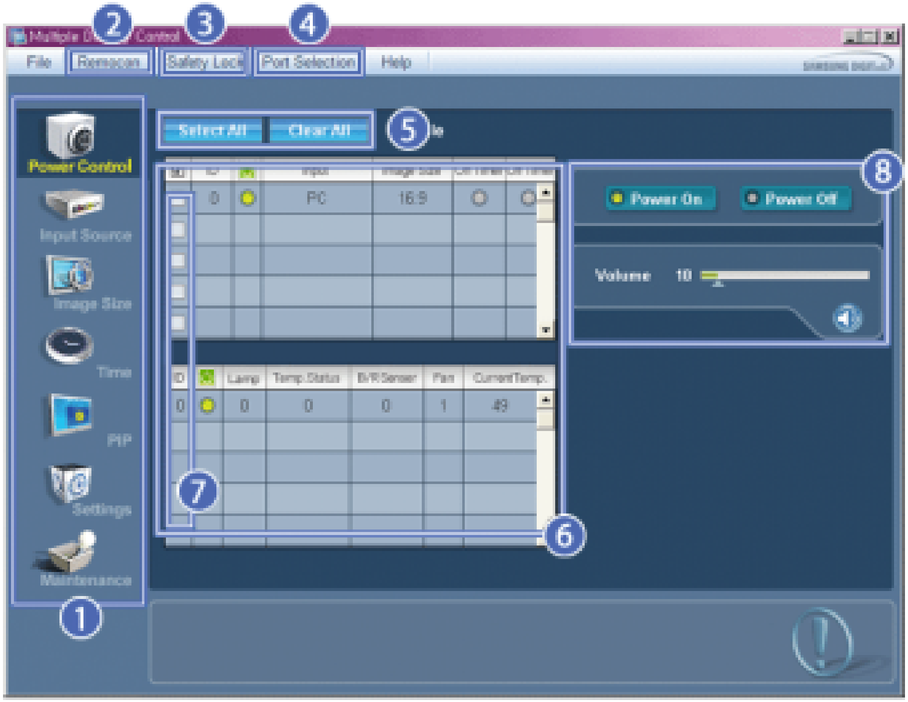


Ett MDC-program (Multiple Display Control) låter dig samtidigt använda olika bildskärmar på ett enkelt sätt med en PC. RS-232C är en standard för seriell kommunikation som används för kommunikation mellan en PC och en bildskärm. Därför ska en seriell kabel anslutas mellan datorns seriella port och bildskärmens seriella port.

Början – Huvudskärm

Klicka på Start > Program > Samsung > MDC System för att starta programmet.

Välj en uppsättning för att visa volymen för den valda uppsättningen inom skjutreglaget.



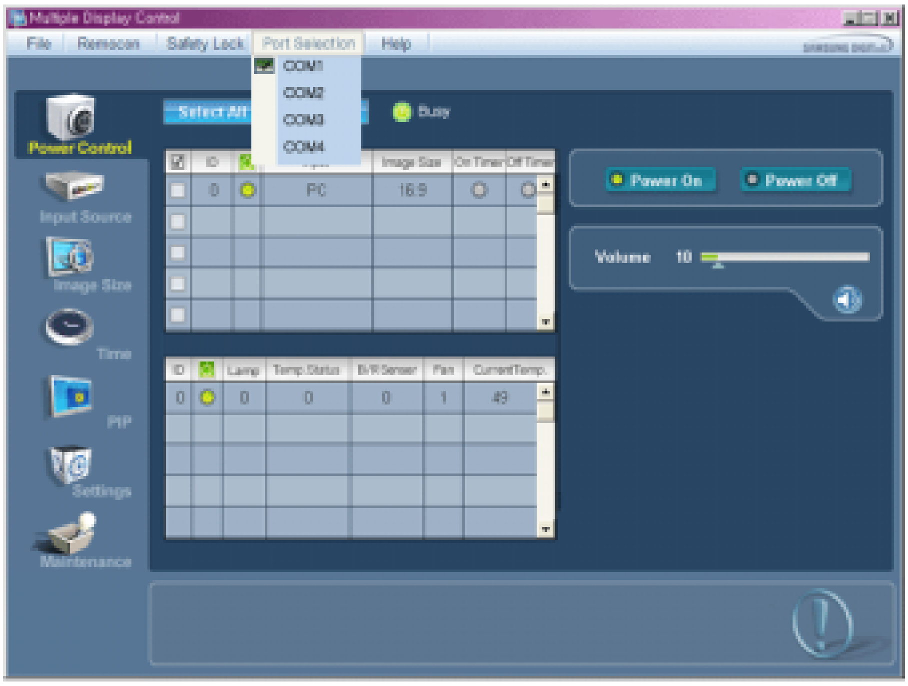
1. Huvudikoner
2. Remocon
3. Safety Lock
4. Port Selection
5. Markeringsknapp
6. Inforutnät
7. Val av bildskärm
8. Kontrollverktyg

---

1. Använd huvudikonerna för att växla mellan olika bildskärmar.
2. Låter dig aktivera eller inaktivera bildskärmsenhetens mottagarfunktion för fjärrkontrollsignaler.
3. Ställer in Safety Lock. <säkerhetslåsfunktionen>
4. Inställningen för PC:ns serieport kan ändras. Originalvärdet är COM1.
5. Klicka på Markera alla (Select All) eller Rensa (Clear) för att markera eller rensa alla bildskärmar.
6. Använd rutnätet för att visa kort information om vald bildskärm.
7. Välj en skärm från skärmväljaren.
8. Använd kontrollverktygen för att kontrollera bildskärmarna.

<Obs> Fjärrkontrollens funktion Aktivera/Inaktivera (Enable/Disable) fungerar oavsett om strömmen är av eller på, och detta gäller alla bildskärmar som är anslutna till MDC. Men oavsett status vid den tidpunkt då MDC stängs, aktiveras alla bildskärmars mottagarfunktion för fjärrkontrollens signaler när MDC stängs.

Port Selection

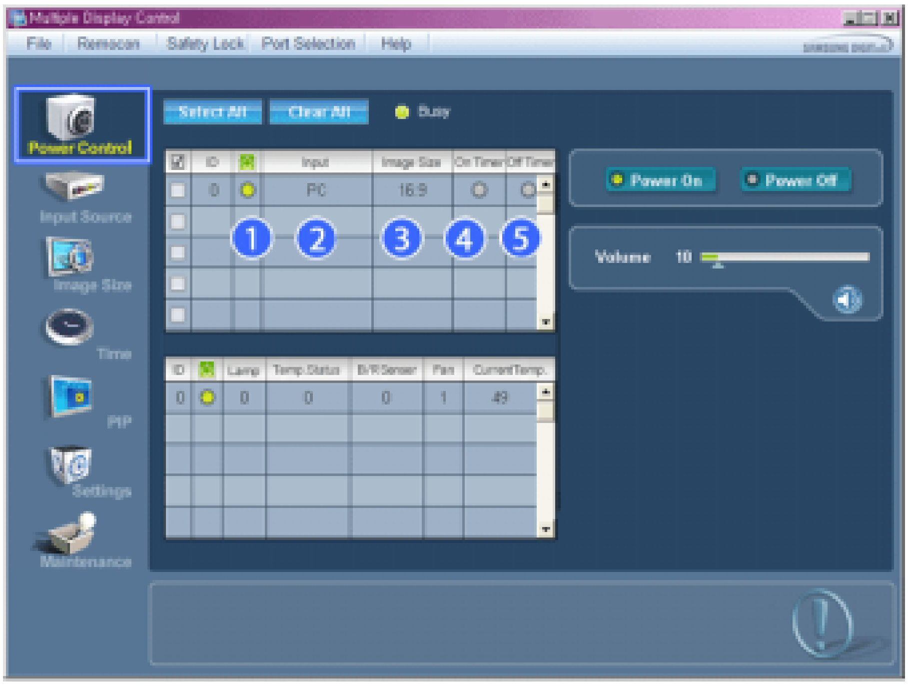


1. MDC (Multiple Display Control -flerskärmskontroll) är ursprungligen inställd på COM1.
2. Om någon annan port än COM1 används, kan COM1 till COM4 väljas på menyn för portval.
3. Om det exakta namnet på porten som är ansluten till bildskärmen med en seriell kabel inte valts, fungerar kommunikationen inte.
4. Den valda porten lagras i programmet och används också för nästa program.



Power Control

1. Klicka på Strömkontroll (Power Control) bland huvudikonerna och skärmen för strömkontroll visas.



Inforutnätet visar grundläggande information om strömkontroll.

1) (Power Status(Strömstatus))

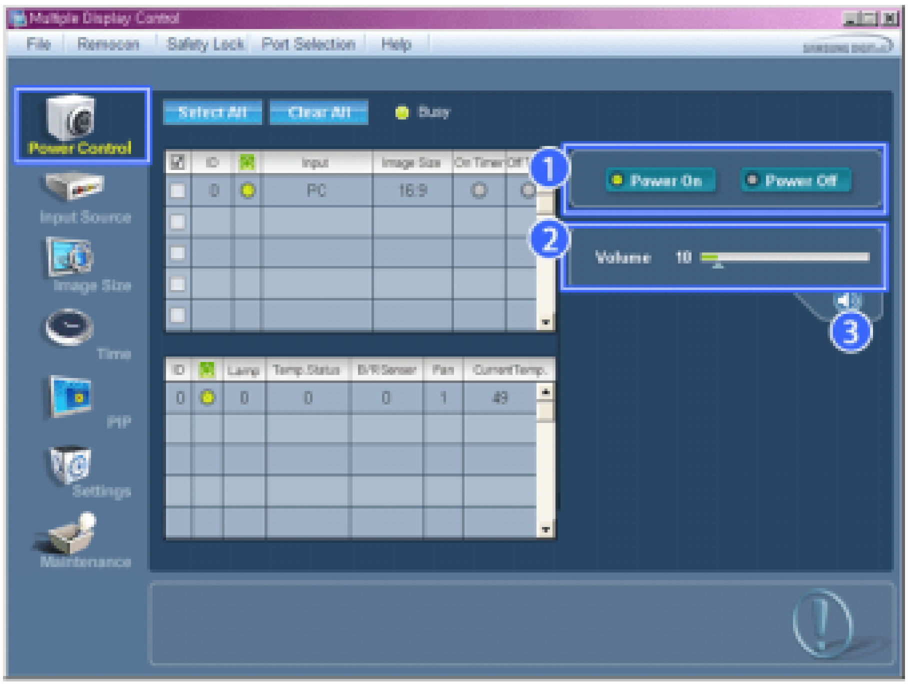
2) Input

3) Image Size

4) On Timer

5) Off Timer

2. Använd knappen Markera alla (Select All) eller markera en kryssruta för att välja en bildskärm.



Med strömkontrollen kan du reglera vissa funktioner för den valda bildskärmen.

1) Power On/Off

- Slår på/stänger av strömmen till vald bildskärm.

2) Volume
   - Styr volymnivån för vald bildskärm.
     Den tar emot volymvärdet för den valda bildskärmen visar det i skjutreglaget.
     (När du avbryter valet eller väljer Markera alla (Select All), återställs värdet till standardvärdet 10)

3) Mute On /Off (Ljud På/Av)
   - Slår på/stänger av ljudet till vald bildskärm.
     Om du väljer en uppsättning åt gången, och den valda uppsättningen redan är inställd på ljud av (MUTE), måste du markera MUTE.

     (Om du väljer att ångra dina val eller väljer Markera alla (Select All) återställs värdenas standardinställningar.)

*** Strömkontroll gäller för alla bildskärmar.**

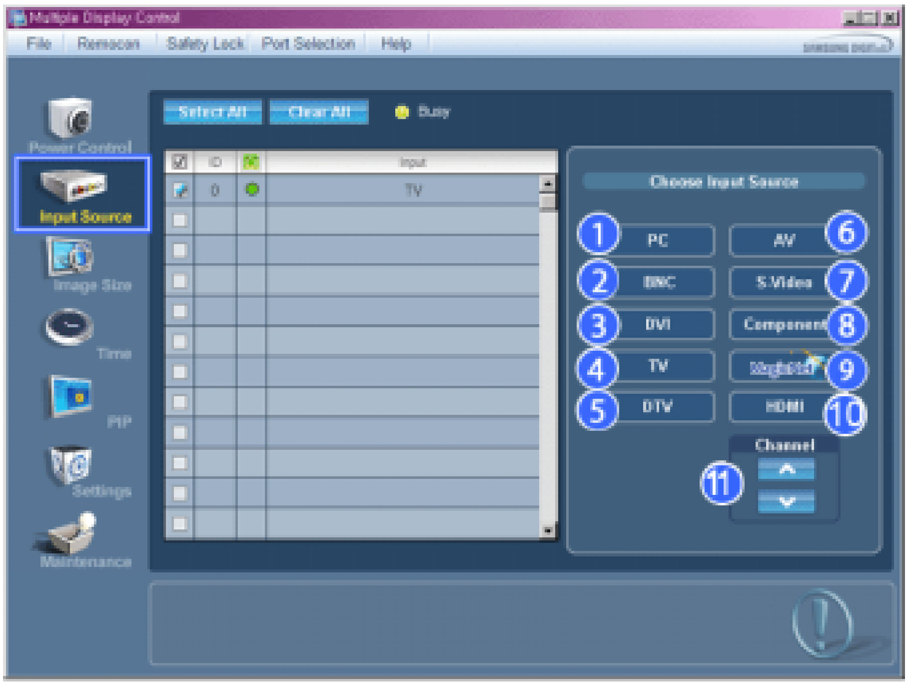
*** Funktionerna Volym och Ljud av gäller endast bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**



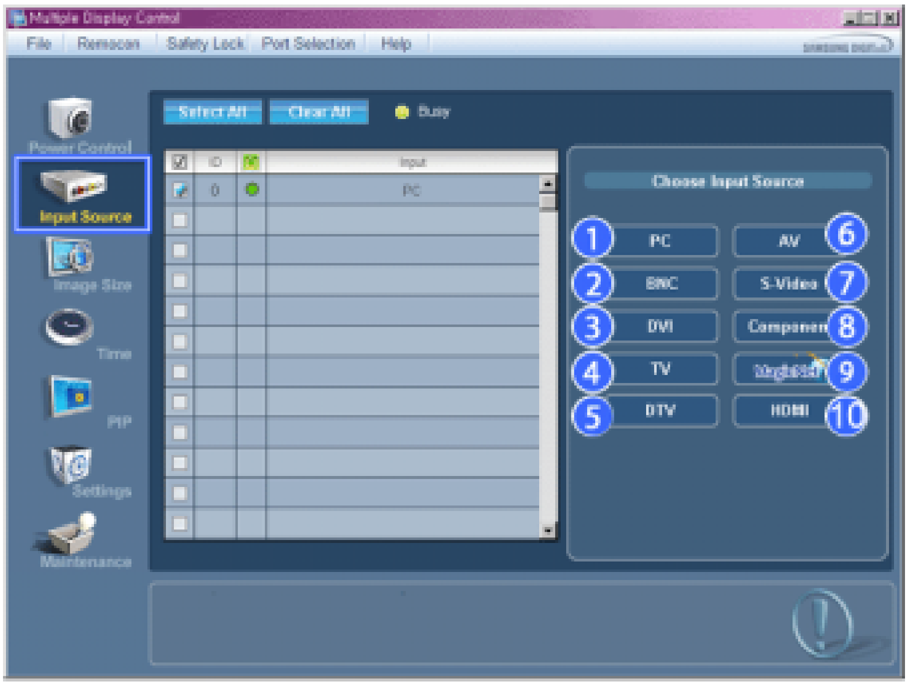
Input Source

1. Klicka på Ingångskälla (Input Source) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av ingångskälla visas.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av ingångskälla.

1) PC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till PC.
2) BNC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till BNC.
3) DVI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DVI.
4) TV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till TV.
5) DTV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DTV.
6) AV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till AV.
7) S-Video
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till S-Video.
8) Component
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till Component.
9) MagicNet
   - Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.
10) HDMI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till HDMI.
11) Channel
   - Kanalpilen visas när Input Source (Ingångskällan) är TV.

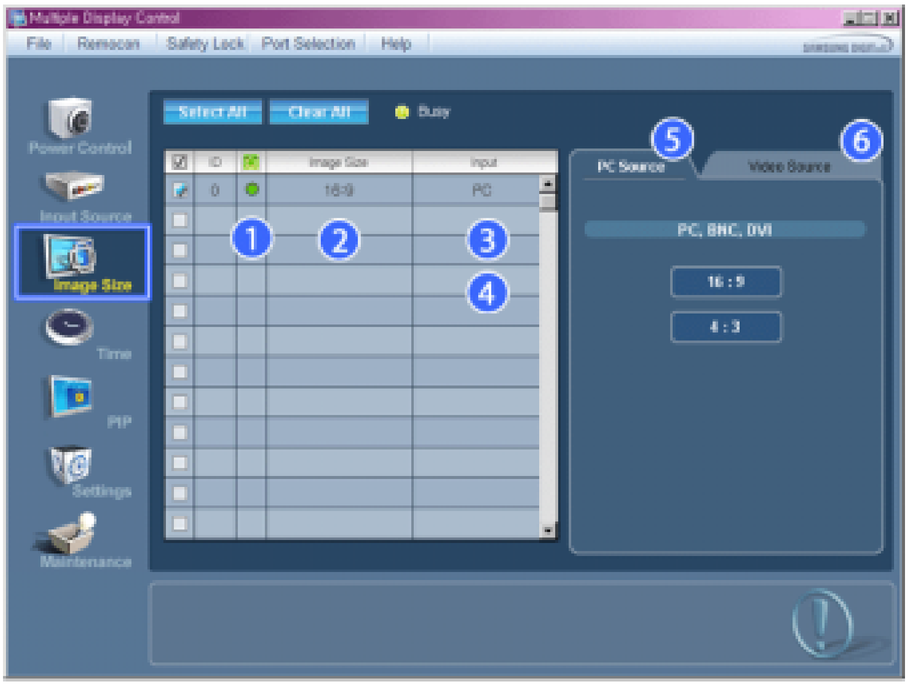
TV-källan kan väljas endast för produkter med TV och det går endast att styra kanalerna när ingångskällan är TV.

Kontroll av ingångskälla gäller endast bildskärmar med strömmen PÅ.

 Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) (Power Status(Strömstatus))
   - Visar strömstatus för aktuell bildskärm.

2) Image Size
   - Visar aktuell bildstorlek för vald skärm.

3) Input
   - Visar aktuell ingångskälla för den bildskärm som används.

4) Inforutnätet visar bara de skärmar som har inmatningskälla PC,BNC,DVI .

5) PC Source -När du klickar på Bildstorlek visas först flikarna PC, BNC, DVI.
   - Knappen för kontroll av bildstorlek reglerar tillgänglig bildstorlek för PC,BNC,DVI.

6) Video Source
   - Klicka på fliken Video Source för att kontrollera bildstorleken för respektive ingångskälla.

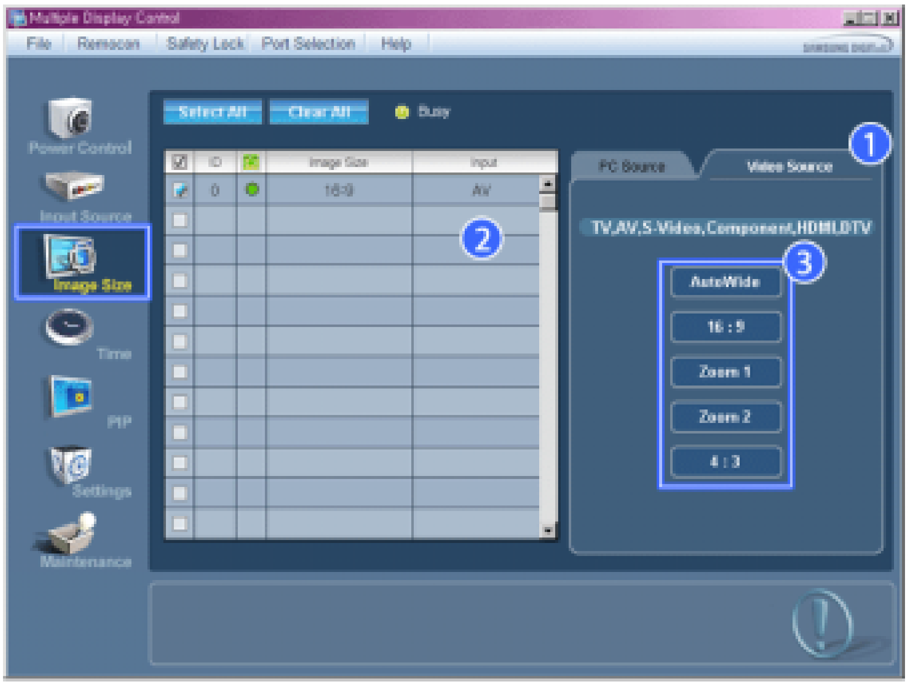
Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) Klicka på fliken Video Source för att justera bildstorleken för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.

2) Inforutnätet visar bara den skärm som har TV, AV, S-VIDEO, Component, HDMI, DTV som inmatningskälla.

3) Växla bildstorlek för vald skärm slumpmässigt.

Obs: Auto Wide (Autovidvinkel), Zoom1 och Zoom2 finns inte tillgängliga när ingångssignalen för Component och DVI (HDCP) är 720p eller 1080i.

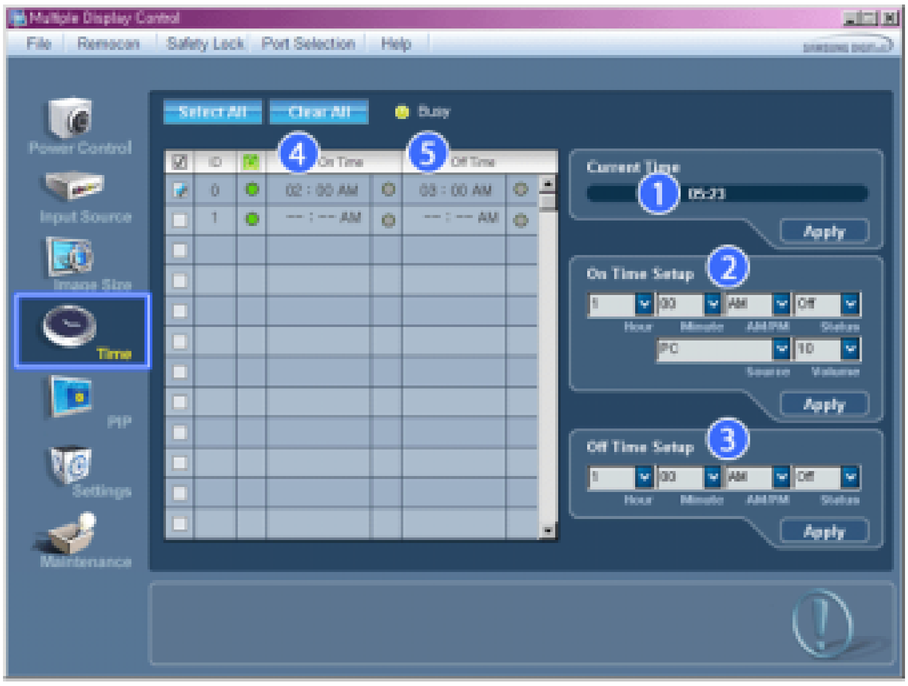
Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.



Time

1. Klicka på Tid (Time) bland huvudikonerna och skärmen för tidskontroll visas.



Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av tid.

1) Current Time
   - Ställ in aktuell tid för vald bildskärm (PC-tid)
   - För att ändra aktuell tid, ändra först PC-tid.
2) On Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut), AM/PM för On Time Setup (Tidsinställning på), Status, Source (Källa), Volume (Volym) för den valda skärmen.
3) Off Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut) och AM/PM, Status för Off Time Setup (Tidsinställning av) för den valda skärmen.
4) Visar inställningarna för On Time (Tid på).
5) Visar inställningarna för Off Time (Tid av).

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

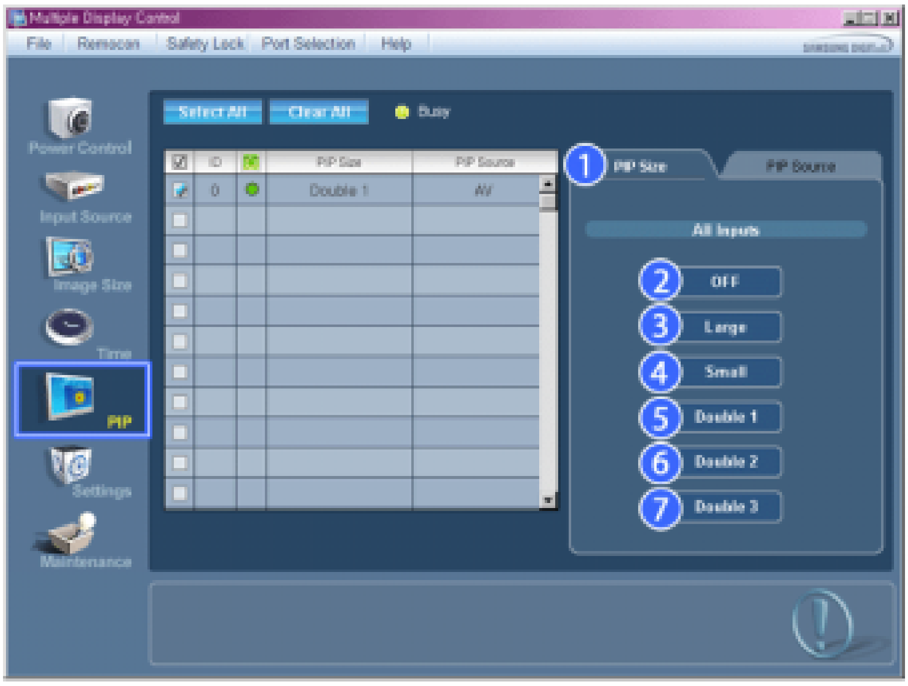
Kontroll av tid är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).

Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast TV Source (TV-källa) för TV.

PIP

PIP Size

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.



Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-storlek.

1) PIP Size
   - Visar aktuell PIP-storlek för den skärm som används.

2) OFF
   - Stänger av PIP för vald skärm.

3) Large
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Large.

4) Small
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Small.

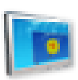
5) Double 1
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 1.

6) Double 2
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 2.

7) Double 3 (Bild efter bild)
   – Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 3.

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

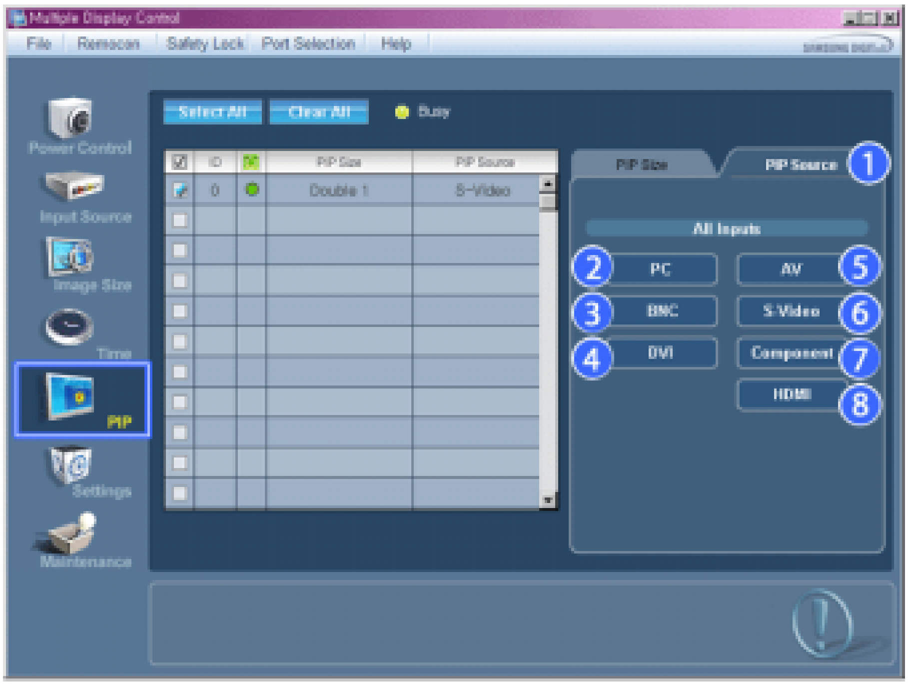
PIP-storleken kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.



PIP

PIP Source

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.



Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-källa.

1) PIP Source
- PIP-källan kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.

2) PC
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till PC.

3) BNC
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till BNC.

4) DVI
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till DVI.

5) AV
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till AV.

6) S-Video
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till S-Video.

7) Component
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till Component.

8) HDMI
- Ändrar PIP-källa för vald skärm till HDMI.

Obs: Vissa BiB-källor kan eventuellt inte väljas, beroende på typ av ingångskälla för huvudskärmen.

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

BiB-kontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ och BiB-funktionen PÅ.

Settings

Picture

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture
 - Endast tillgängligt för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

2) Contrast
 - Justerar kontrast för vald bildskärm.

3) Brightness
 - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.

4) Sharpness
 - Justerar skärpa för vald bildskärm.

5) Color
 - Justerar färg för vald bildskärm.

6) Tint
 - Justerar färgton för vald bildskärm.

7) Color Tone
 - Adjusts Color Tone of the selected display.

8) Color Temp
 - Justerar Color Temp för vald skärm.

✱ Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.

9) Brightness Sensor
 - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.

10) Dynamic Contrast
 - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

✱ **Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.**

✱ **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**



Settings

Picture PC

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När varje funktion är vald visas inställningsvärdet för den valda funktionen på skjutreglaget. När det har valts hämtar varje funktion värdet för inställningen och visar det på skjutreglaget. När "Select All" (Markera alla) är valt visas standardvärdet. När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture PC
   - Endast tillgängligt för PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Justerar kontrast för vald bildskärm.
3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.
4) Red
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
5) Green
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
6) Blue
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm. (Blue)
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.

Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.

9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

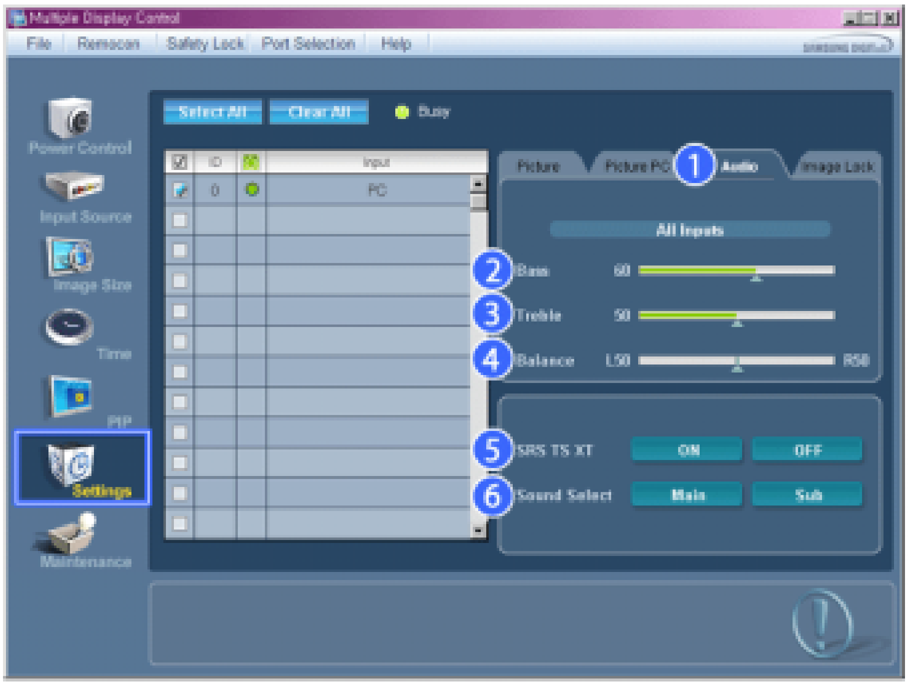
Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.



Settings

Audio

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Audio
   - Kontrollerar ljudinställningar för alla ingångskällor.
2) Bass
   - Justerar bas för vald bildskärm.
3) Treble
   - Justerar diskant för vald bildskärm.
4) Balance
   - Justerar balans för vald bildskärm.
5) SRS TSXT
   - SRS TSXT-ljud på/av.
6) Sound Select
   - Du kan välja antingen huvud eller sub när PIP är PÅ.

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

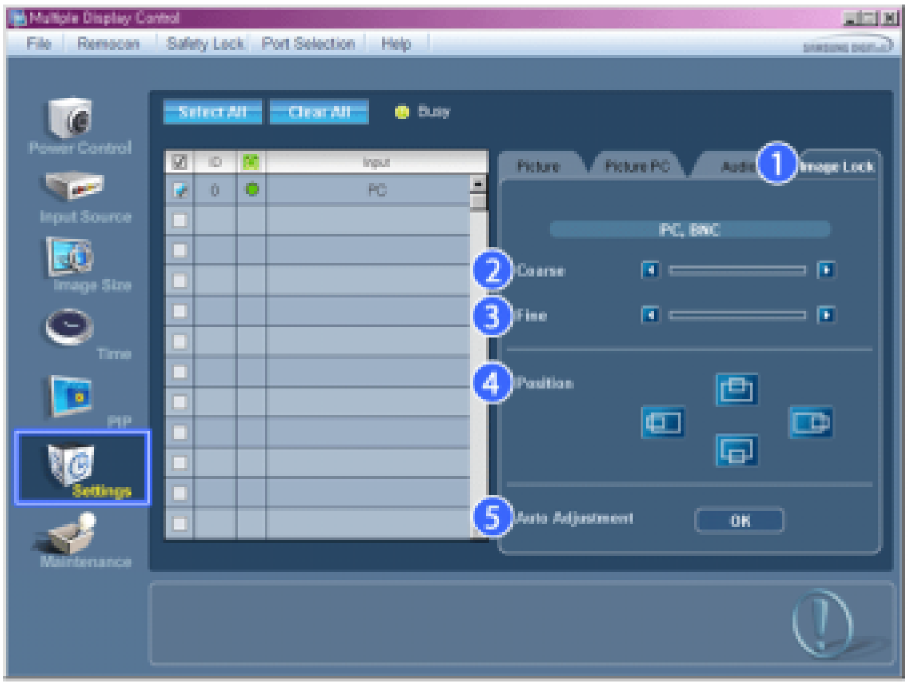
Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.



Settings

Image Lock

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar.

1) Image Lock
   - Endast tillgängligt för PC, BNC.
2) Coarse
   - Justerar coarse för vald bildskärm.
3) Fine
   - Justerar fine för vald bildskärm.
4) Position
   - Justerar position för vald bildskärm.
5) Auto Adjustment
   - Den automatiska justeringen gör det möjligt för monitorn att automatiskt anpassa sig till den inkommande videosignalen.

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

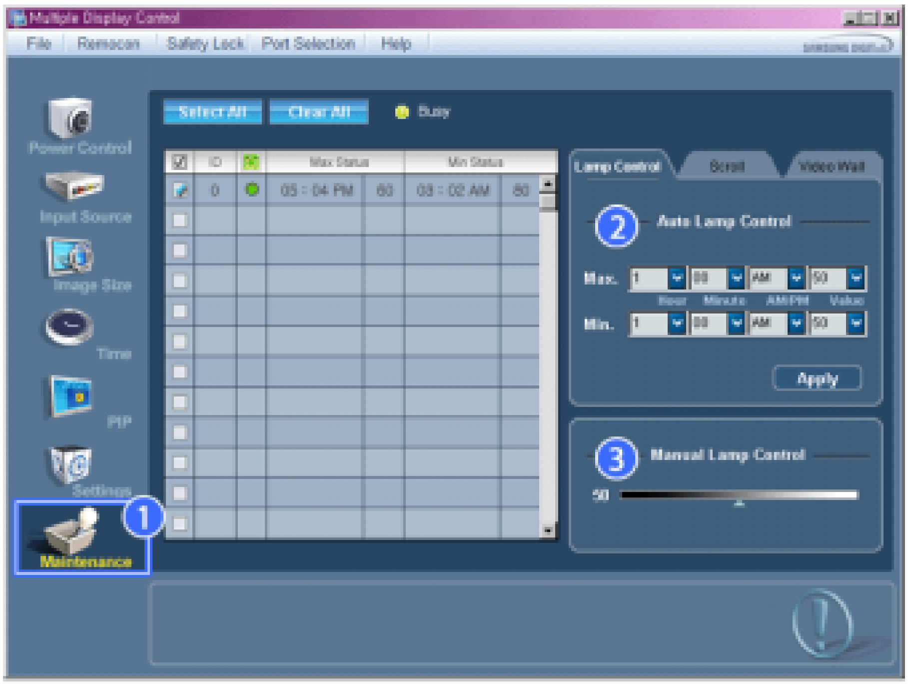
Inställningskontroll är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).



Maintenance

Lamp Control

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



Ett "info-rutnät" med åtskilliga grundläggande dataposter visas.

1) Maintenance
 - Kompatibel med funktionen Maintenance Control (Underhållskontroll) för alla ingångskällor.

2) Auto Lamp Control
 - Justerar automatiskt bakgrundsbelysningen för den valda skärmen vid en angiven tidpunkt.
 Den manuella Lamp Control (lampkontrollen) slås automatiskt av om du justerar med Auto Lamp Control (autolampkontrollen).

3) Manual Lamp Control
 - Låter dig justera bakgrundsbelysningen för vald skärm oavsett tidpunkt.
 Den automatiska lampkontrollfunktionen stängs av automatiskt om du justerar den manuella lampkontrollfunktionen.

Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.

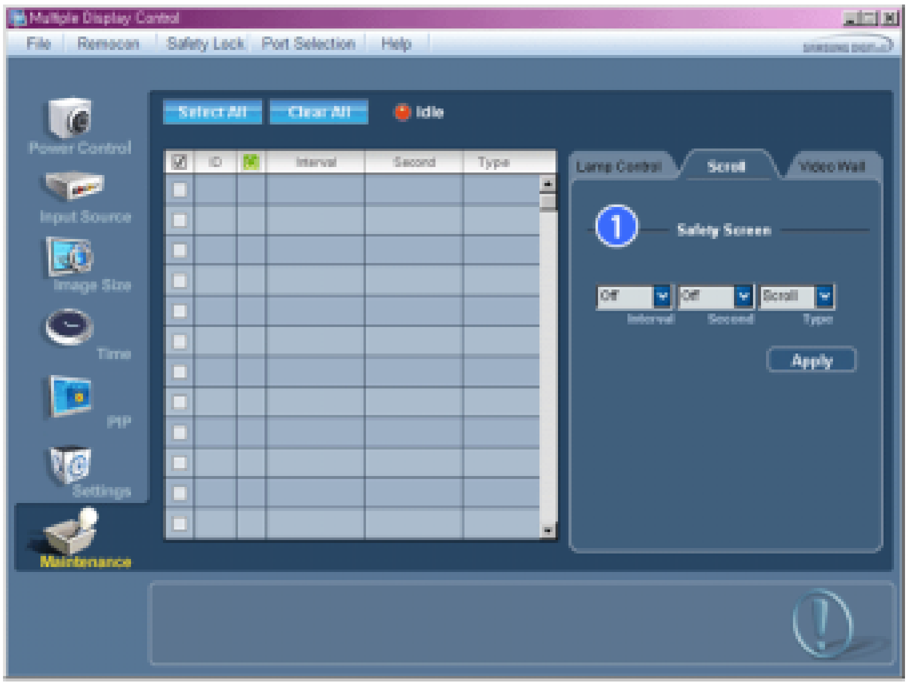
Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.



Maintenance

Scroll

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



1) Screen Scroll

- Eliminerar de efterbilder som kan bli följden om den valda skärmen stannar i pausläge för länge. Du kan ställa in timern för upprepad cykel genom att välja "Interval" som timme och "Second" som sekund.
  Det kan ställas in på Scroll (Sök), Pixel, Bar och Eraser (Radera) enligt Screen Type (Skärmtyp).

Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.

Vid inställning av sekunder kan du ange 1, 2, 3, 4, 5 för Scroll Type och 10, 20, 30, 40, 50 för Pixel, Bar och Eraser Type.

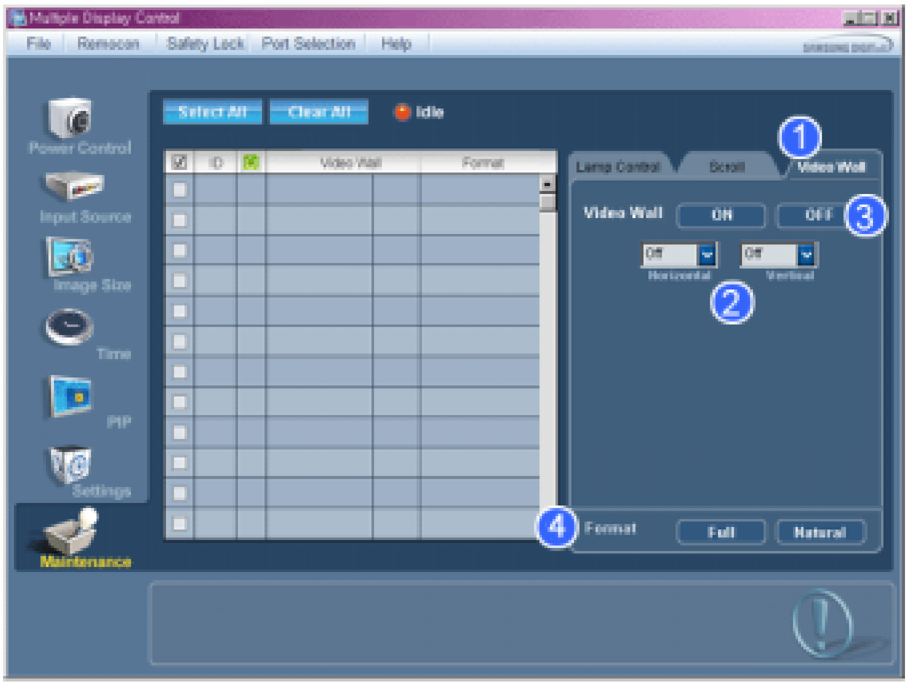
Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.



Maintenance

Video Wall

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.

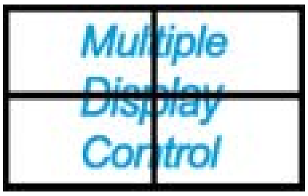


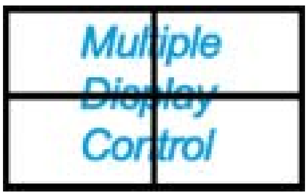
1) Delad skärmbild
   - En videovägg är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Skärmen kan delas upp på följande sätt.
     Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.
     - Välj ett läge i Skärmdelaren.
     - Välj en skärm från skärmväljaren.
     - Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.
     - Det medföljande MDC-programmet som tillhandahålls av Samsung stöder upp till 5x5 LCD-skärmar.

3) On / Off
   - Slår till/från funktionen Video Wall (Videovägg) för den markerade skärmen.

4) Format
   - Format kan väljas för att visa en delad skärm.

- Full 

- Naturlig 

*** Inmatningsenheten för MagicNet fungerar bara på MagicNet-modellen.**
*** Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Felsökning

1. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätet för strömkontroll.
   - Kontrollera anslutningen för RS232C. (Kontrollera om den är rätt ansluten till Com1-porten.)
   - Kontrollera bildskärmarna för att se om någon av de övriga anslutna bildskärmarna har samma ID. Om mer än en

bildskärm har samma ID, hittas dessa bildskärmar inte på rätt sätt av programmet pga datakonflikt.

- Kontrollera om bildskärmens inställda ID är en siffra mellan 0 och 25. (Justera med hjälp av bildskärmsmenyn.)

Obs: Bildskärmens inställda ID måste vara ett värde mellan 0 och 25.
Om värdet ligger utanför detta intervall, kan MDC-systemet inte kontrollera bildskärmen.

2. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätets övriga kontrollskärmar.
   - Kontrollera om strömmen till bildskärmen ä PÅ (ON). (Du kan kontrollera detta i inforutnätet för strömkontroll.)
   - Kontrollera om du kan ändra ingångskälla för bildskärmen.

3. Dialogrutan visas upprepade gånger.
   - Kontrollera om den bildskärm du vill kontrollera är markerad.

4. Både timer på/av är inställt men olika tider visas.
   - Tillämpa aktuell tid för att synkronisera bildskärmsklockorna.

5. Fjärrkontrollen fungerar kanske bristfälligt när du stänger av fjärrfunktionen, kopplar ur RS-232C-kabeln eller stänger programmet på fel sätt. Kör programmet på nytt och slå på fjärrfunktionen igen för att återställa normala funktioner.

   <Obs> Detta program kan fungera bristfälligt pga problem i kommunikationskretsar eller störningar från elektroniska apparater i närheten.



Visning av inställningsvärden i flerbildskärmsläge

När mer än en bildskärm är ansluten, visas inställningsvärdena enligt följande.

1. Inget val: Visar förinställt standardvärde.
2. En bildskärm vald: Hämtar och visar inställningsvärden för vald bildskärm.
3. En bildskärm vald (ID1) och ännu en bildskärm läggs till (ID3): Programmet, som visade inställningsvärden för ID 1, hämtar och visar värdet för ID3.
4. Alla uppsättningar är markerade med Markera alla (Select all): Återgår till förinställda standardvärden.

Säkerhetsanvisningar
Introduktion
Anslutningar
Att använda mjukvaran
Justera skärmen
Ingångar
Bild
[PC / BNC /DVI Läge]
Bild
[AV / S-Video /
Component / HDMI Läge]
Ljud
Inställning
Flerstyrning
Direkta funktioner
MagigNet
Felsökning
Specifikationer
Information
Appendix

Modell

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Justera skärmen

Ingångar

Tillgängliga lägen

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Källa PASCHM

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Tänder indikatorn för att indikera den ingångssignal som visas just då.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Direktknappen på fjärrkontrollen är 'SOURCE (KÄLLA)'.]

Obs

- BIB stängs av när skärmen ändras till en extern källa.
- För PC och DVI är det här inaktiverat om kabeln kopplas ur.

BIB PASCH

När externa A/V-enheter som videobandspelare eller DVD-spelare är anslutna till bildskärmen, låter PIP dig titta på video från sådana enheter i ett litet fönster som ligger ovanpå datorvideosignalen. (Av/På)

Obs

- Det går inte att överlappa mer än en BIB på skärmen då BNC och Componenten använder samma terminal.

1) **BIB**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Sätter på/stänger av BIB

- Av

- På

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'PIP'.

2) **Källa**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Välj ingångskälla för BIB.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Läge
- BNC: AV / S-Video Mode
- DVI: AV / S-Video / Component / HDMI Läge
- AV / S-Video: PC / BNC / DVI Läge
- Component: PC / DVI läge
- HDMI: PC / BNC läge

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'SOURCE'.

3) **Skifta**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Byta Beskrivning i BIB och huvudbilden.

Bilden i BIB kommer att visas på huvudskärmen och bilden från huvudskärmen kommer att visas i BIB.

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'SWAP(Skifta)'.

4) **Storlek**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

:Växlar huvudskärmen till BIB och vice versa.

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'SIZE(Storlek)'.

5) **Position**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ändra BIB-fönstrets position.

6) **Transparens**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Justera transparensen för BIB-fönster (BIB).

- Hög
- Medium
- Låg
- Matt

Obs

- Om du väljer , , i Size, aktiveras inte Position och Transparency.

Tillgängliga Läge: BIB

Ändra namn P A S C H

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Namnge den ingångsenhet som är ansluten till ingångsjacken för att lättare välja ingångskälla.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Bild[PC / BNC /DVI Läge]

Tillgängliga lägen

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

MagicBright™

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ är en ny funktion som erbjuder optimal visningsmiljö beroende på Beskrivning et i bilden du tittar på.
I dagsläget finns 4 olika Lägetillgängliga: (Nöje Internet Text Personlig)
Varje läge har sitt eget förkonfigurerade värde för ljusstyrka. Du kan enkelt välja en av dessa 4 inställningar genom att bara trycka på knappen 'MagicBright™.

1) **Nöje**
   Hög ljusstyrka
   För att titta på rörliga bilder som t ex DVD eller video-CD.
2) **Internet**
   Medelhög ljusstyrka
   För arbete med en blandning av bilder som t ex text och grafik.
3) **Text**
   Normal ljusstyrka
   För dokumentation eller arbeten med mycket text.
4) **Personlig**
   Trots att värdena noga valts ut av våra ingenjörer, tycker du kanske inte om de förkonfigurerade värdena pga personliga önskemål.
   I sådant fall kan du själv justera ljusstyrka och kontrast på OSD-menyn.

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'M/B'.

Personlig

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast och ljusstyrka enligt egna önskemål.

1) **Kontrast**
   Justera Kontrast.
2) **Ljusstyrka**
   Justera Ljusstyrka.

Obs

- Om du justerar bilden med funktionen Personlig, växlar MagicBright till läget Personlig.

Färgton

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Färgtonen kan ändras.

1) **Av**
2) **Sval**
3) **Normal**
4) **Varm**
5) **Personlig**
   (Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

Obs

- Om du ställer in Färgton till Sval, Normal, Varm, eller Personlig, avaktiveras funktionen Färgtemp.
- Om du ställer in Färgton till Av, avaktiveras funktionen Färgkontroll.

Färgkontroll

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Använd denna inställning för finjustering av färg.

(Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

1) **Röd**
2) **Grön**
3) **Blå**

Obs

- Om du justerar bilden med funktionen Färgkontrol, växlar Färgton till läget Personlig.

Färgtemp.

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Färgtemperaturen är ett mått på "värmen" i bildens färger.
(Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.)

Ljusstyrkesensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Sensorn för ljusstyrka detekterar automatiskt omgivande ljus och justeras automatiskt för att skapa optimal ljusstyrka.

1) **På**
2) **Av**

Bildlås

Bildlås används för att finjustera och åstadkomma bästa bild genom att ta bort brus som skapar instabila bilder med skakningar och skimmer. Om du inte blir nöjd med resultatet av justeringen Fine, pröva att justera med Coarse och använd därefter Fine igen.
(Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

1) **Grov**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Avlägsnar brus såsom vertikala ränder. Justeringen för grovhet kan förflytta skärmens bildområde. Du kan återplacera den mot mitten med hjälp av menyn för horisontell justering.
2) **Fin**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]
   Tar bort brus som t ex horisontella ränder. Om bruset kvarstår även efter justeringen Fine, ska du upprepa justeringen efter att ha justerat frekvensen (klockhastigheten).
3) **Position**
   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Detta justerar skärmpositionen horisontellt och vertikalt.

Autojustering

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Finhet- och grovleksvärdena samt lägesvärdena justeras automatiskt.
Om du ändrar upplösning i kontrollpanelen, körs funktionen Autojustering.
(Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'AUTO'.

Signalbalans

Används för att kompensera för den svaga RGB-signalen som överförs i en lång signalkabel.
(Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

1) **Signalbalans**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Du kan välja med signalinställningen antingen På eller Av.

2) **Signalinställning**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Du kan justera R Phase, G Phase, B Phase, Gain och Sharpness manuellt.

Storlek

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Du kan ändra storleken.

1) **16:9**
2) **4:3**

BIB-bild

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Du kan justera BIB-skärminställningarna.

1) **Kontrast**
   Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.
2) **Ljusstyrka**
   Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.
3) **Skärpa**
   Används för att justera skillnaden mellan de ljusaste och mörkaste partierna av BIB-fönstret
4) **Färg**
   Används för att justera ljus/mörker i BIB-fönstret
5) **Ton**
   Adds a natural tone to the BIB window.
   Du kan visa en bild från en AV, S-Video, eller Komponent genom BIB-skärmen i lägena PC, BNC.
   Används endast om videosignalen är NTSC.

Tillgängliga Läge: BIB

Bild [AV / S-Video / Component / HDMI Läge]

Tillgängliga lägen

PC / BNC / DVI
AV
S-Video
Component
HDMI
MagicNet

Läge

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Justerar visningsomgivning.

1) **Dynamisk**
2) **Standard**

3) **Film**
4) **Personlig**

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'P.MODE'.

Personlig

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Du kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast och ljusstyrka enligt egna önskemål.

1) **Kontrast**
   Justera Kontrast.
2) **Ljusstyrka**
   Justera Ljusstyrka.
3) **Skärpa**
   Justera bildskärpan.
4) **Färg**
   Justera bildens färger.
5) **Ton**
   Lägger på en naturlig ton på displayen.
   Används endast för lägena AV och S-Video. Används endast om videosignalen är NTSC.

Färgton

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Färgtonen kan ändras. De individuella färgComponenterna går även att ställa in av användaren.

1) **Av**
2) **Sval2**
3) **Sval1**
4) **Normal**
5) **Varm1**
6) **Varm2**

Obs

- Om du ställer in Färgton till Cool, Normal, Warm, eller Custom, avaktiveras funktionen Färgtemp..

Färgtemp.

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Färgtemperaturen är ett mått på "värmen" i bildens färger.
(Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Av.)

Storlek

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Låter dig välja bland olika bildstorlekar.

1)16:9
2)Zoom 1
3)Zoom 2
4)4:3

- ZOOM1, ZOOM2 finns inte i 1080i (eller over 720p) för Component och HDMI.

Ljusstyrkesensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Sensorn för ljusstyrka detekterar automatiskt omgivande ljus och justeras automatiskt för att skapa optimal ljusstyrka.

1) **Av**
2) **På**

Dynamisk kontr.

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Dynamisk kontr detekterar automatiskt distribution av inmatad visuell signal och justerar for att skapa optimal kontrast.

1) **Av**
2) **På**

Brusreducer.

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Du kan aktivera/inaktivera funktionen för bruseliminering.
Funktionen för digital bruseliminering ger dig klarare och skarpare bilder.

1) **Av**
2) **På**

Filmläge

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Du kan aktivera/inaktivera filmläget.
Filmläget ger dig en tittarupplevelse med biografkänsla.
(Ej tillgänglig i läget HDMI)

1) **Av**
2) **På**

BIB-bild

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

Du kan justera inställningarna för BIB.

1) **Kontrast**
   Justerar kontrasten för BIB-fönstret på skärmen.
2) **Ljusstyrka**
   Justerar ljusstyrkan för BIB-fönstret på skärmen.

Tillgängliga Läge: BIB

Ljud

Tillgängliga lägen

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Läge PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Bildskärmen har inbyggd hi-fi stereoförstärkare.

1) **Standard**
   Välj Standard för standardförinställningar.
2) **Musik**
   Välj musik när du tittar på musikvideor eller konserter.
3) **Film**
   Välj Film när du ska titta på film.
4) **Tal**
   Välj Tal när du ska titta på ett program som mestadels Beskrivning er dialog (t ex nyheter).
5) **Personlig**
   Välj Anpassad för att återställa dina egna inställningar.

Personlig PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Du kan justera ljudinställningarna efter egna önskemål.

1) **Bas**
   Förstärk lågfrekventa ljud.
2) **Diskant**
   Förstärk högfrekventa ljud.
3) **Balans**
   Ljudbalans ==> Låter dig justera ljudbalansen mellan vänster och höger högtalare.

Du kan höra ljudet även om volymen är ställd till 0.

Obs

- Om du justerar bilden med funktionen Personlig, växlar MagicBright till läget Personlig.

Auto volym PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Minskar volymskillnaderna mellan olika utsändningssystem.

1) **Av**
2) **På**

SRS TS XT PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT (SRS TS XT) är en patenterad SRS-teknik (SRS) som gör det möjligt att spela 5.1 flerkanalsinnehåll i två högtalare.TruSurround (TruSurround) ger en påtaglig och virtuell ljudupplevelse genom högtalarsystem med två högtalare, inklusive inbyggda TV-högtalare.
Det är helt kompatibelt med samtliga flerkanalsformat.

1) **Av**
2) **På**

Direktknappen på fjärrkontrollen är 'SRS'.

Ljudval PASCH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Du kan välja antingen huvud eller Underbild när BIB är PÅ.

1) **Huvudbild**
2) **Underbild**

Tillgängliga Läge: PIP

Inställning

Tillgängliga lägen

P PC / BNC / DVI

A AV

S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Språk P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ni kan välja ett av 11 språk.

Obs

- Det språk Ni väljer påverkar enbart språket på (OSD) menyn.
  Det har ingen effekt på någon programvara som körs på datorn

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Tid P A S C H M

Används för att ställa in en av fyra tidsinställningar, Ställ klockan, Sovtimer, Starttid, och Sluttid.

1) **Ställ klockan**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Ställa in aktuell tid.

2) **Sovtimer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Används för att ställa in automatisk avstängning av bildskärmen efter ett antal minuter. (Av, 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **Starttid**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] →[∧ / ∨] → [ENTER]
   Används för att ställa in automatisk avstängning av bildskärmen vid en speciell tid.
   Används för att välja vilken inställning och volymnivå bildskärmen har när den stängs av.

4) **Sluttid**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Används för att ställa in automatisk avstängning av bildskärmen vid en speciell tid, med en viss volym och inställning.

Obs

- Om du inte ställer in Ställ klockan och du väljer Starttid eller Sluttid, kommer meddelandet "Ställ in klockan först." att visas.

Meny-transparens P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ändra bakgrundens ogenomskinlighet för OSD.

1) **Hög**
2) **Medium**
3) **Låg**
4) **Matt**

Säkerhetslås PIN-kod P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Du kan ändra lösenordet.

Energispar P A S C H M

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Den här funktionen justerar energiförbrukning för enheten för att spara energi.

1) **På**
2) **Av**

Obs

- Om du vill minska strömförbrukningen i standbyläget ställer du in Energispar som På. När energisparläget är inställt på On kan du inte använda fjärrfunktionen Power On för MDC och WOL (Wake On LAN) funktionen för MagicNet.

HDMI svart H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. I så fall ska du justera skärmens bildkvalitet för TV:n genom att konfigurera HDMI svart.

1) **Normal**
2) **Låg**

Delad skärmbild P A S C H

En videovägg är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.
När Delad skärmbild är på går det att justera inställningarna för Delad skärmbild.

1) **Delad skärmbild**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Slår till/från funktionen Delad skärmbild för den markerade skärmen.
   - **Av**
   - **På**

2) **Format**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Format kan väljas för att visa en delad skärm.
   - **Full**
     Ger fullskärm utan marginaler.
   - **Naturlig**
     Visar en naturlig bild med oförändrat originalformat.

3) **Vågrät**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.

- **Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.**

4) **Lodrät**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.

- **Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.**

5) **Inst. skärmstorlek**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Skärmen kan delas upp på följande sätt.

Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.

- Välj ett läge i Skärmdelaren.
- Välj en skärm från skärmväljaren.
- Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.

Obs

- När Delad skärmbild körs är funktionerna BIB, Autojustering, Bildlås och Storlek inte tillgängliga. Om Delad skärmbild startas när BIB körs kommer BIB att stängas av. Delad skärmbild fungerar inte i läget MagicNet.

Säkerhetsskärm PASCHM

Funktionen Screen Scroll (Skärmrullning) används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid.

- Funktionen Screen Scroll (Skärmrullning) rullar skärmen vid angiven tid.
- Den här funktionen går inte att använda när strömmen är avslagen.

1) **Säkerhetsskärm**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Bestämmer om funktionen Screen Scroll (Skärmrullning) skall vara På eller Av.

- **Av**
- **På**

2) **Intervall**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Bestämmer tidsIntervallet då Screen Scroll (Skärmrullning) skall köras. (1-10 timmar)

Tiden beräknas baserat på den tid apparaten är påslagen.

Som standard är tiden inställd på 10 timmar.

- **1-10 timmar**

3) **Sekund**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Bestämmer tidsperioden då Screen Scroll (Skärmrullning) skall köras. (1-5 timmar)

Tiden beräknas baserat på den tid apparaten är påslagen.

- **Typ-Scroll : 1~5 Sekund**
- **Typ-Pixel, Fält, sudd : 10~50 Sekund**

4) **Typ**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Du kan ändra Safety Screen Type (Säker skärm-typ)

- **Scroll**
- **Pixel**
- **Fält**
- **sudd**

Välj upplösning P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Om bilden inte visas som den skall på skärmen när grafikkortet är inställt på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x768 vid 60Hz, kan du genom att använda den här funktionen (Välj upplösning) visa bilden på skärmen i önskad upplösning.
(Endast tillgänglig i läget PC/BNC)

1) **Av**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Obs

- Det går bara att välja meny när upplösningen är inställd på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x768 vid 60Hz.

Ljusinställning

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Används för att justera bakgrundsljuset för att minska energiåtgången.

Obs

- Den här funktionen fungerar inte när Dynamisk kontr. är inställd på On i AV, S-Video, Component.

Inst. för startförfarande

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Justerar Power On time (Tid för ström på) för skärmen
***Varsamhet Set the Inst. för startförfarande to be loger to avoid overvoltage.**

Fläkt

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Justerar FLÄKT.

1) **Normal**
2) **Pivå**

Obs

- När du roterar skärmen så kontrollera att du väljer Pivå för Fläkt.

Återställ

Färgparametrar ersätts av förinställda standardvärden.
För DVI-källa, är endast Reset-funktionen tillgänglig när PC/DVI används.

1) **Återställ bild**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

   (Endast tillgänglig i läget PC/BNC)
2) **Återställ färg**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >]→ [ENTER]

Obs

- Funktionen Reset är inte tillgänglig när Video Wall är inställd på On.

Tillgängliga lägen

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Flerstyrning

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Tilldelar INSTÄLLNINGEN ett individuellt ID.

1) **ID-inst.**
   Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN.
2) **Ange ID**
   Används för att välja sändarfunktioner för den individuella inställningen. Endast den INSTÄLLNINGEN vars ID som överensstämmer med inställningen kommer att aktiveras.

Tillgängliga lägen

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

MAGICNET

Gå till MagicNet OSD-skärmen.

MDC

Gå till Multi Control OSD-skärmen.

LOCK

Ställer in Safety Lock <säkerhetslåsfunktionen>

1) **Lås på**
   Den kommer att vara låst på.
2) **Lås av**
   Den kommer att vara låst avstängd.

Obs

- När du ställer in Lock funktion (låsfunktionen) går det endast att använda knapparna Power (Strömbrytaren) och Lock (Lås) på fjärrkontrollen och på enheten.

  Det förinställda password (lösenord) för skärmen är "0000".

Obs!

- Återställa lösenordet för lock för funktionsknapp.
  Tryck MUTE → 1 → 8 → 6 → On. Lösenordet återställs till "0000".Fjärrkontrollen behövs för att återställa lösenordet.

MagicNet

Tillgängliga lägen

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Obs

- Operativsystemet för den här enheten stöder endast engelska vilket gör att andra språk kan visas felaktigt på skärmen.
- Fjärrkontrollen fungerar tillsammans med MagicNet. Du rekommenderas ändå att använda ett separat USB-tangentbord.
- Fel kan uppstå om du kopplar bort någon enhet under uppstart i Device (enhetsläge). Försäkra dig om att du endast kopplar bort enheter när strömkällan är frånslagen eller när spelaren körs under normala förhållanden.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används till nätverket (ex: videodisplay). videodisplay). Programmet (MagicNet) kan stängas av. Om du kopplar ur kabeln måste du starta om systemet.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används av en USB-enhet (ex: videodisplay). Programmet (MagicNet) kan stängas av.
- Genom att trycka på knappen SOURCE (KÄLLA) i MagicNet avslutar du och går till andra källor.
- Det förinställda password (lösenord) för skärmen är "000000".
- Serverprogrammets Power-On-alternativ fungerar endast om skärmens ström är helt avstängd.
  Se till att du inte använder alternativet Power On när skärmen håller på att stänga ner sig eftersom att det kan orsaka systemfel.
- MagicNet:s OSD-skärm är samma för nätverket och för enheten.
- När MagicNet används med MagicNet:s serverprogram: tillgängligt i Network (nätverksläge)
- När MagicNet används med en direktansluten enhet till skärmen: Se till att du inte använder alternativet Power On när skärmen håller på att stänga ner sig eftersom att det kan orsaka systemfel.

Obs

- Tryck på ALT + F12 för att gå direkt till skärmen MagicNet.
- För att installera MagicNet på en Windows-skärm krävs ett tangentbord och en mus.
- Information om installation av MagicNet på en Windows-skärmen finns i hjälpen till MagicNet Server.

Photo

JPEG, BMP-filformatet stöds.

1) **Auto**
   Anpassar bilden automatisk till fönsterstorleken.
   Original
   Visar egenskaper för originalfilen som den är.
2) **Slide Show**
   Visar bildfilerna som finns lagrade i biblioteket en och en.
3) **Intervall**
   Styr tidsIntervallen mellan bildfilerna i ett bildspel.
   (5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)

4) **Rotation**
Visar en bildfil genom att vrida den 90° medurs.

5) **Zoom**
Visar en förstorad bild.

6) **Close**
Stänger visningsfönstret för bildfiler och avslutar.

Music

MP3-filformatet stöds.

Movie

MPEG1, WMV-filformatet stöds.

1) **Play**
Spelar upp en filmfil.

2) **Full Size**
Spelar upp en filmfil i fullskärmsläge.

OFFICE/HTML

PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM-filformatet stöds.
Installera lämplig Viewer (gratisprogram) för att kunna visa MS Office-dokument (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.

Internet

Ansluter till Internet.

Setup

Du kan ställa in olika funktioner i MagicNet-läget.
Du måste ange lösenordet för att få tillgång till läget Setup.

1) **Schedule View**
Visar ett schema.

2) **TCP/IP**
Du kan ändra TCP/IP-inställningarna.

3) **Connection**
Du kan ändra nätverksinställningarna.

4) **Password**
Du kan ändra lösenordet.
- Lösenordet ska bestå av 6 till 12 numeriska tecken.
(Du skall ange ett lösenord bestående av mellan 6 och 12 numeriska tecken)
- Om du anger fel lösenord tre gånger återställs inställningskonfigurationen och ett varningsmeddelande från servern visas.
- Om du har glömt lösenordet trycker du på Info, 8, 2 och 4 på fjärrkontrollen för att initialisera lösenordet. Du måste ange lösenordet för att få tillgång till läget Setup.

5) **File**
Local : Du kan ta bort eller kopiera filer på både lokal och flyttbar disk.

6) **Play Option**

Du kan ange upprepad uppspelning och skärminställningar.

Repeat : Bestämmer upprepningsalternativet vid uppspelning av film och musik.

- None - Välj Repetera ej för att spela upp en film eller en låt på listan endast en gång.
- File Repeat - Välj Repetera fil för att spela upp en film eller en låt på listan upprepade gånger.
- List Repeat - Välj Repetera lista för att spela upp filer eller låtar från en lista upprepade gånger.

Rotation - Ställa in bildorientering.

- Landscape - Skärmupplösningen ställs in på 1366x768 pixlar.
- Portrait - Skärmupplösningen ställs in på 768x1366 pixlar.

Notice

- Vi rekommenderar starkt att du inte stänger av strömmen när enheten arbetar.

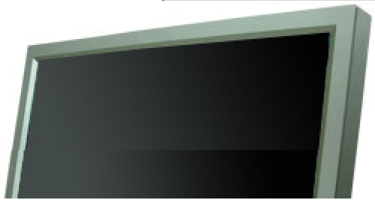
Obs

- Transparent klocka stöds inte av vridbara skärmar.
- Vridbara skärmar stödjer en skärmupplösning på 720*480(SD) för filmer.

Säkerhetsanvisningar
Introduktion
Anslutningar
Att använda mjukvaran
Justera skärmen
Felsökning
Egenhändigt funktionstest
Kontrollista
Här sammanfattas vanliga frågor och svar.
Specifikationer
Information
Appendix

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Felsökning

Egenhändigt funktionstest

Obs

- Kontrollera själv följande punkter innan du ringer efter service. Kontakta servicecentret rörande problem som du inte kan lösa själv.

Egenhändigt funktionstest

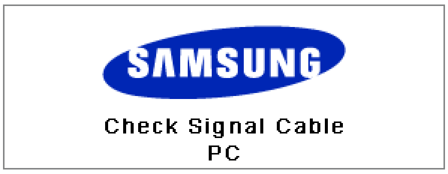
Monitorn har ett inbyggt testprogram som gör att Ni kan kontrollera att den fungerar ordentligt. Om monitorn och datorn är rätt ikopplade men monitorn fortfarande är mörk och strömindikatorn blinkar, kör man monitorns automatiska testprogram på följande sätt:

1) Stäng av både datorn och monitorn.

2) Dra ur videokabeln från baksidan på datorn.

3) Sätt på monitorn.

Figuren nedan ("Check Signal Cable") visas mot en svart bakgrund när bildskärmen befinner sig i normalt arbetsläge, trots att den inte känner av någon videosignal: När bildskärmen befinner sig i självtestläget, förblir LED-strömindikatorn grön och figuren rör sig runt skärmen.

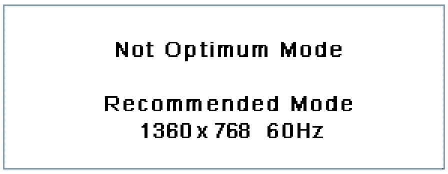


4) Stäng av monitorn och koppla in videokabeln och sätt sedan på både datorn och monitorn.

Om monitorn fortfarande är tom efter föregående procedur, titta då på videons kontrollprogram och på datasystemet, **monitorn fungerar normalt.**

Ej optimalt läge

Du kan se skärmen i ännu högre upplösning än 1360 x 768. Du kommer att se följande meddelande på skärmen i en minut: Du kan välja ändra skärmupplösningen eller att ha kvar samma läge under den tiden.



Obs

- Se Tekniska upplysningar >Förinställningar på bildskärmen rörande vilka upplösningar eller frekvenser som stöds av bildskärmen.

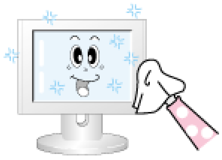
Underhåll och rengöring

1) Skötsel av bildskärmens hölje.
Dra ut nätsladden och torka av höljet med en mjuk tygtrasa.



- Använd inte bensen, thinner eller andra antändliga ämnen, eller en våt trasa.
- Vi rekommenderar att du använder ett rengöringsmedel från Samsung för att undvika skador på skärmen.

2) Skötsel av skärmytan
Rengör med en mjuk trasa (bomull).



- Använd aldrig aceton, bensen eller thinner.
(Det kan repa eller deformera skärmens yta.)
- Användaren står själv för kostnader och relaterade utgifter för reparation av skador som han/hon själv orsakat.

Problem och rekommenderade åtgärder

Obs

- En skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Om det är problem med PC:n eller videokortet, kan detta därför göra att monitorn saknar bild, eller visar konstiga färger, dåligt ljud, "Videoläge ej supporterad "? etc. I sådana fall, försök först att kontrollera upphovet till problemet och kontakta sedan en service verkstad eller Er försäljare.

1) Kontrollera om elsladden och kabeln är ordentligt isatt i datorn.

2) Kontrollera om datorn ger ifrån sig mer än 3 pip när den laddar upp efter start.
(Om den gör det, så beställ en service för moderkortet i datorn.)

3) Om Ni satt in ett nytt videokort eller om Ni satt ihop PC:n, kontrollera om körprogrammen för adaptern (videon) och för monitorn blivit installerade.

4) Kontrollera om skanningsförhållandet för bildskärmen är inställt på 50 Hz ~ 85Hz.
(Överstig inte 60 Hz när Ni använder den högsta upplösningen.)

5) Om Ni har problem med att installera adapter- (video-)körprogrammet, ladda datorn i Safe Mode, tag bort display-adaptern i "**Kontrollpanel, System, Device Administrator**" och ladda sedan om datorn för att installera körprogrammet för adaptern (videon) på nytt.

Kontrollista

Obs

- I följande tabell räknas möjliga problem och lösningar upp. Innan du ringer efter service, bör du kontrollera informationen i detta avsnitt för att se om du kan åtgärda problemet på egen hand. Om du ändå behöver hjälp, ska du ringa telefonnumret på ditt garantikort, telefonnumret i avsnittet Information eller kontakta din återförsäljare.

Problem i samband med installation (PC)

Obs

- Problem i samband med bildskärmsinstallation och deras lösningar följer nedan.

Problems	Lösningar
Bildskärmen flimrar.	• Kontrollera om signalkabeln mellan datorn och bildskärmen är säkert ansluten och åtdragen.

(Se Ansluta till dator)

Problem i samband med skärmen

Obs

- Problem i samband med bildskärmen och deras lösningar följer nedan.

Problems	Lösningar
Skärmen är blank och strömindikatorn släckt.	• Kontrollera att strömkabeln är säkert ansluten och att LCD-bildskärmen är påslagen. (Se Anslutning av monitorn)
Meddelandet "Kontr. signalkabel." visas.	• Kontrollera att signalkabeln är säkert ansluten till datorn eller videokällorna. (Se Anslutning av monitorn) • Kontrollera att datorn eller videokällorna är påslagna.
Meddelandet "Ej optimalt läge" visas.	• Kontrollera videoadapterns maximala upplösning och frekvens • Jämför dessa värden med data i diagrammet för förinställningar på bildskärmen.
Bilden rullar vertikalt.	• Kontrollera om signalkabeln är säkert ansluten. Anslut den säkert på nytt. (Se Ansluta till dator)
Bilden är inte skarp, utan suddig. Picture (Bild) är oskarp.	• Justera med Grovjustering ochFinjustering tuning. • Sätt på igen efter att ha tagit bort alla tillbehör (videoförlängningskabel osv). • Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderade intervall.
Bilden är instabil och vibrerar. Spökbilder syns i bilden.	• Kontrollera om den upplösning och frekvens som är inställd för datorns videokort ligger inom intervallet som stöds av bildskärmen. Om inte, återställ dem enligt aktuell Information under bildskärmsmenyn och förinställningar på bildskärmen.
Bilden är för ljus eller mörk.	• Justera Ljusstyrka och Kontrast. (Se Ljus, Kontrast)
Skärmfärgen är oregelbunden. Färgbilden förvrängs av mörka skuggor. Dålig vit färg.	• Justera färgen med Användarläge under justeringsmenyn OSD Färg.
Strömindikatorn blinkar grönt.	• Bildskärmen sparar just nu de ändrade inställningarna i OSD-minnet.
Skärmen är tom och strömindikatorn lyser stadigt grönt eller blinkar var 0,5 till 1 sekund.	• Bildskärmen använder sitt strömsparsystem. • Rör på datormusen eller tryck ner en tangent på tangentbordet.
Skärmen är blank och blinkar.	• Om du ser meddelandet “TEST GOOD” (testet är godkänt) på skärmen mär du trycker på knappen MENU (meny), kontrollera sladdanslutningen mellan bildskärm och dator för att se att anslutningarna sitter ordentligt fast.

Problem med ljud

Obs

- Du hittar problem och lösningar som rör ljudsignaler här nedan.

Problems	Lösningar
Inget ljud.	• Säkerställ att audiokabeln är korrekt ansluten till båda audioportarna på skärmen och till audioporten på ljudkortet. (Se Anslutning av monitorn) • Kontrollera volymnivån.
Ljudnivån är för låg.	• Kontrollera volymnivån. • Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.
Ljudet är för gällt eller för dovt.	• Justera Diskant och Bas till lämplig nivå.

Problem med fjärrkontroll

☑ Obs

- Du hittar problem och lösningar som rör fjärrkontrollen här nedan.

Problems	Lösningar
Fjärrkontrollens knappar reagerar inte.	• Kontrollera att batteripolerna är rättvända (+/-). • Kontrollera om batterierna är slut. • Kontrollera om strömmen är på. • Kontrollera om strömkabeln är säkert ansluten. • Kontrollera om det finns en speciell lysrörslampa eller neonlampa i närheten.

Problem som är kopplade till MagicNet

☑ Obs!

- Skapa en Boot-bar USB Flash Disk.

Problems	Lösningar
Skapa en Boot-bar USB Flash Disk	1. Du kan förvandla en vanlig 512-MB eller större USB-lagringsenhet till en boot-bar disk, genom att använda verktyget för att skapa en USB boot-bar disk. (Exempelvis HP formateringsverktyg för USB-lagring) 2. Kopierar operativsystemets ghost och körningar till USB-enheten. 3. Ange BIOS-menyn för ditt set genom att trycka på F2 i skärmvisningen med BIOS logotyp. Aktivera sedan alternativet USB Boot First genom att välja alternativet och trycka på Enter i menyn Boot. 4. Slå på dit set medan USB-enheten är ansluten och boot:a i DOS-läge. 5. Kör C:\ghost.exe och välj Local → Partition → From Image från menyn. Välj vilken ghost du vill använda för uppdateringen av USB-enheten och välj måldisk. 6. När ghost-uppdateringen är slutförd startas enheten om automatiskt.

Här sammanfattas vanliga frågor och svar.

Fråga	Svar
Hur kan jag ändra frekvensen?	Frekvensen kan ändras vid omkonfigurering av videokortet. Observera att programstödet för videokortet kan variera beroende på vilken version av drivrutin som används. (Slå upp dessa uppgifter i

handboken för datorn eller videokortet.)

Hur kan jag justera upplösningen?

- Windows XP:
  Återställ upplösningen genom att klicka på Kontrollpanelen → Utseende och Teman → Bildskärm → Inställningar.
- Windows ME/2000:
  Återställ upplösningen genom att klicka på Kontrollpanelen → Bildskärm → Inställningar.
  * Kontakta tillverkaren av videokortet för upplysningar.

Hur kan jag ställa in energisparfunktionen (Power Save)?

- Windows XP:
  Återställ upplösningen genom att klicka på Kontrollpanelen → Utseende och Teman → Bildskärm → Skärmsläckare.
  eller i datorns BIOS SETUP. (Se Windows/Dator manuellt)
- Windows ME/2000:
  Återställ upplösningen genom att klicka på Kontrollpanelen → Bildskärm → Skärmsläckar.
  eller i datorns BIOS SETUP. (Se Windows/Dator manuellt)

Hur kan jag rengöra ytterhöljet/bildskärmen?

Koppla ur sladden och gör sedan rent monitorn med en mjuk duk. Använd rent vatten eller en utspädd lösning av milt rengöringsmedel.

Lämna inte några rester av rengöringsmedlet eller repa höljet. Låt inte något vatten komma in i datorn.

Hur spelar jag upp videon?

Videon stödjer endast codec MPEG1 och WMV. Installera motsvarande codec för att spela upp videon. Observera att vissa codec kan vara inkompatibla.

Säkerhetsanvisningar
Introduktion
Anslutningar
Att använda mjukvaran
Justera skärmen
Felsökning
Specifikationer
Allmänt
Energisparfunktion
Förinställda tidslägen
Information
Appendix

Modell

SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Specifikationer

Allmänt

Allmänt

Allmänt	
Modellnamn	SyncMaster 400DXn
Flytande kristallskärm (LCD)	
Strl	40,0 tum diagonalt (101 cm)
Skärmyta	885,168 mm (H, vågrätt) x 497,664 mm (V, lodrätt)
Pixelstorlek	0,648 mm (H, vågrätt) x 0,648 mm (V, lodrätt)
Synk	
Horisontell	30 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 85 Hz
Antal färger	
Antal färger	16,7 M
Upplösning	
Optimal upplösning	1360 x 768@ 60 Hz
Maximal upplösning	1360 x 768@ 60 Hz
Ingångssignal avbruten	
RGB analog, DVI (Digital Visual Interface) jämförbar med Digital RGB. 0,7 Vp-p ± 5 %, Separat H/V-sync, Composite, SOG (tillval), TTL jämn (V hög ≥ 2,0V, V låg ≤ 0,8V)	
Pixelklockans max tal	
140 MHz (Analog / Digital)	
Nätanslutning	
AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Datakabel	
15-stift till 15 D-sub kabel, löstagbar DVI-D DVI-D kabel, löstagbar- Tillvalsmöjlighet	
Yttermått (bredd x höjd x djup) / vikt	
1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 tum (Med högtalare, Med fot) 932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 tum (Utan högtalare) 932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 tum, 25,0 kg / 55,1 lbs(Med fot) 932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(med stativ och glas)	
VESA gränsyta för montering	
600 mm x 400 mm	
Miljöfaktorer	
Arbete	Temperatur: 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Luftfuktighet: 10 % ~ 80 %, fri från kondensering
Förvaring	Temperatur: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Luftfuktighet: 5 % ~ 95 %, fri från kondensering
Ljudegenskaper	
Ljudingång 1	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)
Ljudingång 2	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC-ljudingång	3,5 Ø stereouttag, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvens	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (vid- 3 dB)
Återgivning	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (vid- 3 dB)

Plug & Play kompatibiliteten

Monitorn kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Växelverkan mellan monitor-och datorsystemet erbjuder de bästa arbetsvillkoren och monitorinställningarna. I de flesta fall sker monitorinstallationen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Punktacceptans

TFT-LCD skärmen är tillverkad med avancerad halvledarteknologi med en precision på 1 ppm (en miljontedel). Men ibland kan pixlar av RÖD, GRÖN, BLÅ eller VIT färg verka alltför ljusstarka eller också kan några svarta pixlar ses. Detta beror inte på dålig kvalitet och du kan använda din produkt utan problem.
Till exempel är antalet TFT LCD-subpixlar i denna produkt 3.133.440.

Obs

- Design och tekniska detaljer kan komma att ändras utan förvarning.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

- Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden.
  (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

MagicNet – KLIENT

Alternativ.		Specifikation	Anmärkning
LAN		1 Gbps	
USB		Kompatibel med tangentbord / mus och bärbara lagringsenheter	Alla lagringsenheter som använder USB kan användas.
Innehåll	Foto	Godkända filformat BMP/JPEG	2274x1704 eller mindre
	Musik	Godkända filformat MP3	Bandbredd för ljud: 50 Hz till 15 kHz
	Film	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 bps	
	Fil	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Vissa filer kanske inte stöds beroende på format eller version. • Installera lämplig Viewer (gratisprogram) för att kunna visa MS Office-dokument (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.
Webbläsare		MS Internet Explorer	Stöder inte Flash, Java Applet, Security Site
Språk		Engelska	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet – Serverspecifikationer

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later
Recommended	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later

Energisparfunktion

Denna monitor har ett inbyggt strömhanteringssystem som kallas PowerSaver. Detta system sparar energi genom att koppla över monitorn i ett lågenerrgi läge när den inte använts under en viss tidsperiod. Monitorn återvänder automatiskt till normalt arbete när man flyttar på datormusen eller trycker ner någon tangent på tangentbordet. För att spara energi, stäng av monitorn när den inte behövs, eller när ni går ifrån den längre stunder. Strömspararsystemet fungerar med ett VESA DPM-kompatibelt videokort som installeras i Er dator.

Använd en mjukvarurutin som finns i Er dator för att installera detta.

Tillstånd	Normalt arbete	Strömspartillstånd	Strömbrytare av
Strömindikatorn	Grön	Grön blinkande	Gul
Energikonsumtion	Mindre ä 280 W	Mindre ä 1 W (Avstängt läge)	Mindre ä 1 W (Strömbrytare)

Förinställda tidslägen

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är densamma som följande förinställningar, kommer skärmen att anpassas automatiskt. Men om signalen är annorlunda, kan skärmen bli tom medan lysdioden som visar eltillförseln fortfarande lyser. Läs i handboken till videokortet och justera bildskärmen enligt följande:

Display Mode	Horisontalfrekvens (kHz)	Vertikalfrekvens (Hz)	PixelClock (MHz)	polaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horisontalfrekvens

Den tid det tar att avläsa en linje som binder ihop högerkanten med vänsterkanten på bildskärmen vågrätt kallas horisontalcykel och horisontalcykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Måttenhet: kHz.

Vertikalfrekvens

I likhet med ett lysrör måste bildskärmen repetera samma bild många gånger i sekunden för att visa en bild för användaren. Frekvensen hos denna upprepning kallas vertikalfrekvens eller svepfrekvens (refresh rate). Måttenhet: Hz

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Specifikationer

Allmänt

Allmänt

Allmänt	
Modellnamn	SyncMaster 460DXn
Flytande kristallskärm (LCD)	
Strl	46,0 tum diagonalt (116 cm)
Skärmyta	1018,353 mm (H, vågrätt) x 572,544 mm (V, lodrätt)
Pixelstorlek	0,7455 mm (H, vågrätt) x 0,7455 mm (V, lodrätt)
Synk	
Horisontell	30 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 85 Hz
Antal färger	
Antal färger	16,7 M
Upplösning	
Optimal upplösning	1360 x 768@ 60 Hz
Maximal upplösning	1360 x 768@ 60 Hz
Ingångssignal avbruten	
RGB analog, DVI (Digital Visual Interface) jämförbar med Digital RGB. 0,7 Vp-p ± 5 %, Separat H/V-sync, Composite, SOG (tillval), TTL jämn (V hög ≥ 2,0 V, V låg ≤ 0,8 V)	
Pixelklockans max tal	
140 MHz (Analog / Digital)	
Nätanslutning	
AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz	
Datakabel	
15-stift till 15 D-sub kabel, löstagbar DVI-D DVI-D kabel, löstagbar- Tillvalsmöjlighet	
Yttermått (bredd x höjd x djup) / vikt	
1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 tum (Med högtalare, Med fot) 1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 tum (Utan högtalare) 1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 tum, 31,30 kg / 69,0 lbs(Med fot) 1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(med stativ och glas)	
VESA gränsyta för montering	
600 mm x 400 mm	
Miljöfaktorer	
Arbete	Temperatur: 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F) Luftfuktighet: 10 % ~ 80 %, fri från kondensering
Förvaring	Temperatur: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F) Luftfuktighet: 5 % ~ 95 %, fri från kondensering
Ljudegenskaper	
Ljudingång 1	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)
Ljudingång 2	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)

PC-ljudingång	3,5 Ø stereouttag, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvens	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (vid- 3 dB)
Återgivning	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (vid- 3 dB)

Plug & Play kompatibiliteten

Monitorn kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Växelverkan mellan monitor-och datorsystemet erbjuder de bästa arbetsvillkoren och monitorinställningarna. I de flesta fall sker monitorinstallationen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Punktacceptans

TFT-LCD skärmen är tillverkad med avancerad halvledarteknologi med en precision på 1 ppm (en miljontedel). Men ibland kan pixlar av RÖD, GRÖN, BLÅ eller VIT färg verka alltför ljusstarka eller också kan några svarta pixlar ses. Detta beror inte på dålig kvalitet och du kan använda din produkt utan problem.
Till exempel är antalet TFT LCD-subpixlar i denna produkt 3.133.440.

Obs

- Design och tekniska detaljer kan komma att ändras utan förvarning.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

- Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden.
  (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

MagicNet – KLIENT

Alternativ.		Specifikation	Anmärkning
LAN		1 Gbps	
USB		Kompatibel med tangentbord / mus och bärbara lagringsenheter	Alla lagringsenheter som använder USB kan användas.
Innehåll	Foto	Godkända filformat BMP/JPEG	2274x1704 eller mindre
	Musik	Godkända filformat MP3	Bandbredd för ljud: 50 Hz till 15 kHz
	Film	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 bps	
	Fil	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Vissa filer kanske inte stöds beroende på format eller version. • Installera lämplig Viewer (gratisprogram) för att kunna visa MS Office-dokument (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.
Webbläsare		MS Internet Explorer	Stöder inte Flash, Java Applet, Security Site
Språk		Engelska	
OS		Windows XP Embedded	

MagicNet – Serverspecifikationer

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
Minimum	P1,8 Ghz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later
Recommended	P3,0 Ghz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later

Energisparfunktion

Denna monitor har ett inbyggt strömhanteringssystem som kallas PowerSaver. Detta system sparar energi genom att koppla över monitorn i ett lågenerrgi läge när den inte använts under en viss tidsperiod. Monitorn återvänder automatiskt till normalt arbete när man flyttar på datormusen eller trycker ner någon tangent på tangentbordet. För att spara energi, stäng av monitorn när den inte behövs, eller när ni går ifrån den längre stunder. Strömspararsystemet fungerar med ett VESA DPM-kompatibelt videokort som installeras i Er dator.

Använd en mjukvarurutin som finns i Er dator för att installera detta.

Tillstånd	Normalt arbete	Strömspartillstånd	Strömbrytare av
Strömindikatorn	Grön	Grön blinkande	Gul
Energikonsumtion	Mindre ä 330 W	Mindre ä 1 W (Avstängt läge)	Mindre ä 1 W (Strömbrytare)

Förinställda tidslägen

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är densamma som följande förinställningar, kommer skärmen att anpassas automatiskt. Men om signalen är annorlunda, kan skärmen bli tom medan lysdioden som visar eltillförseln fortfarande lyser. Läs i handboken till videokortet och justera bildskärmen enligt följande:

Display Mode	Horisontalfrekvens (kHz)	Vertikalfrekvens (Hz)	PixelClock (MHz)	polaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horisontalfrekvens

Den tid det tar att avläsa en linje som binder ihop högerkanten med vänsterkanten på bildskärmen vågrätt kallas horisontalcykel och horisontalcykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Måttenhet: kHz.

Vertikalfrekvens

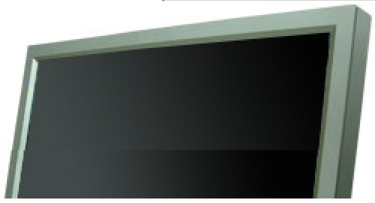
I likhet med ett lysrör måste bildskärmen repetera samma bild många gånger i sekunden för att visa en bild för användaren. Frekvensen hos denna upprepning kallas vertikalfrekvens eller svepfrekvens (refresh rate). Måttenhet: Hz

Säkerhetsanvisningar
Introduktion
Anslutningar
Att använda mjukvaran
Justera skärmen
Felsökning
Specifikationer
Information
För bättre bild
PRODUKT INFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)
Appendix

Modell

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Information

För bättre bild

- Justera upplösning och bildfrekvens i Kontrollpanelen enligt beskrivningen nedan för att få den bästa bildkvaliteten. Ni kan få ojämn kvalitet på bilden på skärmen om inte den bästa bilden ställts in i TFT-LCD.
  - Upplösning: 1360 x 768
  - Vertikal frekvens: 60 Hz

- TFT-LCD skärmen är tillverkad med avancerad halvledarteknologi med en precision på 1 ppm (en miljontedel). Men ibland kan pixlar av RÖD, GRÖN, BLÅ eller VIT färg verka alltför ljusstarka eller också kan några svarta pixlar ses.
  Detta beror inte på dålig kvalitet och du kan använda din produkt utan problem.
  - Till exempel är antalet TFT LCD-subpixlar i denna produkt 3.133.440.

- När du rengör monitorns yta, använd en mjuk, torr trasa som innehåller en liten dos rengöringsmedel.
  Tryck inte med trasan mot LCD-ytan (själva bildområdet) utan torka mjukt och försiktigt.
  Om du trycker hårt kan du repa skärmen.

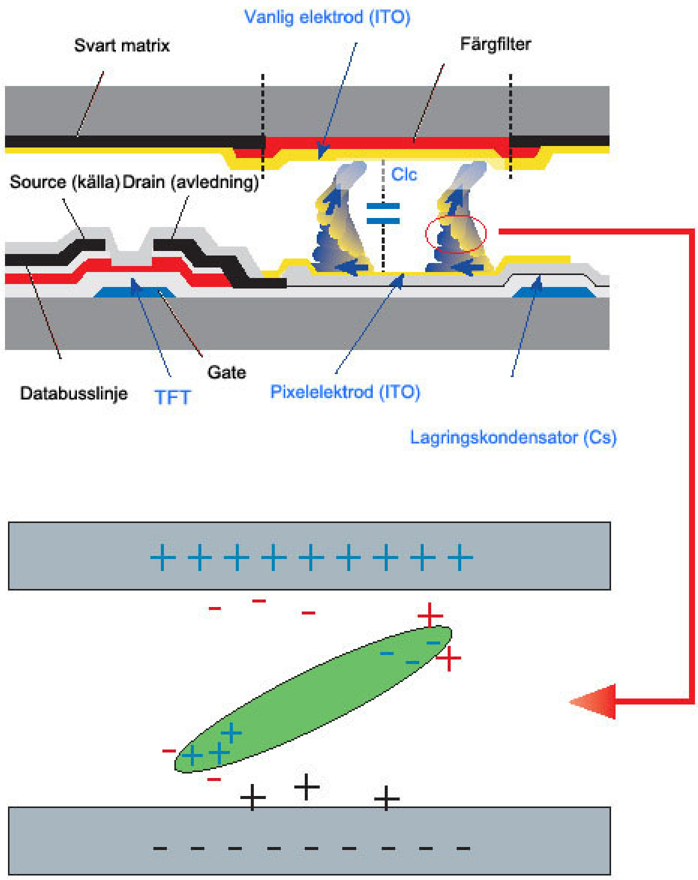
- Om du inte är nöjd med bildkvaliteten, kan du förbättra den genom att utföra funktionen "autojustering" i den skärmbild som visas när du trycker på knappen "Window termination".
  Om det fortfarande finns störningar i bilden efter den automatiska justeringen, använd justeringsfunktionen "Fin/Grov" (FINE/COARSE).

- Om du tittar på samma skärmbild en längre stund, kan en kvardröjande bild eller suddighet förekomma.
  Ändra läget till strömspar eller ställ in en skärmsläckare som rör skärmbilden när du lämnar bildskärmen en längre stund.

PRODUKTINFORMATION (utan bildkvarhållning)

Vad är bildskärmsbränning?

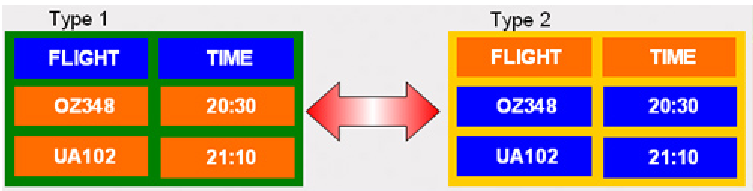
Bildskärmsbränning uppstår inte när en LCD-skärm används under normala förhållanden. Normala förhållanden anges som kontinuerligt förändrade bildmönster. När LCD-skärmen används under lång tid med ett oförändrat mönster (mer än 12 timmar) kan det uppstå en skillnad i spänning mellan elektroder som driver kristallerna på skärmens yta (LC = Liquid Crystal) i en pixel. Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar över tid, vilket gör att kristallerna förflyttar sig. När detta inträffar kan den föregående bilden synas när mönstret ändras. För att förhindra detta måste den samlade spänningsskillnaden minskas.



Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

- Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
- Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmsegenskaper.
- Använd gärna skärmsläckare - Skärmsläckare med en färg eller rörlig bild rekommenderas.

Ändra färginformationen periodiskt



☑ Obs

- Använd två olika färger
  Rotera färginformationen med 2 olika färger var 30:e minut.

- Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.
  Undvik att använda grå färger, vilket lätt kan orsaka bildskärmsbränning.
  Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)



Ändra färgen för tecknen periodiskt

- Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad - Cykel: Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut



- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.

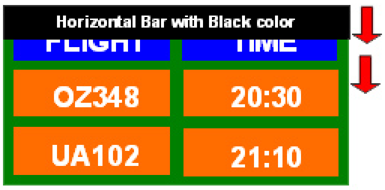


- Områdesdisplay Periodisk rörlig bild tillsammans med logotyp.
  - Cykel: Rörlig på bild på skärm tillsammans med logotyp under 60 sekunder efter 4 timmars användning.

- Bästa sättet att skydda skärmen från bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den. Garantin gäller endast för användning i enlighet med bruksanvisning.

Verkställ skärmscroll-funktion för produkten

- Verkställ skärmscroll-funktion
  - Symptom: Horisontellt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Välj metod
. Anvisning: OSD Menu → Set Up → Safety Screen → Screen Scroll
(OSD-meny → Inställningar → Skärmsäkerhet → Skärm-scroll)
. Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
. Tidsperiod : 1 ~ 5 sekunder (Rekommendation: 5)

☑ Obs

- (Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

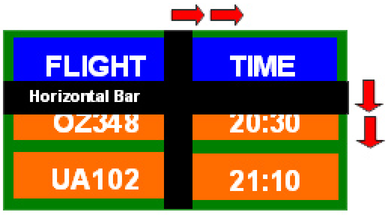
Verkställ skärmpixel-funktion för produkten

- Verkställ skärmpixel-funktion
  - Symptom: Punkt med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Välj metod
. Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Pixel (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Pixel).
. Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
. Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

- Verkställ skärmfältsfunktion
  - Symptom: Horisontellt/vertikalt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.



- Välj metod

. Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Bar

(OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Fält)

. Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)

. Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

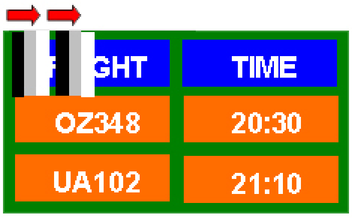
☑ Obs

- (Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

Verkställ skärmrensningsfunktion för produkten

- Verkställ skärmrensningsfunktion

- Symptom: 2 vertikala block rör sig vid rensning av bilden



- Välj metod

. Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Eraser

(OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Rensning)

. Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)

. Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

☑ Obs

- (Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

SyncMaster

www.samsung.com



Produktens färg och utseende kan variera beroende på modell. Produktspecifikationerna kan ändras utan förvarning.

Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

Obs

- Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter , är du välkommen att kontakta Samsung Support.

North America		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America		
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe		
AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Ordlista

Synk. signal

Synksignaler (synkroniserade signaler) gäller de standardsignaler som krävs för att visa önskade färger på bildskärmen. De är uppdelade i vertikala och horisontella synksignaler. Dessa signaler visar normala färgbilder enligt den inställda upplösningen och ?rekvensen.

Typer av synksignaler

Separat	Det här är ett schema för överföring av individuella vertikala synksignaler till bildskärmen.
Sammansatt	Det här är ett schema för kombination av vertikala synksignaler till en sammansatt signal och överföring av denna till bildskärmen. Bildskärmen visar färgsignalerna genom att separera den sammansatta signalen till de ursprungliga färgsignalerna.

Bildpunktstopp

Bilden på en monitor är sammansatt av röda, gröna och blå punkter (dots). Ju tätare dessa är, desto högre är upplösningen. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas 'dot pitch' och mäts i mm. Måttenhet: mm

Vertikalfrekvens

Skärmen måste ritas om flera gånger i sekunden för att skapa och visa en bild för användaren. Frekvensen per sekund av denna repetition kallas vertikalfrekvens eller 'refresh rate'. Måttenhet: Hz

Exempel:	Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.

Horisontalfrekvens

Den tid det tar att avläsa en rad som binder ihop bildskärmens höger- och vänsterkant vågrätt kallas horisontalcykel. Dess omvända tal kallas horisontalfrekvens. Måttenhet: kHz.

Interlace (radsprång) och non-interlace (radavläsning)

Att visa de vågräta linjerna på skärmen uppifrån och ned i tur och ordning kallas radavläsning (eng. non-interlace), medan metoden att visa först udda och sedan jämna linjer i tur och ordning kallas radsprång (eng. interlace). Non-interlacemetoden används i de flesta monitorer för att säkerställa en klar och tydlig bild. Interlace är samma metod som används i TV-apparater.

Plug & Play

Detta är en funktion som ger den högsta kvalitén på bildrutan för användaren, genom att den tillåter datorn och monitorn att utbyta information automatiskt. Denna monitor följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.

Upplösning

Antalet vågräta och lodräta punkter som används för att sätta samman bilden på skärmen kallas "upplösning". Detta antal visar hur exakt bilden återges. En hög upplösning är bra för att utföra många uppgifter på samma gång, eftersom mera bildinformation kan visas på skärmen.

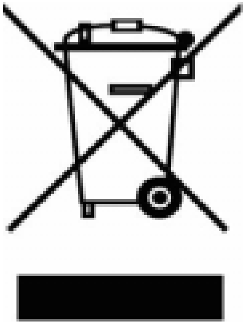
Exempel:	Om upplösningen är 1920x1080, betyder det att skärmen består av 1920 vågräta punkter (horisontell upplösning) och 1080 lodräta linjer (vertikal upplösning).

MDC-program (Multiple Display Control)

MDC (Multiple Display Control) är ett program som tillåter olika displayer simultant på en dator. RS-232C är en standard för seriell kommunikation som används för kommunikation mellan en PC och en bildskärm.

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter) - Endast för Europa



(Tillämpas i EU och andra europeiska länder med separat sortering.)

Denna markering på produkten och i manualen anger att den inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när dess livstid är över. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör produkten hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av dess beståndsdelar.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Behörighet

Upplysningar i detta dokument kan komma att ändras utan förvarning.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall ej vara ersättningsansvariga för fel i denna text eller för skador i samband med eller till följd av att detta material görs tillgängligt, hur det fungerar eller hur det används.

Samsung är det registrerade varumärket för Samsung Electronics Co., Ltd.; *Microsoft* , *Windows* och *Windows NT* är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation; *VESA* , *DPM* och *DDC* är registrerade varumärken tillhöriga Video Electronics Standard Association; Namnet och logotypen *ENERGY STAR*® är registrerade varumärken som tillhör USA:s miljöskyddsbyrå, Environmental Protection Agency (EPA).

Alla övriga produktnamn som nämnts i denna text kan vara varumärken eller registrerade varumärken tillhöriga sina respektive ägare.

TruSurround xt, SRS och symbolen (●) är varumärken som tillhör SRS Labs, Inc.
TruSurround xt-tekniken tillhandahålls enligt licens från SRS Labs, Inc.